

Handleiding



V7.50

Revisie 001 – 090901

© 2009 - Frank Van Goolen
All rights reserved

Voorwoord,

Het was 1993 toen ik mijn licentie voor Windows Commander aankocht. Sindsdien is het programma nooit meer van mijn computers weggeweest.

Komende uit het Dos tijdperk was ik reeds een gebruiker van het toemalige 'Norton Commander for Dos' dat de onvolkomenheden van Microsoft moest oplossen door middel van een semi-grafische schil om op een vlotte manier aan bestandsbeheer te kunnen doen.

Bij de introductie van Windows bleek al snel dat bestandsbeheer nog steeds een zwak punt was in het besturingssysteem. Daar Windows Commander van in het prille begin alle sneltoetsen en commando's van Norton Commander heeft overgenomen, was de keuze snel gemaakt.

Door de jaren heen is het programma een steeds belangrijker rol gaan innemen in mijn computerwereldje.

Naast de basis, bestandsbeheer, is het ondertussen voor mij ook een vervanging van mijn bureaublad (dat ik nooit gebruik), mijn ftp-programma, enz...

Als voorzitter van Flanders Computer Club (België) heb ik door mijn enthousiasme in de loop der jaren heel wat mensen op het TC-spoor gezet. Toen er echter nood bleek aan het geven van een cursus was een degelijke handleiding noodzakelijk. Op internet was wel heel wat informatie te vinden over Total Commander (zelfs in het Nederlands), maar een gestructureerd geheel bleek nergens beschikbaar. Wat niet bestaat moet gemaakt worden en deze handleiding is het resultaat.

Ik hoop dat het voor velen een nuttig naslagwerk kan betekenen.

Frank Van Goolen

Hoewel deze uitgave met zeer veel zorg is samengesteld, aanvaardt de auteur geen enkele aansprakelijkheid voor schade ontstaan door fouten en/of onvolkomenheden in deze handleiding.

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, geluidsband, elektronisch of op welke andere wijze ook en evenmin in een retrieval system worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteur. Deze regel is niet van tel ingeval van persoonlijk gebruik.

De productnaam 'Total Commander' is eigendom van Christian Ghisler.

De productnaam 'Windows' waarvan melding in deze handleiding is eigendom van Microsoft Corporation.

Disclaimer

We believe that the information in this document is accurate and reliable and much care has been taken in its preparation. The author shall however accept no liability for any consequences arising out of the use of the product or this manual.

This document is property of the author and no part of it may be duplicated or reproduced in any form without the written agreement of the author.

Inhoudstabel

Inhoudstabel	i
1 Inleiding	1
1.1 Downloaden	1
1.2 Installatie	1
1.3 Instellingen voor het eerste gebruik	4
1.4 Nederlandstalige versie	7
1.4.1 Nederlandstalig helpbestand.....	7
1.4.2 Nederlandstalige interface.....	7
1.5 Upgrade van vorige versie.....	7
2 Opbouw van het programmavenster.....	8
2.1 Overzicht	8
2.2 Onderdelen	8
2.2.1 Menubalk.....	8
2.2.2 Werkbalk	8
2.2.3 Schijfknoppen.....	9
2.2.4 Schijfselectielijst	9
2.2.5 Vrije ruimte en totale schijfruimte.....	9
2.2.6 Navigatieknoppen.....	9
2.2.7 Folder tabbladen.....	9
2.2.8 Huidige directory.....	9
2.2.9 Tabstop kopregel	10
2.2.10 Bestandsvenster.....	10
2.2.11 Aantal gemarkeerde bestanden	10
2.2.12 Opdrachtregel	11
2.2.13 Functietoetsen balk.....	11
2.2.14 Snelknop Windows locaties (Broodkruimels knop)	11
2.2.15 Opmerkingen.....	11
3 Eenvoudige bewerkingen	12
3.1 De inhoud van een schijf, map of (tekst)bestand opvragen.....	12
3.1.1 Netwerken	12
3.1.2 De deelvensters	13
3.1.3 Mappen en bestanden	14
3.2 Selecteren van bestanden en mappen	17
3.2.1 Selecteren van één of meerdere bestanden of mappen	17
3.2.2 Bepaalde types permanent selecteren.....	19
3.3 Kopiëren en verplaatsen van bestanden en mappen	20
3.3.2 Standaard Windows werkwijze	20
3.3.3 Kopiëren	20
3.3.4 Dupliceren	21
3.3.5 Verplaatsen	21
3.3.6 Mogelijkheden ingeval van dubbels.....	22
3.3.7 Onderbreken van opdrachten.....	23
3.3.8 Gebruik van opdrachtuitvoering op de achtergrond	24
3.3.9 Gebruik van de wachtrij	24
3.4 Hernoemen van bestanden of mappen.....	25
3.4.1 Standaard Windows methode	25
3.4.2 Total Commander methode	25
3.5 Wissen en terugplaatsen van bestanden of mappen.....	26
3.5.1 Wissen	26
3.5.2 Terugplaatsen.....	26
3.6 Inpakken en uitpakken van bestanden of mappen.....	27
3.6.1 Inpakken of ‘Zippen’	27

3.6.2	Uitpakken of ‘Unzippen’	28
3.6.3	In- en uitpakken via het de deelvensters	28
3.7	Bestandsextensies verbinden	30
3.7.1	Algemeen verbinden	30
3.7.2	Enkel voor Total Commander verbinden	31
3.8	Bekijken en bewerken van tekstbestanden	32
3.8.1	Bekijken	32
3.8.2	Snel bekijken	32
3.8.3	Bewerken	32
3.9	Attributen van bestanden wijzigen	33
4	Zoekopdrachten	34
4.1	Zoeken naar bestanden	34
4.1.1	Het tabblad: Algemeen	34
4.1.2	Het tabblad: Geavanceerd	37
4.1.3	Het tabblad: Laden/Bewaar	38
4.1.4	Het tabblad: Plugins	39
4.2	Zoeken naar de inhoud van bestanden	39
4.2.1	De meest gebruikte opties	39
4.2.2	Bijna niet gebruikte opties	39
4.2.3	Enkele speciale tekens	40
5	Hernoemen van reeksen bestanden	41
5.1	Inleiding	41
5.2	Meerdere bestanden achtereenvolgens hernoemen	41
5.3	Volledige reeksen bestanden hernoemen	41
5.3.1	Multi-Rename Tool	42
5.3.2	Naam of extensie vervangen	42
5.3.3	Toevoegen van een teller	43
5.3.4	Gedeelte van een naam behouden	44
5.3.5	Zoeken en vervangen	45
5.3.6	Wijzigen kleine- en hoofdlettersgebruik	45
5.3.7	Uitvoeren van de aanpassingen	45
5.3.8	Herstellen van uitgevoerde aanpassingen	45
6	Mappen weergeven	47
6.1	Geschiedenis	47
6.1.1	De knop geschiedenis	47
6.1.2	Bladeren door de geschiedenis	47
6.2	Deelvensters gelijkzetten	47
6.3	Deelvensters wisselen	47
6.4	Windows locaties	48
6.5	De map: Bureaublad	48
7	Directory favorieten	49
7.1	Inleiding	49
7.2	Eenvoudig beheren van de favorietenlijst	49
7.2.1	Mappen aan de favorieten toevoegen	49
7.2.2	Mappen uit de favorieten verwijderen	50
7.3	Gebruik van het configuratievenster	50
7.4	Interne opdrachten gebruiken in de favorietenlijst	51
8	Folder Tabs	53
8.1	Inleiding	53
8.2	Werken met tabbladen	53
8.2.1	Nieuw tabblad aanmaken	53
8.2.2	Wisselen tussen tabbladen	53
8.2.3	Tabbladen verplaatsen	54
8.2.4	Tabbladen sluiten	54
8.3	Instellingen van tabbladen aanpassen	54
8.3.1	Instellingen geldig voor alle tabbladen	54
8.3.2	Individuele instellingen voor tabbladen	55

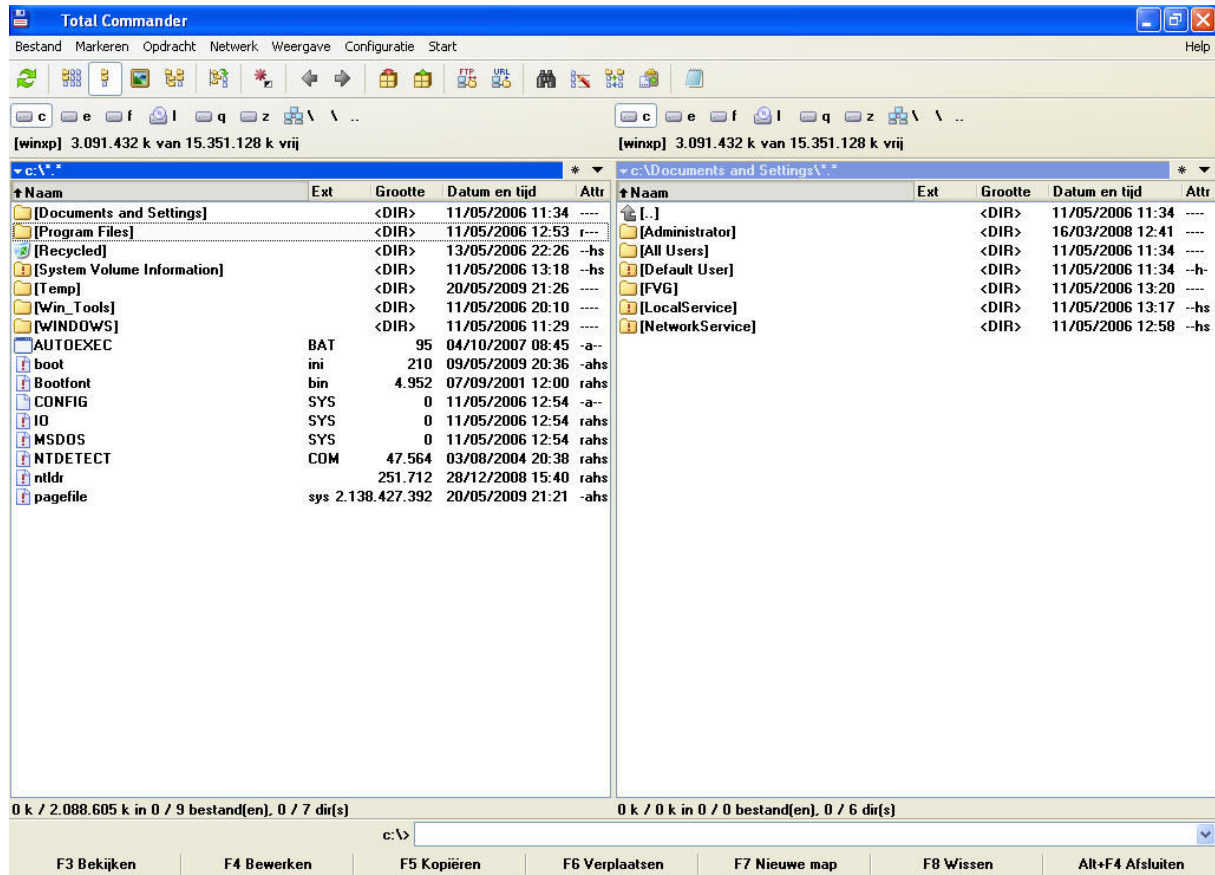
9	Knoppenbalk personaliseren	57
9.1	Inleiding	57
9.2	Knoppen bewerken.....	57
9.2.1	Inleiding	57
9.2.2	Knoppen toevoegen.....	58
9.2.3	Knoppen wijzigen	60
9.2.4	Knoppen verwijderen	61
9.2.5	Scheidingstekens aanbrengen.....	61
9.2.6	Knoppen verplaatsen	61
9.3	Meerlijnjige werkbalken.....	61
9.3.1	Inleiding	61
9.3.2	Regelovergang invoegen	62
9.4	Subbalken toevoegen.....	62
9.4.1	Inleiding	62
9.4.2	Weergave van subbalken	62
9.4.3	Subbalken toevoegen.....	63
9.4.4	Naar subbalken verwijzen	63
9.4.5	Wisselen tussen werkbalken	64
10	Het menu Start.....	65
10.1	Inleiding	65
10.2	Gebruik van het configuratievenster	65
10.2.1	Menu-items toevoegen	66
10.2.2	Menu-items wijzigen.....	68
10.2.3	Menu-items verwijderen.....	68
10.2.4	Menu-items verplaatsen	68
10.2.5	Menu-items van naam veranderen.....	68
10.2.6	Submenu's toevoegen.....	68
11	Commentaar	70
11.1	Standaard informatie.....	70
11.2	Extra informatie.....	71
11.2.1	Bijwerken van commentaar	71
11.2.2	Bijkomende instellingen.....	71
12	Weergave van de bestandsvensters.....	73
12.1	Standaard weergave types	73
12.1.1	Lang.....	73
12.1.2	Kort	73
12.1.3	Commentaar	73
12.1.4	Voorbeeldweergave	73
12.1.5	Boom	74
12.1.6	Gescheiden boom	75
12.1.7	Subdirectory's in detail weergeven.....	76
12.2	Aangepaste kolommen	76
12.2.1	Inleiding	76
12.2.2	Nieuwe kolomindeling aanmaken	77
12.2.3	Bestaande kolomindelingen wijzigen of verwijderen.....	79
12.2.4	Bestaande kolomindelingen kopiëren.....	79
12.3	Vensters onder elkaar weergeven	79
12.4	Bepalen welk type bestanden er worden weergegeven	79
12.5	Sorteervolgorde	80
12.6	Opnieuw inlezen.....	80
13	Controleren van bestanden	82
13.1	Inhoud van bestanden vergelijken	82
13.2	De ongewijzigde inhoud van bestanden garanderen	84
14	Synchroniseren van mappen.....	85
14.1	Inleiding	85
14.1	Gebruik van het synchronisatievenster.....	85
14.2.1	Basiswerking	85

14.2.2	Wat kan er met elkaar gesynchroniseerd worden?.....	86
14.2.3	Overzicht van de andere instellingen	86
14.2.4	Synchronisatie met FTP server.....	87
14.2.5	Synchronisatie-instellingen bewaren.....	88
15	Externe verbindingen	90
15.1	Netwerkomgeving	90
15.1.1	Inleiding	90
15.1.2	Delen van schijven en mappen.....	90
15.1.3	Mapping	90
15.2	FTP	91
15.2.1	Inleiding	91
15.2.2	Het FTP-client venster.....	92
15.2.3	Nieuwe FTP verbinding configureren	93
15.2.4	Eenmalige eenvoudige verbinding	95
15.2.5	Werken met een hoofdpaswoord	95
15.2.6	Het Client-venster ordenen.....	97
15.2.7	De FTP verbinding	97
15.2.8	De overige FTP items uit het menu Netwerk	98
15.2.9	Werken met FTP.....	99
15.3	Poortverbinding.....	100
15.3.1	Inleiding	100
15.3.2	Een poortverbinding opzetten.....	100
15.3.3	Een poortverbinding met een computer zonder Windows.....	100
16	Minder gebruikte opdrachten	101
16.1	Splitsen en terug combineren van grote bestanden	101
16.2	Encoderen en decoderen van bestanden	101
16.3	Afdrukken.....	102
16.4	Extra selectie opdrachten.....	103
16.5	Wijzigen schijfbenaming.....	103
16.6	Systeeminformatie.....	103
17	Dos bewerkingen.....	104
17.1	De opdrachtregel	104
17.2	Dos venster.....	104
Bijlage A	Overzicht menu structuur.....	105
Bestand	105
Markeren	105
Opdracht	105
Netwerk	106
Weergave	106
Configuratie	106
Start	106

1 Inleiding

Eén van de meest complete en gebruiksvriendelijke filemanagers, Total Commander, is shareware en kan gedownload worden via Internet, ook in het Nederlands!

Het programma typeert zich door de verdeling van het venster in twee kleinere vensters. In elk deelvenster kan een map zichtbaar worden gemaakt, waardoor het mogelijk is om steeds een overzicht te hebben van twee mappen: de bron en de bestemming.



1.1 Downloaden

De recentste versie van het programma kunnen we downloaden op de site van de makers:

<http://www.ghisler.com/>

Als shareware kan het programma vrij gebruikt worden mits een extra introscherm. Registreren kan wel reeds voor 28 EUR. Hierdoor heb je voor altijd recht op nieuwe versies. De makers verwittigen je hiervan.

Op het eerste scherm van www.ghisler.com worden we al dadelijk geconfronteerd met een waarschuwing. Bepaalde individuen willen ook dit prachtige programma verzieken. Ze proberen een valse, met virus besmette, versie te verspreiden.

1.2 Installatie

Ga naar de map waar je het installatiebestand hebt opgeslagen en start de installatie door erop te dubbelklikken.

Een venster met blauwe achtergrond bedekt het ganze scherm en het eerste dialoogven-

ster vraagt naar de gewenste taal.



Daarna vraagt het installatieprogramma of je nog meer talen wenst te installeren. In geval van een bevestigend antwoord keer je terug naar het vorige venster. Bij een negatief antwoord gaat de installatie verder en stelt het programma de installatiemap voor.

Je kan best het voorstel even aanpassen door de map 'program files' tussen te voegen.

Total Commander wil zich default namelijk rechtstreek in de root installeren en dat is niet netjes in een correcte Windows configuratie.



Nu komt er een vraag naar de plaats van het .INI bestand.

In dit bestand worden al je instellingen opgeslagen.

Uit ervaring is gebleken dat dit bestand best bij het programma zelf wordt opgeslagen.

Klik dus even op de knop **Change ini file location** om dit te controleren.



Op de vraag of je een snelkoppeling wil maken in het startmenu en op je bureaublad, antwoord je best met **Yes**.

Zodra je dit gedaan hebt wordt de installatie afgewerkt en is het programma klaar voor gebruik.



Werk je met een **Shareware**-versie dan krijg je bij het opstarten van het programma steeds een keuzevenster. (Geregistreerde gebruikers komen rechtstreeks in het programma)

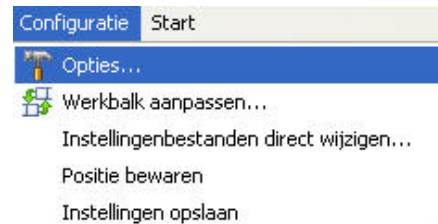


1.3 Instellingen voor het eerste gebruik

Bij een eerste maal opstarten, kan je best de standaardinstellingen even doorlopen. Verschillende instellingen zijn aan te passen aan persoonlijke wensen. Ik geef je hierbij graag enkele nuttige tips.

Normaal kom je bij een eerste start rechtstreeks in de instellingen terecht. Moest dit niet zo zijn dan kan dit ook steeds manueel.

Ga naar het menu **Configuratie** en kies voor **Opties**



Het optie-venster is verdeeld in twee delen.

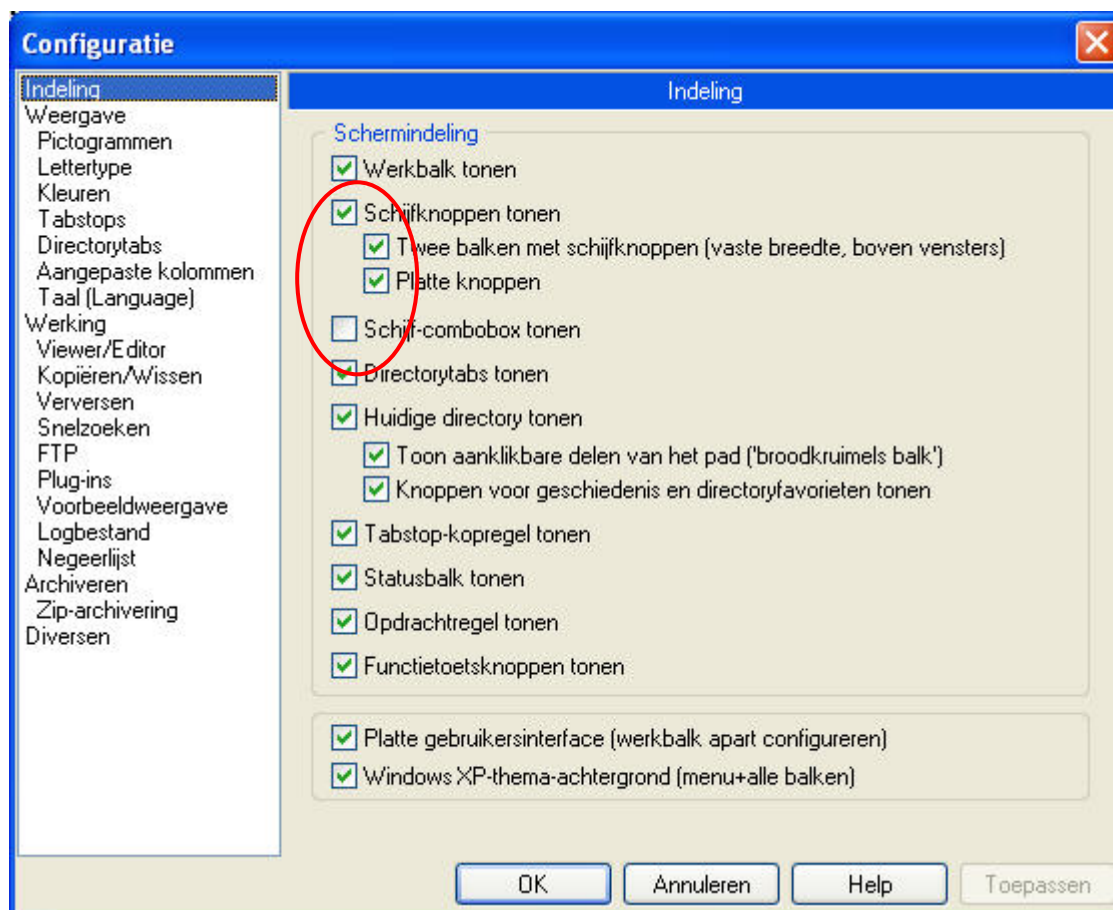
Links kiezen we het onderdeel dat we willen aanpassen.

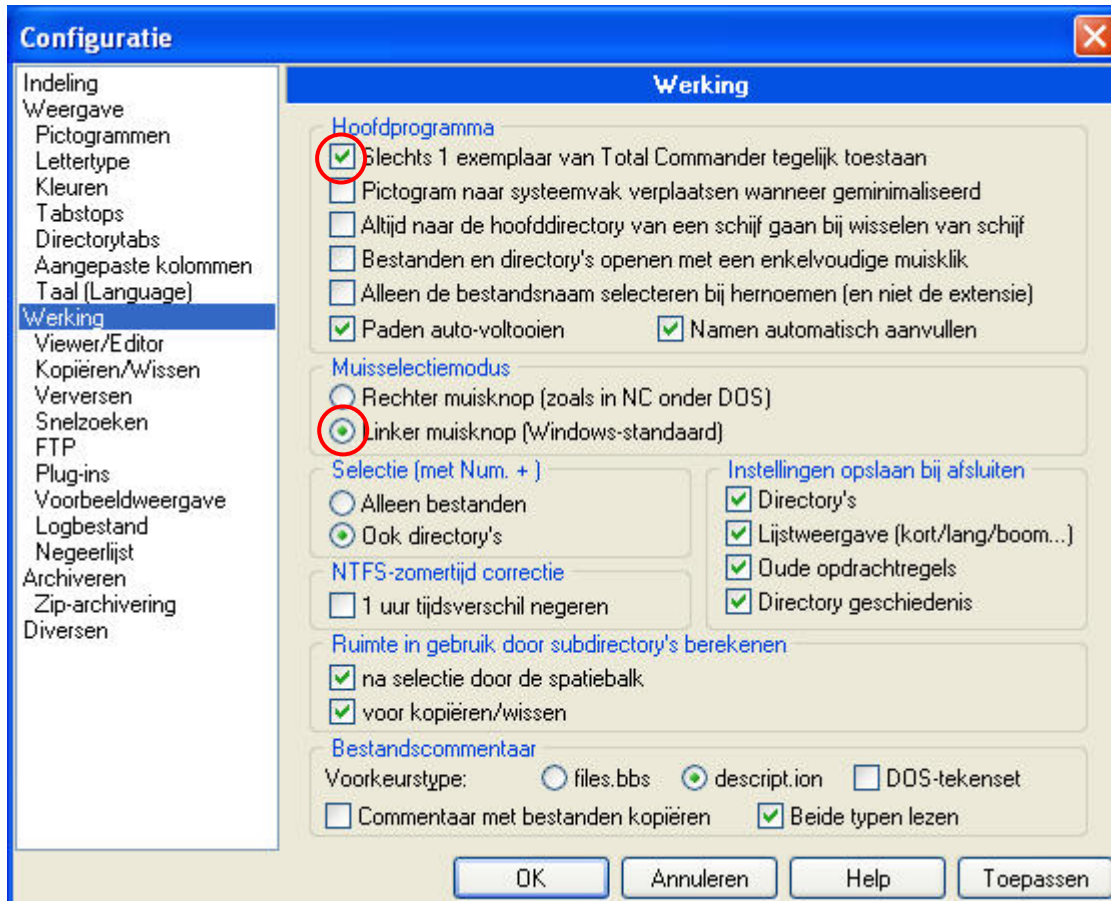
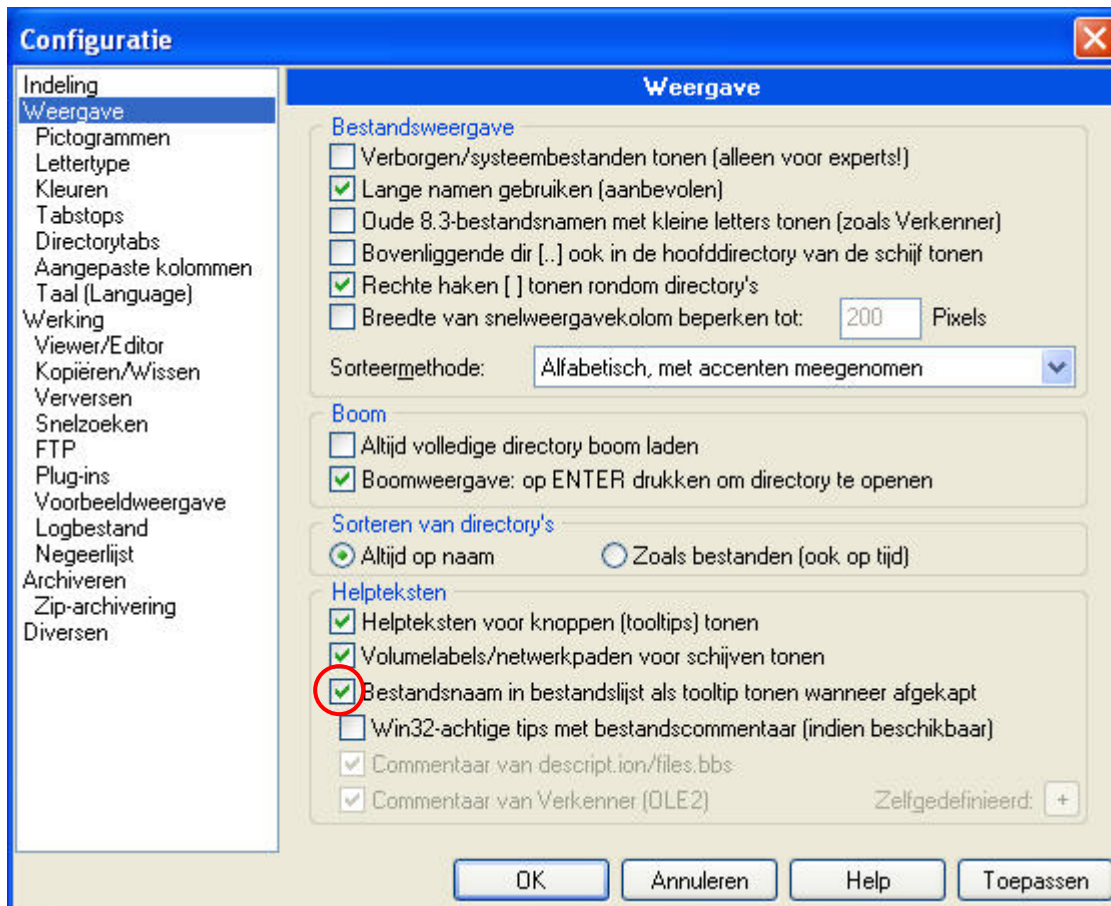
Rechts vinden we dan de verschillende opties.

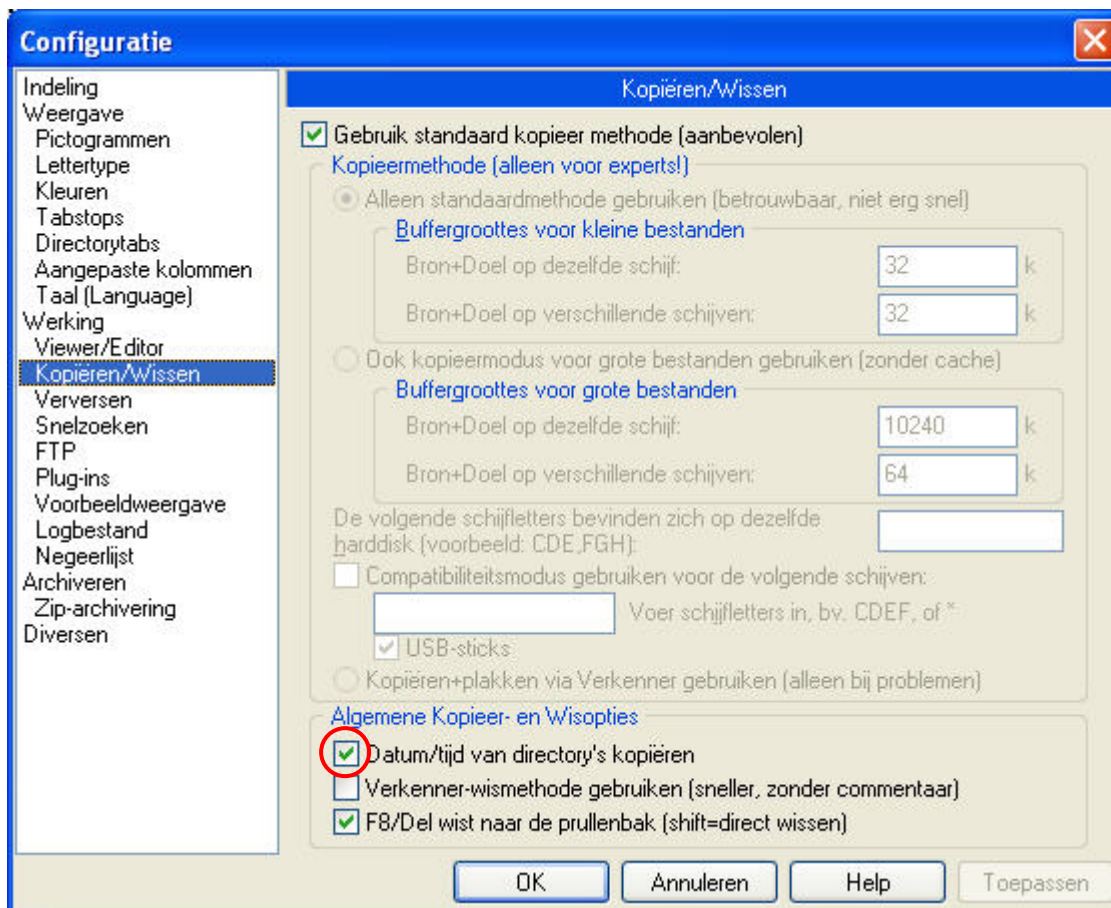
Om onmiddellijk het resultaat van de aanpassing te bekijken klik je op **Toepassen**.

Zodra al je instellingen gemaakt zijn klik je op **OK** om de opties terug te verlaten.

In onderstaande schermen toon ik enkele van de meest gebruikte instellingen maar dit is natuurlijk persoonlijke smaak.







Na het klikken van **OK** kom je terug in het programma.

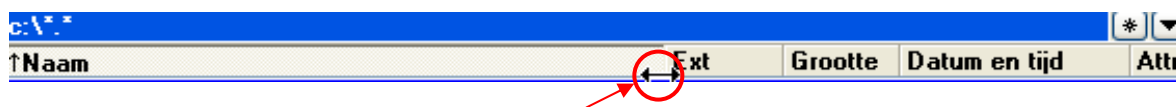
Je kan best eerst je instellingen opslaan omdat dit anders pas gebeurt bij het verlaten van het programma.

Ga naar het menu **Configuratie** en kies voor **Instellingen opslaan**

Is uw programmavenster nog niet gemaximaliseerd, doe dat dan nu met het gekende Windows knopje.

Maak ondertussen van de gelegenheid gebruik om uw kolombreedtes aan te passen aan de schermresolutie van uw toestel.

Dit kan zoals in de meeste Windows programma's door de kolomscheidingen te verslepen.



Staat alles naar wens, sla dan ook deze instellingen op.

Total Commander zal dan steeds op dezelfde plaats en met dezelfde grootte starten.

Ga naar het menu **Configuratie** en kies voor **Positie bewaren**

1.4 Nederlandstalige versie

1.4.1 Nederlandstalig helpbestand

Standaard wordt Total Commander geïnstalleerd met het origineel Engelstalig helpbestand. Het NL-taalteam onder coördinatie van Rein de Jong heeft echter ook voor deze versie reeds een Nederlandstalig helpbestand beschikbaar.

Net zoals het programma zelf kan u dit bestand downloaden vanaf de website van Ghisler:

<http://www.ghisler.com/>

Ga daarvoor naar het onderdeel **Languages**.

Het ontvangen zip-bestand omvat een vijftal bestanden die u moet uitpakken naar de Total Commander installatiemap. Hierbij worden er twee bestanden overschreven: **TotalCmd.hlp** en **Keyboard.txt**. Het eerste bestand is het eigenlijke helpbestand, het tweede geeft een overzicht van alle sneltoetsen.

1.4.2 Nederlandstalige interface

Bij de vertaling van de interface van V7.5 is uitgegaan van een foute basis.

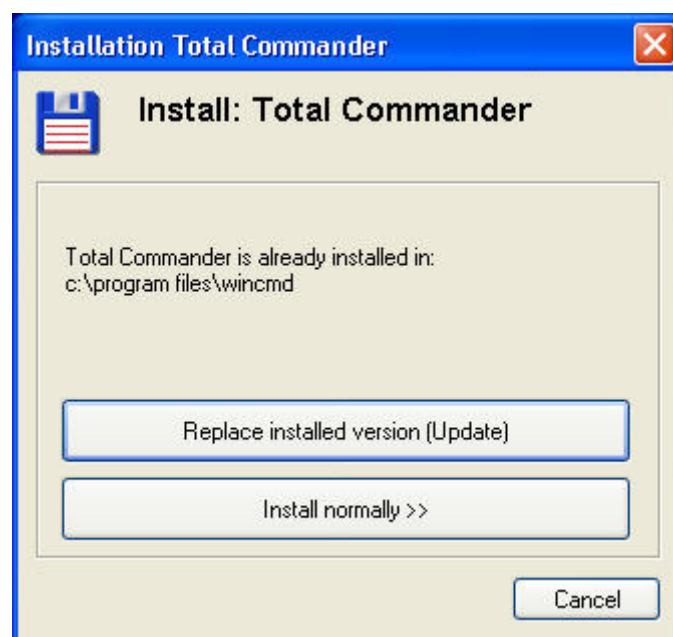
De nieuwe interface-vertaling kan je downloaden en vervolgens kopiëren naar de submap LANGUAGE in de installatiemap van Total Commander.

De bestanden kan je binnenhalen van de site van Rein de Jong.

http://www.reindejong.nl/drupalbest/tc75nl_v0.84_20090419.zip

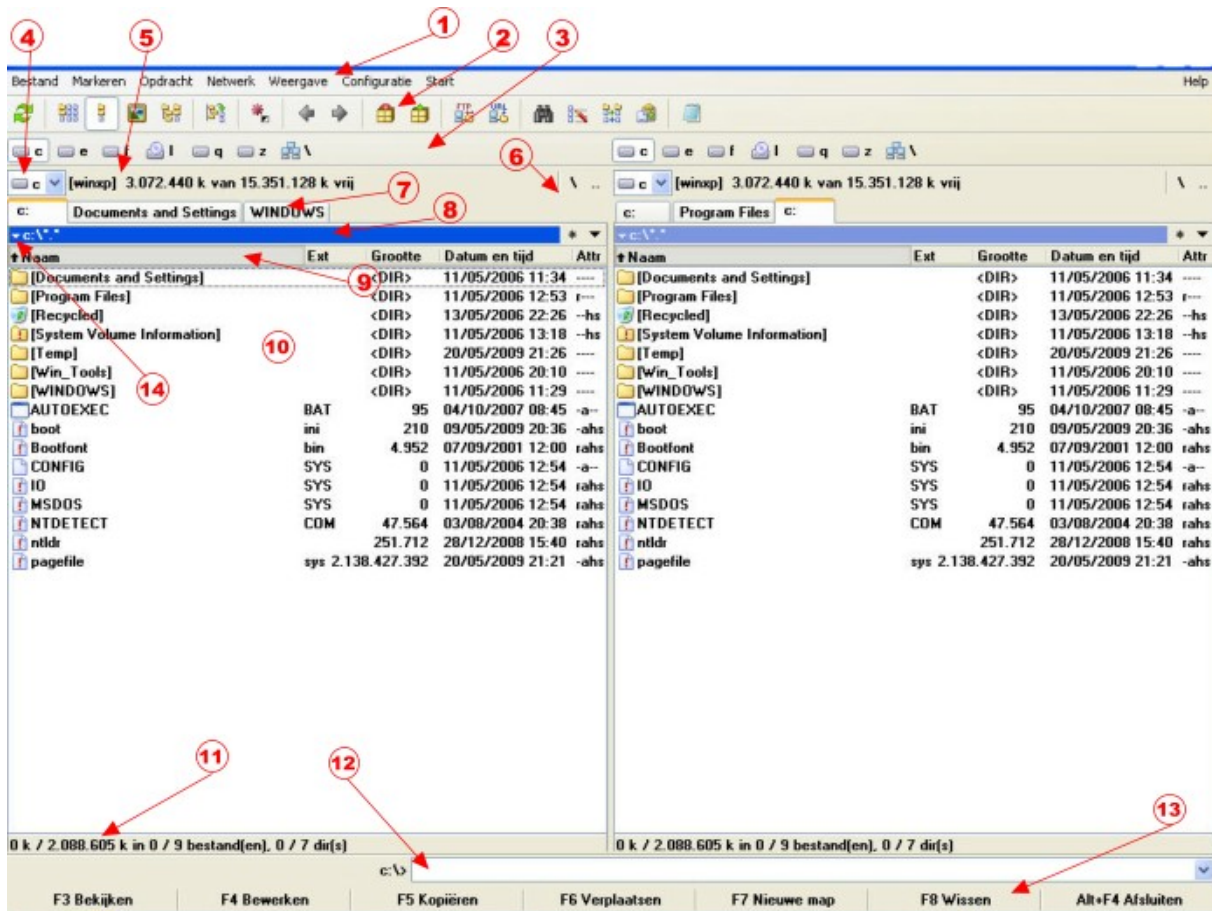
1.5 Upgrade van vorige versie

Wanneer het installatieprogramma reeds een eerdere versie van Total Commander op uw computer terugvindt, dan kan je kiezen om deze versie bij te werken met behoud van alle instellingen of een volledige nieuwe installatie uit te voeren.



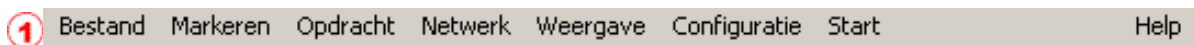
2 Opbouw van het programmavenster

2.1 Overzicht



2.2 Onderdelen

2.2.1 Menubalk



De menubalk bevat de meeste opdrachten die in Total Commander voorhanden zijn. Zoals in alle andere Windows programma's zijn deze opdrachten over verschillende menu-items verspreid.

De menubalk kan eventueel door de ervaren gebruiker gewijzigd worden via het menu **Start** en het item **Hoofdmenu aanpassen**.

2.2.2 Werkbalk



De werkbalk bevat een aantal knoppen waarmee menu-opdrachten of externe programma's kunnen uitgevoerd worden, of andere knoppenbalken kunnen geopend worden.

Wanneer de muiscursor even op een knop blijft staan, opent zich een klein venster met een

beschrijving (*tooltip*).

De gebruiker kan zelf knoppen toevoegen, wijzigen of verwijderen (zie Hoofdstuk 9).

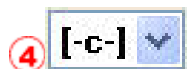
2.2.3 Schijfknoppen



Schijfknoppen worden gebruikt om op een snelle manier van schijf te wisselen.

De balk met schijfknoppen staat niet standaard aan, maar kan geactiveerd worden in de instellingen van Total Commander via het menu **Configuratie** → **Opties**. (zie Hoofdstuk 1).

2.2.4 Schijfselectielijst



Wisselen van schijven kan ook door middel van een selectielijst. Dit kan door met de muis op het pijltje naar beneden te klikken of door middel van de toetscombinaties [**ALT**] + [**F1**] (*linker venster*) en [**ALT**] + [**F2**] (*rechter venster*).

2.2.5 Vrije ruimte en totale schijfruimte



Tussen vierkante haken wordt de volumenaam van de schijf weergegeven. Daarachter staat de vrije ruimte en de totale ruimte beschikbaar op die schijf in kilobytes (*1 kilobyte = 1024 bytes*).

2.2.6 Navigatieknoppen



Met deze 4 knoppen kunnen we op een snelle manier naar de root van onze schijf gaan, een hoger gelegen map selecteren, de directoryfavorieten of de navigatiegeschiedenis gebruiken.

2.2.7 Folder tabbladen



Met deze tabbladen kan men snel schakelen tussen meerdere mappen. (zie Hoofdstuk 8).

2.2.8 Huidige directory



De huidige directory wordt direct boven het bestandsvenster getoond.

Wanneer er in een archiefbestand wordt gebladerd, wordt dit bestand en alle subdirectory's hier ook getoond.

Dit veld is te wijzigen na één enkele klik, zodat het mogelijk is het huidige pad naar het klembord te kopiëren.

Er kan ook een ander pad ingetypt worden. Door vervolgens op **ENTER** te drukken zal het venster omschakelen naar het nieuwe pad. Wanneer het nieuwe pad niet wordt gevonden blijft het mogelijk het pad te wijzigen.

Een dubbelklik op deze regel opent de directory favorieten (zie Hoofdstuk 7), waarmee het mogelijk is snel te wisselen naar de meest gebruikte subdirectory's.

Een klik met de rechtermuistoets opent het context gevoelige menu van de huidige directory (*standaard Windows*) en een langzame klik (>1 sec.) met de rechtermuistoets opent een lijst van recent bezochte subdirectory's.

Wanneer op een deel van de padnaam wordt geklikt terwijl de **SHIFT** is ingedrukt, wordt er direct gewisseld naar deze directory.

Voorbeeld:

De huidige directory is c:\windows\system.

Met een shift+klik op "windows" wordt gewisseld naar c:\windows.

2.2.9 Tabstop kopregel

9	↑Naam	Ext	Grootte	Datum en tijd	Attr
---	-------	-----	---------	---------------	------

De kopregel met de tabstops wordt gebruikt voor het sorteren van de bestandslijsten.

Een tweede keer klikken op dezelfde kop draait de sorteervolgorde om.

Een klein pijltje links van de koptekst geeft die sorteerrichting aan.

In de tabstop kopregel kan de plaats van de tabs verslept worden met de muis. Daarna moet je in het menu **Configuratie** → **Positie** bewaren kiezen om de gewijzigde tab posities op te slaan. (zie Hoofdstuk 12).

2.2.10 Bestandsvenster

[Documents and Settings]	<DIR>	28/08/2003 09:58---
[Downloads]	<DIR>	28/04/2005 14:47---
[Program Files]	<DIR>	06/09/2007 10:04---
[RECYCLER]	<DIR>	08/09/2003 12:09-hs
[System Volume Information]	<DIR>	25/10/2005 12:20-hs
[Win_Tools]	<DIR>	05/01/2006 10:54---
[WINDOWS]	<DIR>	01/10/2007 11:17---
[WinIP]	<DIR>	10/10/2006 11:48---
AUTOEXEC	BAT	0 28/08/2003 10:12a--
boot	ini	211 02/11/2004 13:26ahs
10 Bootfont	bin	4.952 07/09/2001 12:00ahs

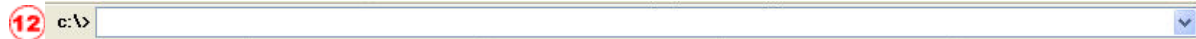
Overzicht van de bestanden en mappen in de huidige directory (zie Hoofdstuk 12).

2.2.11 Aantal gemarkeerde bestanden

11 0 k / 393.631 k in 0 / 11 bestand(en), 0 / 8 dir(s)

Onder het bestandsvenster wordt de benodigde schijfruimte van de gemarkeerde bestanden getoond. Daarachter staat de schijfruimte die wordt ingenomen door ALLE bestanden die in het bestandsvenster staan. Het aantal gemarkeerde en het totale aantal bestanden en mappen wordt hierachter ook nog getoond.

2.2.12 Opdrachtregel



Alle letters die getypt worden, verschijnen op de opdrachtregel. Door op **ENTER** te drukken wordt de opdracht uitgevoerd (zie Hoofdstuk 17).

2.2.13 Functietoetsen balk



Door op een van deze knoppen te klikken of door gebruik te maken van de functietoetsen **F1** tot **F8**, wordt de overeenkomstige functie gekozen.

Om het venster overzichtelijk te houden zijn er voor de functies **Help (F1)** en **Herlees directory (F2)** geen extra knoppen gemaakt.

De knoppen **F3**, **F4** en **F8** kunnen ook als doel gebruikt worden tijdens het slepen met de muis (*Drag&Drop*).

In de 32-bit versie kan door rechts te klikken op **F8** de prullenbak geopend worden.

2.2.14 Snelknop Windows locaties (Broodkruimels knop)



Met deze knop openen we een selectiemenu met de voornaamste Windows locaties. Vanuit dit selectiemenu kunnen we deze locaties op een snelle manier bereiken.

Let op !!

Om het selectiemenu te bekomen moeten we eerst klikken op het driehoekje naast de schijffletter. Vervolgens klikken we op het knopje met het driehoekje dat op dat moment te voorschijn komt.

2.2.15 Opmerkingen

De **Menubalk**, de **Werkbalk**, de **Opdrachtregel** en de **Functietoetsen** zijn gemeenschappelijk voor beide deelvensters.

Wat hierin geselecteerd wordt zal van toepassing zijn op de selectie in het actieve deelvenster (*met donkerblauwe bovenbalk*).

Beide deelvensters tonen, volledig onafhankelijk van elkaar, de inhoud van een geselecteerde map. De icoontjes voor de bestanden geven aan over welk soort document het gaat. Een uitroepteken in een icoontje geeft aan dat het om een bestand gaat dat een "hidden" of "system" attribuut heeft (of beide).

3 Eenvoudige bewerkingen

3.1 De inhoud van een schijf, map of (tekst)bestand opvragen

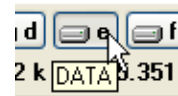
Beide deelvensters hebben ieder hun eigen verzameling knoppen.



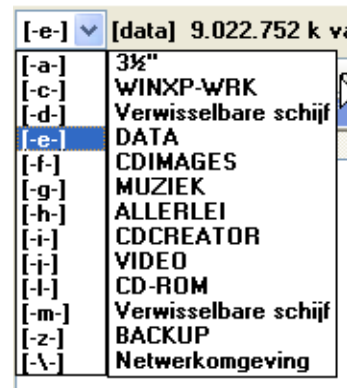
Voor iedere drive (*harde schijf, partitie, CD-ROM, DVD, of virtuele drive*) wordt automatisch een aparte knop voorzien.

Door op één van deze knoppen te klikken, wordt de respectievelijke inhoud getoond in het onderstaande deelvenster.

Als je even de cursor boven een van deze knoppen houdt, dan wordt ook de naam (*label*) van deze drive getoond.



Als je de instelling **Toon schijfomschrijving** hebt laten aanstaan dan kan je een drive ook openen door op het blauwe pijltje achter de driveletter te klikken.



De laatste knop heeft een netwerksymbool.



Deze dient dan ook om mappen te openen op computers die via een netwerkverbinding gekoppeld zijn

3.1.1 Netwerken

In een Windows omgeving worden netwerken altijd aangegeven met 2 "backslashes" (\).

Een gewone map wordt altijd aangegeven met een enkele "backslashe" (\)

Ook in Total Commander worden deze aanduidingen gebruikt.



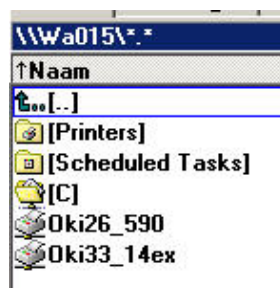
Voorbeeld:

De volledige netwerkomgeving omvat hier twee afzonderlijke netwerken.

Het netwerk D_wa2 omvat op zijn beurt een hele reeks computers.



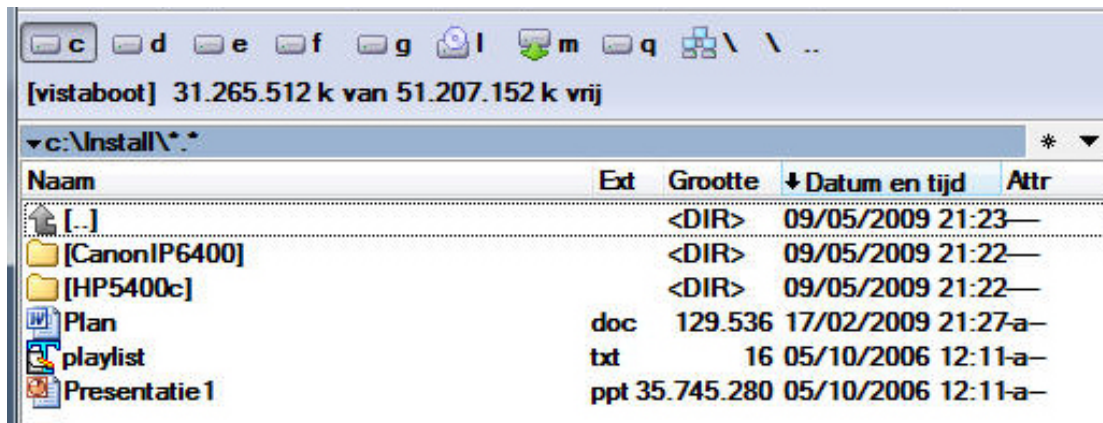
De icoontjes geven aan of het om een **netwerk** of een **computer** gaat.



Computers gedragen zich voor Total Commander als één grote map. Door erop te dubbelklikken krijg je hetzelfde effect als bij een gewone map.

Let echter hier ook weer op de speciale symbooltjes die aangeven dat het om een netwerkmap gaat (= *map gekoppeld op een verbinding*).

3.1.2 De deelvensters



De hoofding van ieder deelvenster bestaat steeds uit 4 lijnen (indien voorgaande instellingen gebruikt werden):

- de beschikbare logische schijven
 - o de actieve schijf is omrand
- het label van de drive + grootte van de drive
- de blauwe balk met het volledig adres van de geopende drive of onderliggende map + de snelknop voor de Windows locatie
 - o deze balk is felblauw als hij actief is
- kolomkoppen
 - o het pijltje geeft aan welke kolom er gesorteerd is (A-Z = pijltje omhoog – Z-A is pijltje omlaag)
 - o door op een kolomkop te klikken wordt deze gesorteerd. Bovenaan staan alle submappen, daaronder alle bestanden
 - o een tweede maal klikken keert de sortering om

Aan het einde van de schijfknoppenrij staan nog twee speciale knoppen:



Deze knop brengt je rechtstreeks naar de hoofdmap van de gekozen drive



Deze knop brengt je één mapniveau omhoog

Hetzelfde kan je bekomen met de eerste keuzemogelijkheid in ieder deelvenster [..] (juist boven de naam van de eerste map of bestand)

Ook aan het einde van de blauwe adresbalk staan twee speciale knoppen:



Met deze knop openen we de Directory Hotlist (deze behandelen we later)



Deze knop toont de historiek van de reeds geopende mappen (deze behandelen we later)

3.1.3 Mappen en bestanden

Een map, bestand of een archief **openen** gebeurt door erop te dubbelklikken of met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**PgDn**].

Ook een programma **starten** kan door erop te dubbelklikken.

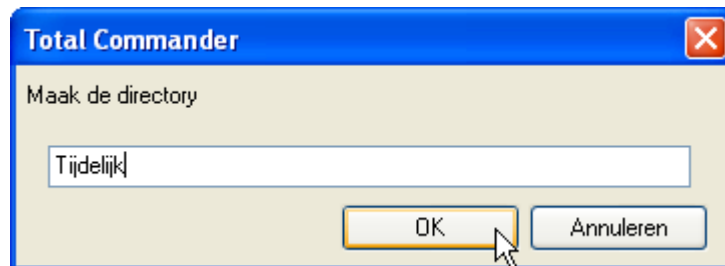
Een **nieuwe map** of submap aanmaken doe je door in het deelvenster van de drive of map te gaan staan waar je een nieuwe map wenst.

Daarna druk je op de functietoets [**F7**] of in de onderste balk op de desbetreffende knop.

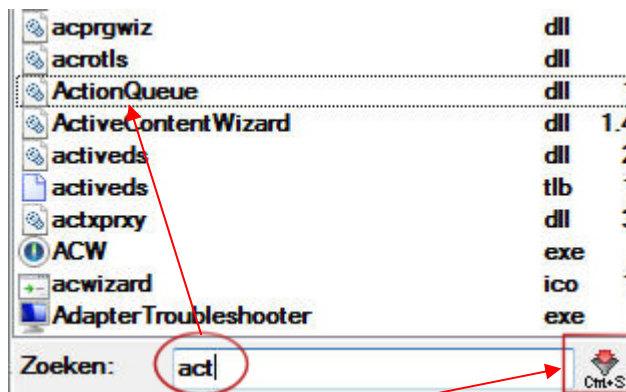
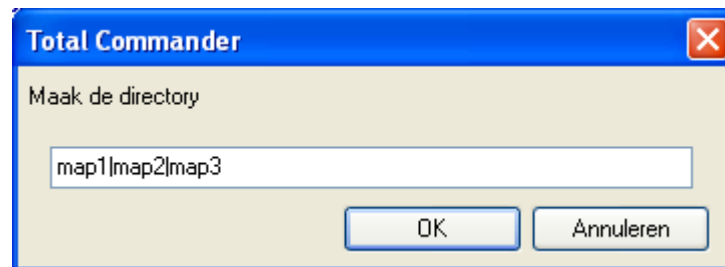
F7 Nieuwe map

Automatische wordt de huidige map voorgesteld.

Geef nu de gewenste naam van de nieuwe map in en klik op **OK**



Meerdere mappen tegelijk aanmaken kan door de verschillende mapnamen te scheiden met een pipingteken (|).

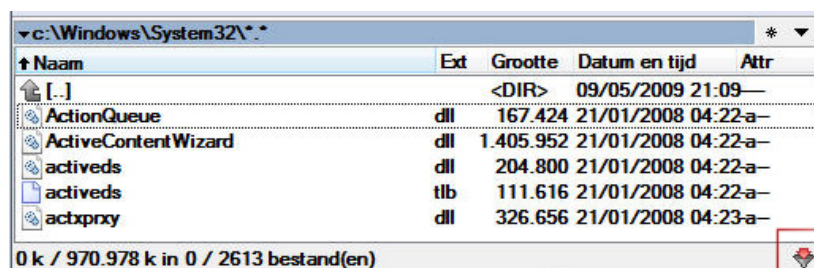


Om bestanden te zoeken in de weergegeven bestandslijst kunnen we de optie **snelzoeken** gebruiken. Zorg er wel voor dat de kolom waarin je gaat zoeken alfabetisch gerangschikt is.

Het venstertje 'Snelzoeken' starten we door de toetscombinatie [**CTRL**] + [**S**] of door [**CTRL**] + [**ALT**] + de eerste zoekletter.

Bij elke extra ingegeven letter springt de cursor naar de eerste bestandsnaam die aan de volledige voorwaarde voldoet.

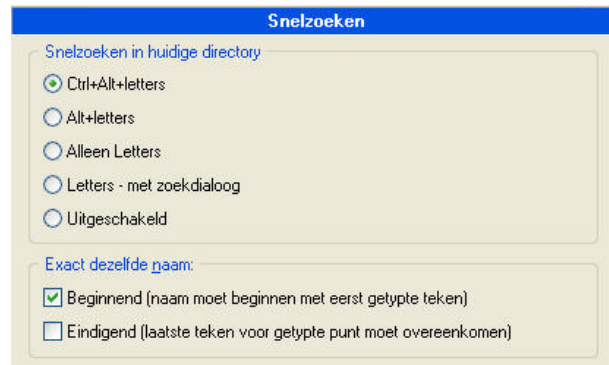
Met de 'Filter' knop achteraan het zoekveld kunnen we de weergegeven bestandsnamen beperken tot deze die aan de voorwaarden voldoen.



Wanneer we achteraf de

gefilterde lijst terug willen oproepen gebruiken we de toetscombinatie [**CTRL**] + [**SHIFT**] + [**S**]. Enkel de laatst gebruikte filter van het venster wordt bewaard.

Door middel van het item 'Snelzoeken' van de instellingen kunnen de snelzoektoetsen eventueel aangepast worden. Bovendien kan er ook geopteerd worden om te zoeken op de laatste letters van de bestandsnaam in plaats van op de beginletters.



De **grootte** van een geselecteerde map (of directory) met zijn totale inhoud (inclusief submappen) berekenen kan door de map te selecteren en dan op de **spatiebalk** te drukken.



Wil je nog meer informatie, dan gebruik je de toetscombinatie [**CTRL**] + [**L**] of ga naar het menu **Bestand** en kies voor **Bereken benodigde ruimte**.



Dezelfde informatie wordt in het tegenliggende venster weergegeven wanneer gebruik gemaakt wordt van de 'voorbeeldweergave' via [**CTRL**] + [**Q**] of het menu **Weergave** (zie ook Hoofdstuk 12).



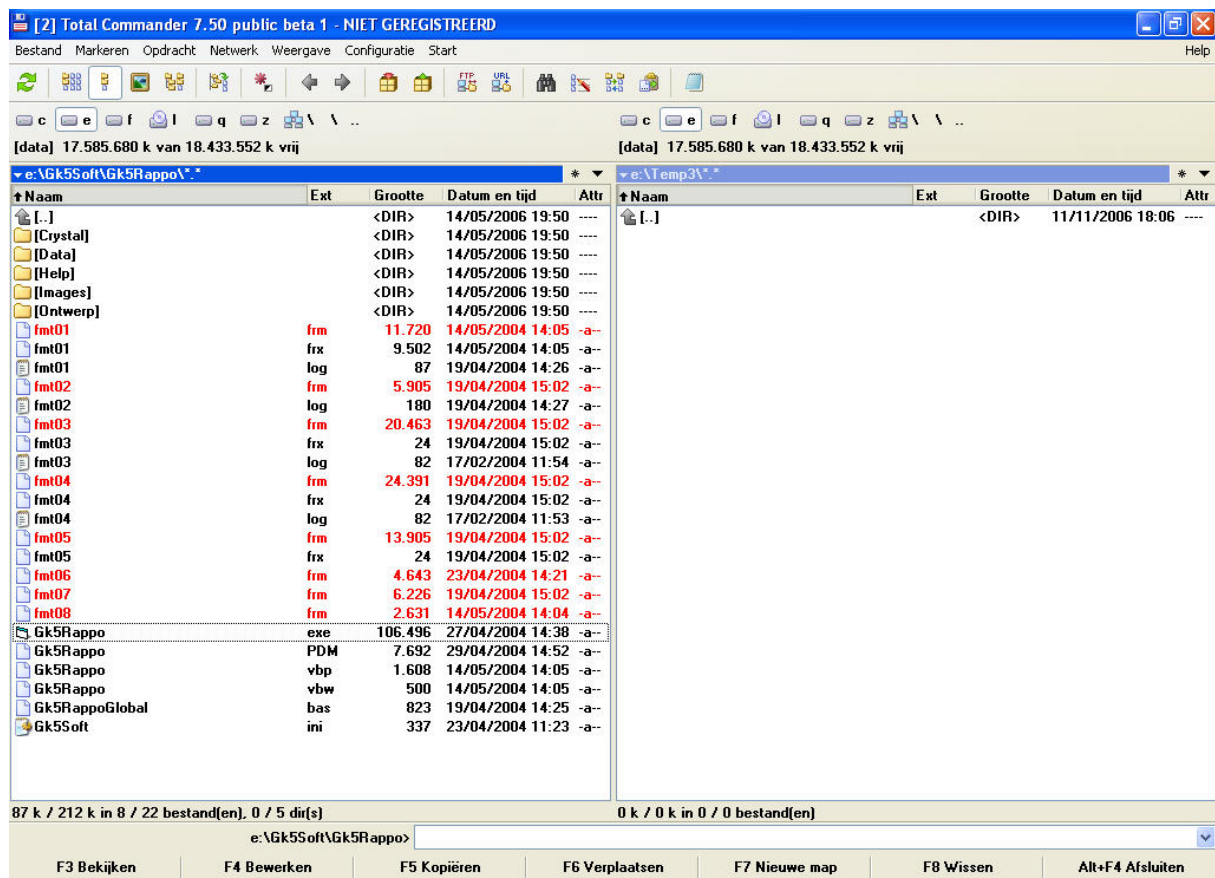
Het standaard Windows eigenschappenvenster van een bestand kunnen we oproepen met de toetscombinatie [**ALT**] + [**Enter**] of via het menu **Bestand** en het item **Eigenschappen**.

Als de muisselectiemodus in de instellingen van Total Commander op 'Windows Standaard'

staat, dan is het item ***Eigenschappen*** ook beschikbaar bij het rechtsklikken op een map.

3.2 Selecteren van bestanden en mappen

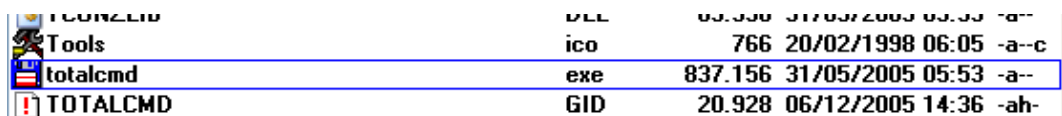
In Total Commander worden veel handelingen enkel uitgevoerd op geselecteerde items.



3.2.1 Selecteren van één of meerdere bestanden of mappen

Er zijn verschillende manieren om bestanden of mappen te selecteren.

- 1 bestand of map selecteren
 - o door aanklikken met de muis



- 1 of meerdere bestanden of mappen selecteren met het klavier
 - o ga met de pijltjestoetsen naar de te selecteren bestanden of mappen en druk telkens de [**INSERT**] toets



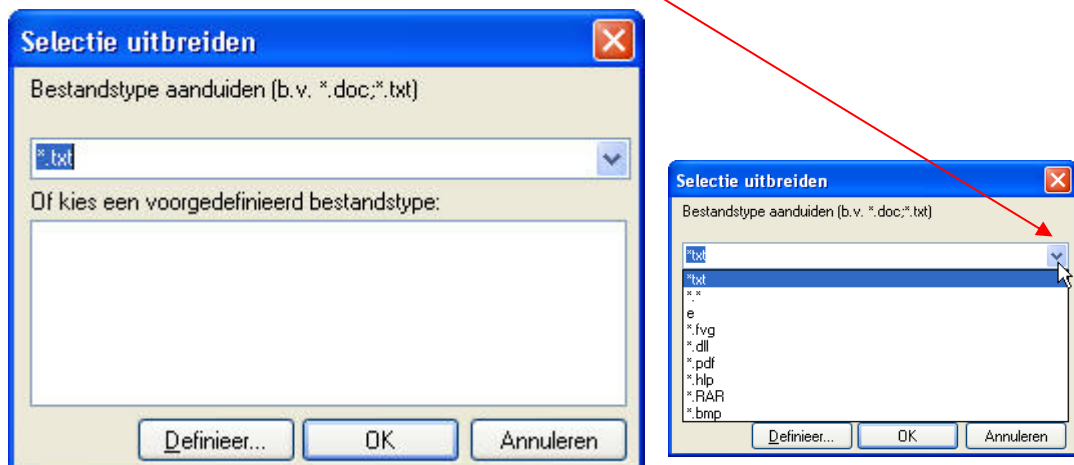
- 2 of meer aaneensluitende bestanden of mappen
 - o eerste bestand of map aanklikken met de muis, [**SHIFT**] indrukken en ingedrukt houden en het laatste bestand of map van de reeks aanklikken

TCUNZLIB	DLL	65.536	31/05/2005 05:53	-a--
Tools	ico	766	20/02/1998 06:05	-a--c
totalcmd	exe	837.156	31/05/2005 05:53	-a--
TOTALCMD	GID	20.928	06/12/2005 14:36	-ah-
totalcmd	hlp	495.835	31/05/2005 05:53	-a--c

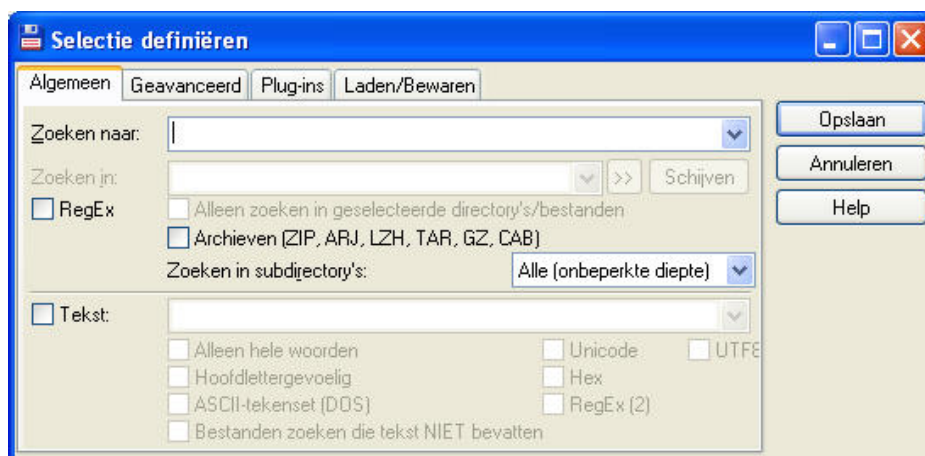
- 2 of meerdere willekeurige bestanden
 - o [**CTRL**] indrukken en ingedrukt houden en vervolgens de gewenste bestanden of mappen aanklikken met de muis

TCUNZLIB	DLL	65.536	31/05/2005 05:53	-a--
Tools	ico	766	20/02/1998 06:05	-a--c
totalcmd	exe	837.156	31/05/2005 05:53	-a--
TOTALCMD	GID	20.928	06/12/2005 14:36	-ah-
totalcmd	hlp	495.835	31/05/2005 05:53	-a--c
totalcmd	inc	15.115	31/05/2005 05:53	-a--
Totalcmd	lnk	383	04/11/2002 10:54	-a--c
TransferMap	ico	766	22/10/2001 10:22	-a--c

- Alle bestanden in de actieve map selecteren
 - o gebruik de toetscombinatie [**CTRL**] + [**A**]
- De selectie van bestanden in de actieve map omkeren
 - o druk de [*****] op het numerieke klavier
 - o in een map zonder selecties worden hierdoor alle bestanden geselecteerd
 - o in een map waar reeds selecties aanwezig zijn, wordt deze selectie omgekeerd (geselecteerde bestanden worden hierdoor gedeselecteerd en niet geselecteerde bestanden worden hierdoor geselecteerd)
- Alle bestanden van een bepaald type in de actieve map selecteren
 - o druk de [**+**] op het numerieke klavier en selecteer het type binnen het keuzevenster of geef een nieuwe keuze op indien nog niet voorhanden
 - o de 20 laatst ingegeven bestandstypes worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak



- o Met de knop [**Definieer**] kan ze zelf bestandstypes aanmaken die voldoen aan bepaalde criteria. Total Commander gebruikt hiervoor hetzelfde venster als bij de criteria voor een gewone zoekopdracht.
Wij verwijzen graag naar hoofdstuk 4, waar elk onderdeel van dit venster in detail besproken wordt. Let wel op; het venster noemt daar "Bestanden zoeken".



- Alle bestanden van een bepaald type weglaten uit een selectie in de actieve map
 - o druk de [-] op het numerieke klavier en selecteer het type binnen het keuzevenster of geef een nieuwe keuze op indien nog niet voorhanden

Onder het deelvenster wordt aangegeven hoeveel bytes, hoeveel bestanden en hoeveel mappen er in dat deelvenster geselecteerd zijn.

93 k / 2.146 k in 16 / 66 bestand(en), 1 / 3 dir(s)

We kunnen ook gebruik maken van het menu **Markeren** om bepaalde selectieopdrachten uit te voeren.



3.2.2 Bepaalde types permanent selecteren

Met de toetscombinatie [CTRL] + [F12] kunnen we bestanden van een bepaald type permanent selecteren voor ALLE schijven en mappen van het deelvenster



In de blauwe balk boven het deelvenster (huidige directory) wordt dit weergegeven door de aanduiding *.* te vervangen.



De permanente selectie kan teniet gedaan worden door het invoerveld van het selectievenster leeg te maken.

3.3 Kopiëren en verplaatsen van bestanden en mappen

In Total Commander worden kopiër- en verplaatshandelingen altijd uitgevoerd tussen de twee deelvensters.

Open dus in één deelvenster de bronmap van waaruit je wil kopiëren of verplaatsen.

Open in het andere deelvenster de doelmap waar je naartoe wil kopiëren of verplaatsen.

3.3.2 Standaard Windows werkwijze

Alle handelingen met bestanden (zoals kopiëren, verplaatsen, verwijderen,...) kunnen binnen Total Commander ook uitgevoerd worden op de standaard Windows manier met slepen en via de Windows sneltoetsen (zoals *Ctrl+C*, *Ctrl+V*, *Ctrl+X*, *Del*,...).

Sleepbewerkingen kunnen zowel binnen de twee deelvensters gebeuren als naar andere openstaande programma's

3.3.3 Kopiëren

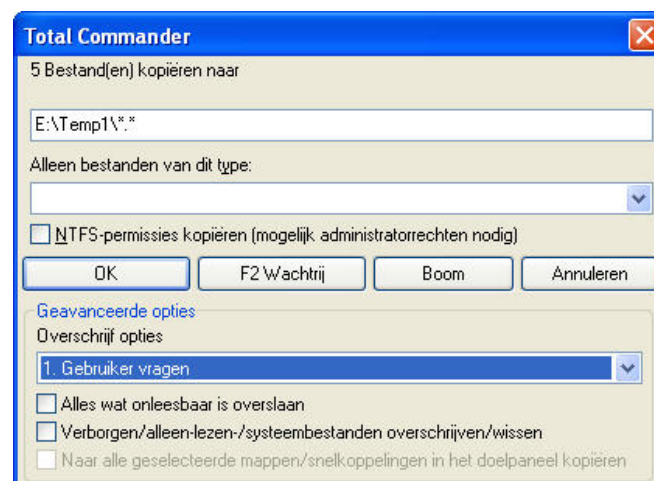
Om te kopiëren klik je na het selecteren op functietoets [**F5**] of op de knop [**F5 Kopiëren**] onderaan het venster.



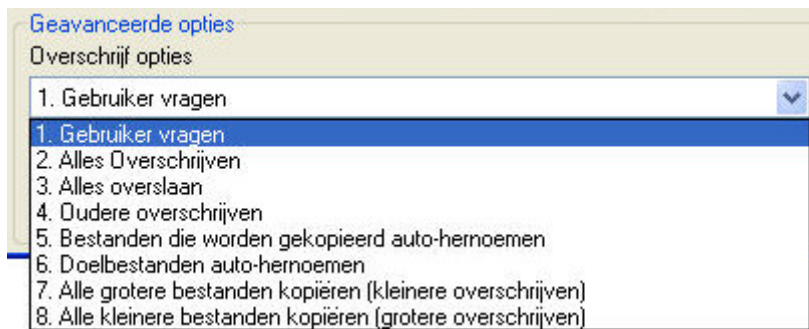
In principe wordt er van het ene deelvenster naar het andere gekopieerd maar hiervan kan worden afgeweken door een andere doelmap op te geven in het dialoogvenster.



Met de knop **OPTIES** kunnen we het venster uitbreiden.



Door middel van een uitrolmenu bepalen we hoe het programma zich moet gedragen in geval er dubbels voorkomen.



Standaard staat deze optie op '**Gebruiker vragen**'. In dit geval worden dezelfde keuzemogelijkheden nogmaals aangeboden wanneer er tijdens het kopiëren dubbels voorkomen. De uitvoering van de opdracht komt dan in een wachtoestand.

Bepaal dus uw keuze op dit venster indien u de kopieeropdracht volledig autonoom op de achtergrond wil laten verlopen.

Let op !!

Als je met NTFS partities werkt kan het voor sommige bestanden of mappen nodig zijn de optie **Kopieër NTFS permissies** aan te zetten. Ondervinding zal dit geval per geval uitwijzen.

3.3.4 Dupliceren

Wil je een bestand binnen dezelfde map dupliceren dan druk je [**SHIFT**] + [**F5**]. In het dialoogvenster kan je dan de naam van de kloon aanpassen.



3.3.5 Verplaatsen

Verplaatsen gebeurt op dezelfde manier als kopiëren, maar dan met [**F6**] of met de knop [**F6 HerVerpl**]



Let op !!

Hiermee worden de geselecteerde bestanden of mappen in het bronvenster automatisch gewist.

3.3.6 Mogelijkheden ingeval van dubbels

Wanneer tijdens het kopiëren of verplaatsen van bestanden dubbels worden aangetroffen, dan geeft Total Commander een extra venster waarmee u kan beslissen welke actie er moet ondernomen worden.

Let op !!

Dit venster wordt enkel weergegeven wanneer bij de kopieer- of verplaatsopdracht de optie '**Gebruiker vragen**'.



Bovenaan wordt het ontdekte probleem weergegeven.

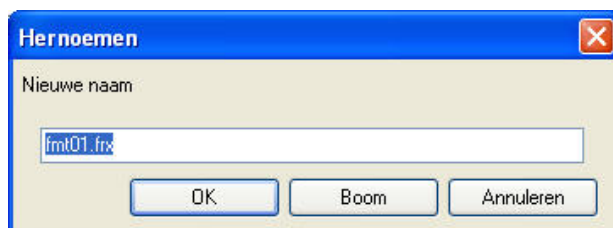
Door de optie **Voorbeeldweergave** aan te vinken wordt er eveneens een miniatuurweergave getoond indien dit mogelijk is.



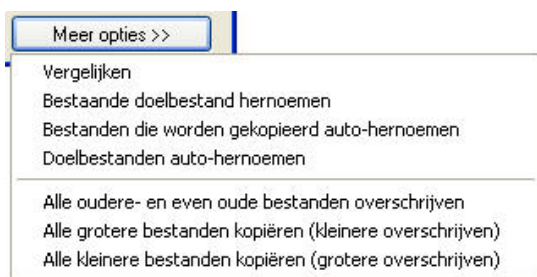
[De optie **Aangepaste Velden** is nog niet gedocumenteerd in het originele helpbestand.]

De te nemen acties zijn te kiezen doormiddel van de verschillende knoppen.

- **Overschrijven**
Enkel dit bestand mag overschreven worden.
- **Alles overschrijven**
Dit bestand, maar ook de volgende dubbels binnen deze kopiër- of verplaatsbewerking mogen overschreven worden.
- **Oudere overschrijven**
Dit bestand, maar ook de volgende dubbels binnen deze kopiër- of verplaatsbewerking mogen overschreven worden indien het doelbestand ouder is.
- **Overslaan**
Dit bestand wordt niet overschreven.
- **Alles overslaan**
Dit bestand, maar ook de volgende dubbels binnen deze kopiër- of verplaatsbewerking mogen niet overschreven worden.
- **Hernoemen**
Dit bestand wordt niet overschreven, maar onder een nieuwe naam opgeslagen.
Total Commander toont in dit geval het venster Hernoemen.

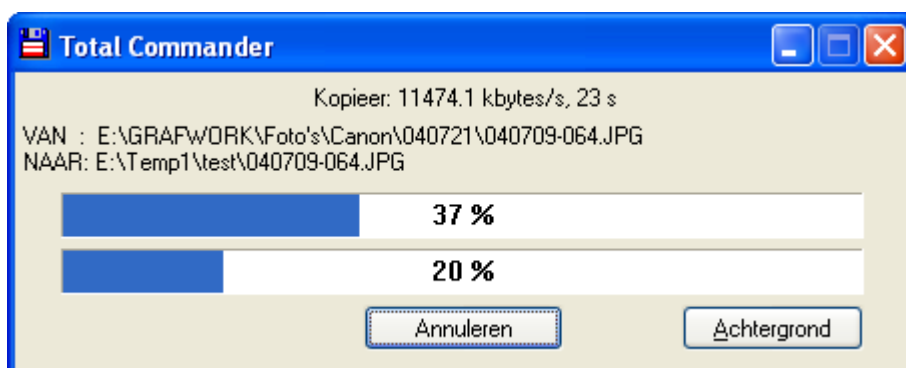


- **Toevoegen**
Dit bestand wordt achteraan het doelbestand toegevoegd.
Dit is een ZEER GEVAARLIJKE handeling. Total Commander zal ze dan ook niet uitvoeren zonder uw bevestiging.
- **Annuleren**
De bewerking wordt afgebroken.
U kan dit ook bekomen door gebruik te maken van de toets [Esc].
- **Meer opties**
Deze knop geeft u de mogelijkheid om nog enkele extra opties in te geven.



3.3.7 Onderbreken van opdrachten

Tijdens het kopiëren, verplaatsen of wissen van bestanden wordt een voortgangsvenster weergegeven.



Met de knop **Annuleren** kunnen we de opdracht onderbreken.
Na het indrukken van deze knop krijgen we nog wel een bevestigingsscherm.



3.3.8 Gebruik van opdrachuitvoering op de achtergrond

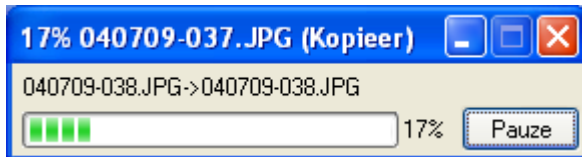
Het voortgangsvenster heeft ook een knop **Achtergrond**.

Hiermee kunnen we de opdracht op de achtergrond laten uitvoeren zodat de deelvensters terug vrijkomen voor andere taken.

Total Commander plaatst dan een verkleind voortgangsvenster in de taakbalk.

Een opdracht die op de achtergrond verloopt kunnen we steeds pauzeren of onderbreken.

Hiervoor klikken we op het item in de taakbalk waardoor het beperkte voortgangsvenster terug zichtbaar wordt.



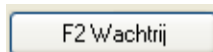
Met de knop **Pauze** kunnen we de opdracht tijdelijk stilleggen. De knop verandert dan automatisch in **Starten**.

Met de Windows venstersluitknop kunnen we de opdracht afbreken.

De opdracht is enkel nuttig ingeval van grote hoeveelheden.

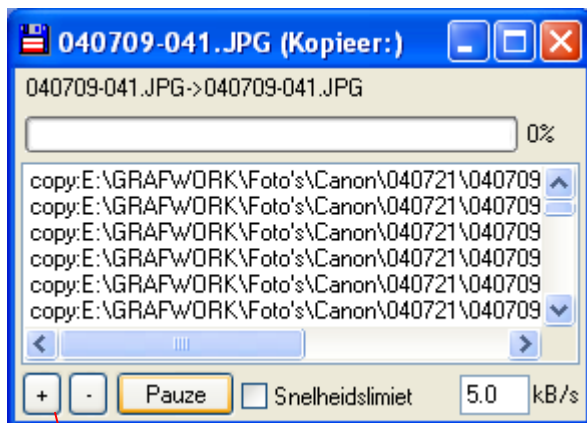
3.3.9 Gebruik van de wachtrij

Bij de opdrachten kopiëren en verplaatsen is er ook een knop **F2 Wachtrij**. Met deze knop of met de functietoets [**F2**] kunnen we bestanden kopiëren of verplaatsen via het wachtrijvenster.



De opdracht wordt in dat geval op de achtergrond uitgevoerd en tijdens de uitvoering kunnen nieuwe opdrachten aan deze wachtrij toegevoegd worden.

De opdracht is enkel nuttig ingeval van meerdere opdrachten tegelijkertijd. In dat geval werkt deze handswijze sneller.



Met de knop **Pauze** kunnen we de opdracht tijdelijk stilleggen. De knop verandert dan automatisch in **Starten**.

Met de Windows venstersluitknop kunnen we de opdracht afbreken.

Buiten de standaard kopiër/verplaats-opdracht om kunnen we dit venster ook rechtstreeks oproepen door middel van het menu **Opdracht** en het item **Achtergrond overdrachtsbeheerder...**

Voeg selectie toe aan kopieerlijst
Voeg selectie toe aan verplaatslijst
Voeg URL toe aan downloadlijst

Met de + en - knopjes links onderaan kunnen dan eveneens kopiër, verplaats en downloadopdracht opgegevens worden.

Dit is door zijn omslachtigheid echter een weinig gebruikte opdracht.

3.4 Hernoemen van bestanden of mappen

3.4.1 Standaard Windows methode

Het hernoemen van bestanden of mappen kan eerst en vooral op dezelfde manier als binnen alle Windows toepassingen:

- klik op het bestand of de map, wacht heel even en klik nogmaals of
- klik met de rechtermuistoets om het Windows contextmenu te bekomen en kies vervolgens voor **Naam wijzigen**.



De naam wordt geselecteerd weergegeven en kan gewoon overschreven worden.

Wanneer slechts een gedeelte van de naam moet aangepast worden dan druk je eerst op het [**Pijltje Rechts**] om de selectie ongedaan te maken. Met [**Pijltje Links**] en [**Pijltje Rechts**] kan je dan naar de juiste plaats binnen de naam verplaatsen.

3.4.2 Total Commander methode

Druk [**SHIFT**] + [**F6**] om de volledige naam te selecteren.



Door 2 maal na elkaar [**SHIFT**] + [**F6**] te drukken selecteer je de naam zonder de extensie.



3.5 Wissen en terugplaatsen van bestanden of mappen

3.5.1 Wissen

Om te wissen klik je na het selecteren op de functietoets [**F8**], of de knop [**F8 Wissen**] onderaan het venster of op de toets [**Delete**].



Tenzij anders aangegeven in de instellingen wordt er zoals standaard in Windows altijd naar de prullenbak gewist.

Definitief wissen kan ook zoals standaard in Windows door tegelijk met het wissen de toets [**SHIFT**] in te drukken. In dat geval gaan de gewiste bestanden niet naar de prullenbak.

Wanneer er volledige mappen moeten gewist worden waarin zich nog bestanden bevinden dan zal er standaard eerst om een bevestiging gevraagd worden.



Ook wanneer bestanden moeten gewist worden die de eigenschap '**Verborgen bestand**' of '**Systeem bestand**' hebben zal er standaard eerst om een bevestiging gevraagd worden.



De gebruiker kan zelf bepalen in welke gevallen er om een bevestiging gevraagd wordt de instellingen onder het item '*Diversen*'

3.5.2 Terugplaatsen

Door rechtsklikken op [**F8 Wissen**] openen we het contextmenu voor deze knop. Kies in dit menu voor **Openen** om het prullenbakvenster te openen.

Het terugzetten van bestanden en mappen gebeurt vervolgens op de standaard Windows manier.

3.6 Inpakken en uitpakken van bestanden of mappen

Total Commander beschikt over een ingebouwd programmadeel om deze handelingen uit te voeren. Het is dus niet noodzakelijk externe programma's zoals WinZip geïnstalleerd te hebben.

Wenst u toch liever met een extern programma te werken, dan kan dit door dit op te geven in de instellingen onder het item 'Zip-archivering'

3.6.1 Inpakken of 'Zippen'

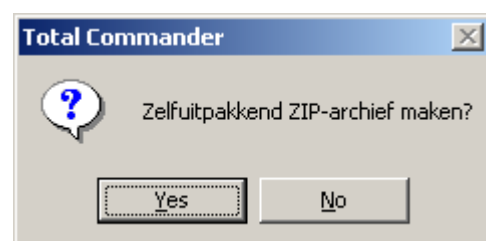
- selecteer in het bronvenster de bestanden die je wil inpakken
 - o kies het menu **Bestand** en de optie **Inpakken**
- of
- o druk [ALT] + [F5]
- of
- o gebruik het knopje **Inpakken** bij de snelkoppelingen (opm: bij aangepaste versies van de balk snelkoppelingen is dit knopje mogelijk niet aanwezig)



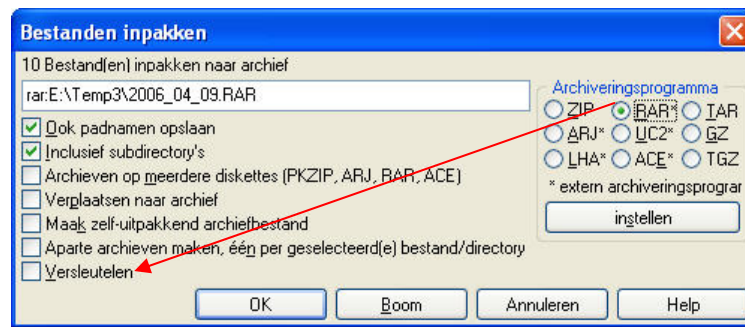
- kies de gewenste methode van inpakken
- het ingepakt bestand (archiefbestand) wordt in het doelvenster geplaatst

Opmerkingen

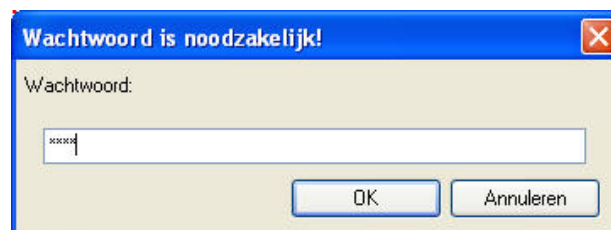
- indien je een groot bestand op diskettes moet plaatsen, plaats dan een vinkje voor **Archiveren op meerdere diskettes**. Zodra de diskette vol is, wordt er telkens een nieuwe gevraagd tot alles gekopieerd is.
- als je een "zip"-bestand wil maken dat zichzelf kan uitpakken zonder dat de bestemming over een extra programma moet beschikken, dan plaats je een vinkje voor **Maak zelf-uitpakkend archiefbestand**. Er wordt dan een .exe-bestand gemaakt dat zichzelf uitpakt bij dubbelklikken.
- indien je van een bestaand "zip"-bestand een zelf-uitpakkend bestand wil maken, dan hoef je enkel de extensie van het bestand te wijzigen van .ZIP naar .EXE. Total Commander zal dan zelf vragen of je er een zelf-uitpakkend bestand wil van maken.



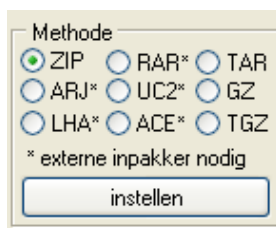
- bij sommige methodes is het mogelijk het bestand te versleutelen met een paswoord. In dat geval is de desbetreffende optie actief.



Indien de optie geselecteerd wordt, dan zal Total Commander via een extra venster om een paswoord vragen. Dit moet ook nog een tweede maal ter bevestiging worden ingegeven.



- voor sommige methode's van inpakken zijn externe programma's noodzakelijk. Deze methodes worden aangegeven met een asteriks. Met de knop **Instellen** kom je automatisch in de instellingen terecht.



3.6.2 Uitpakken of 'Unzippen'

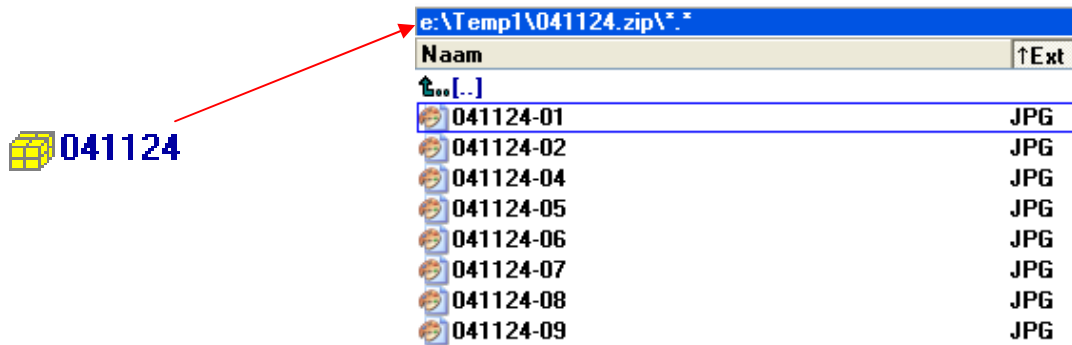
- selecteer in het bronvenster het bestand dat je wil uitpakken
 - o kies het menu **Bestand** en de optie **Uitpakken**
- of
 - o druk [ALT] + [F9]
- het archiefbestand wordt uitgepakt in het doelvenster
- indien bij het inpakken het bestand versleuteld werd met een paswoord, dan zal Total Commander u eerst om dit paswoord vragen

3.6.3 In- en uitpakken via het de deelvensters

Total Commander behandelt archiefbestanden zoals gewone mappen.

Net zoals bij gewone mappen kan je erop dubbelklikken, of [Enter] indrukken om ze te openen.

Wanneer het een zelf-uitpakkend archiefbestand betreft kan dit geopend worden met de toetscombinatie [CTRL] + [PgDn].



Alle bestanden in het archiefbestand zijn dan zichtbaar in het deelvenster.

Bestanden uit het archiefbestand uitpakken naar het andere deelvenster kan met een gewone kopieeropdracht.

Bestanden van het andere deelvenster toevoegen aan het archiefbestand kan eveneens met een gewone kopieeropdracht.

Bestanden uit het archiefbestand wissen kan met een gewone wisopdracht.

3.7 Bestandsextensies verbinden

In tegenstelling tot uitvoerbare programma's (*extensies: .exe, .com, .bat, .cmd*) hebben documenten steeds een aangepast programma nodig om ze te kunnen openen.

Om dit mogelijk te maken worden binnen een Windows omgeving welbepaalde extensies verbonden aan het overeenkomstig programma.

Voorbeelden

.doc is verbonden aan Microsoft Word

.xls is verbonden aan Microsoft Excel

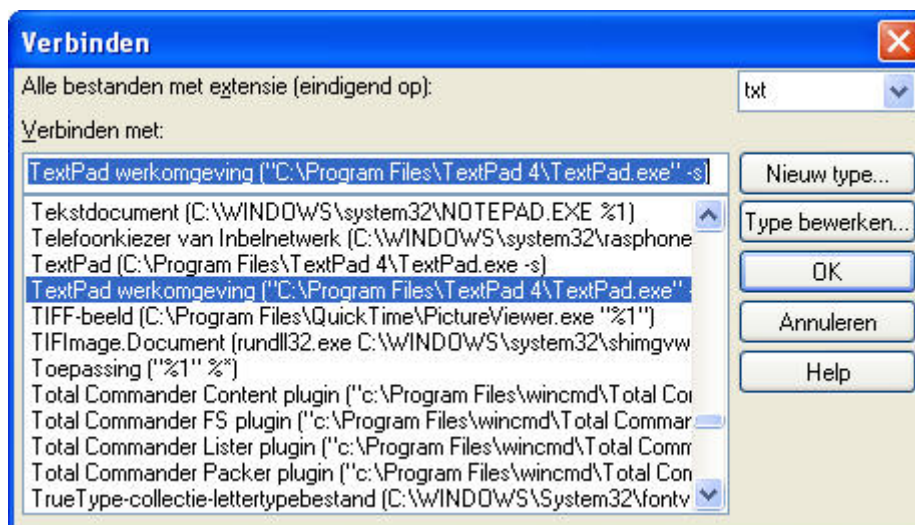
.pdf is verbonden aan Adobe Acrobat

Bij het installeren van programma's worden deze extensies standaard al verbonden met de toepassing.

3.7.1 Algemeen verbinden

Net zoals met de Windows Verkenner (*waar het een vrij omslachtige bedoening is*) kunnen extensies via Total Commander aan bepaalde programma's gekoppeld worden.

- selecteer in het actieve deelvenster een bestand van het type dat u wil verbinden
- kies het menu **Bestand** en de optie **Verbinden**



- kies het juiste programma uit de opgegeven lijst of ga met de knop **Nieuw type** naar het gewenste programma op uw computer
- klik op **OK** om uw keuze te bevestigen

Voorbeeld

.txt is standaard verbonden met Windows NotePad.

U wil tekstbestanden echter opstarten met het programma TextPad ipv met Kladblok.



3.7.2 Enkel voor Total Commander verbinden

We kunnen echter ook beslissen de extensie enkel binnen Total Commander aan een programma te koppelen.

In dat geval kan een document geopend langs Windows Verkenner met een ander programma opstarten dan wanneer u het gaat openen via Total Commander.

- selecteer in het actieve deelvenster een bestand van het type dat u wil verbinden
- kies het menu **Bestand** en de optie **Interne verbindingen**
- kies het juiste programma uit de opgegeven lijst of ga met de knop **Nieuw type** naar het gewenste programma op uw computer
- klik op **OK** om uw keuze te bevestigen

3.9 Attributen van bestanden wijzigen

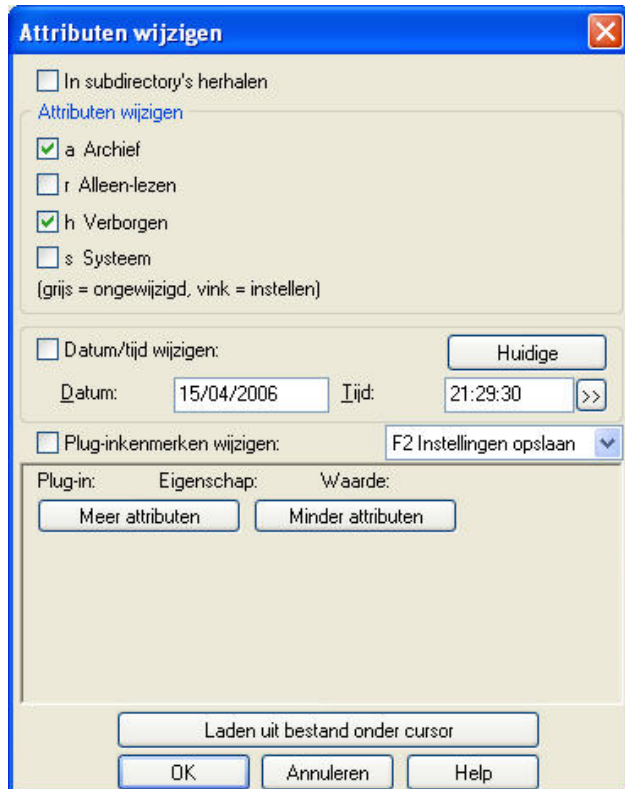
Binnen een Windows omgeving kunnen bestanden 4 verschillende attributen hebben:

A	(Archief)	om aan te geven of het bestand gewijzigd is sinds de laatste backup
H	(Hidden)	verborgen bestand voor de standaard gebruiker (kan aangepast worden via de instellingen)
R	(Read-only)	alleen lezen en kopiëren zijn mogelijk (geen wissen of wijzigen)
S	(System)	beveiligd systeembestand

Buiten deze 4 codes heeft elk bestand ook nog een datum en tijd van laatste aanpassing.

Al deze attributen kunnen we aanpassen via het menu **Bestand** en de optie **Attributen wijzigen**.

Wanneer er mappen geselecteerd worden om de attributes ervan aan te passen, kunnen met de optie **In subdirectory's herhalen** ervoor zorgen dat de nieuwe attributes ook toegepast worden op alle bestanden binnen deze mappen.



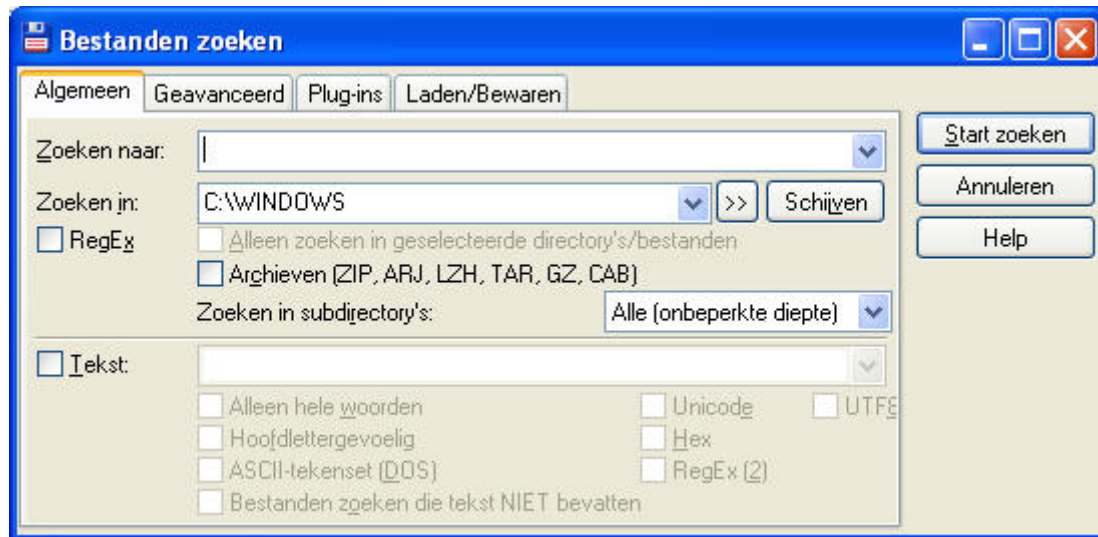
Het onderste gedeelte van het venster betreft aanpassingen aan de attributes van Total Commander plug-ins en valt buiten de doelstelling van deze handleiding.

4 Zoekopdrachten

Total Commander heeft een zeer sterke zoekfunctie ingebouwd.

We starten deze via menu **Opdracht** en de optie **Zoeken** of via de toetsencombinatie **[ALT] + [F7]**

Dit opent een vrij uitgebreid dialoogvenster met alle zoekmogelijkheden.



4.1 Zoeken naar bestanden

4.1.1 Het tabblad: Algemeen

In de meeste gevallen biedt dit tabblad reeds genoeg mogelijkheden om de meeste zoekopdrachten uit te voeren.

In het invoervak **Zoeken naar** vul je de naam in van het bestand waar je achter zoekt.

Vermits je binnen een Windows omgeving aan het werken bent, mogen hoofd- en kleine letters door elkaar gebruikt worden.

Je hoeft ook niet de volledige naam van het te zoeken bestand op te geven. Alle bestanden die aan het criteria voldoen worden in dat geval opgegeven

Voorbeeld:

- deurstijl.txt → geeft als resultaat enkel dit bestand
- deur → geeft deurstijl.txt, maar ook bijvoorbeeld voordeur.xls, deurkruk.doc, deur.txt

Om je zoekopdracht te verfijnen zijn ook de klassieke jokers bruikbaar:

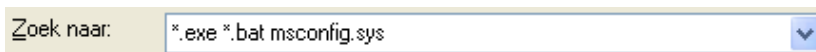
- de asteriks (*) staat voor een willekeurig aantal tekens
- het vraagteken (?) staat voor één enkel teken
- het pipingteken (|) dient als scheidingsteken tussen ingesloten en uitgesloten bestandsnamen. Alles wat voor het teken staat wordt gezocht. Alles wat na het teken staat wordt uitgesloten uit de zoekopdracht.

Voorbeelden:

- *.txt → zoekt alle bestandsnamen die eindigen op '.txt'
(vb: printer.txt)

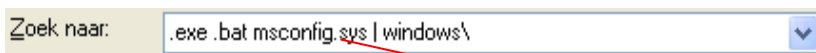
- Win* → zoek alle bestandsnamen die beginnen met 'win' (vb: windows.ini, wincmd.exe)
- *doc* → zoekt alle bestandsnamen waarin 'doc' voorkomt (vb: windocumentation.txt, lessen.doc, doctorbezoek.xls)
- Taak-???.doc → zoekt alle bestanden waarin op de plaats van de vraagtekens een ander teken voorkomt (vb: taak-01.doc, taak-910.doc maar NIET taak-1.doc)
- Taak* | taak-01.doc → zoekt alle bestanden die beginnen met 'taak' en niet gelijk zijn aan 'taak-01.doc'

Zoeken naar meerdere bestanden tegelijk kan door de verschillende zoeknamen te scheiden door een spatie.



De 20 laatst gebruikte zoeknamen worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.

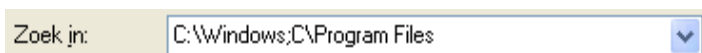
Volledige mappen met hun submappen kunnen worden uitgesloten door ze achter het pipingteken in te geven en ze te laten volgen door een backslash (\).



Er wordt gezocht naar alle bestanden die eindigen op '.exe' of '.bat' en naar het bestand met de naam 'msconfig.sys' maar niet in de map 'Windows' en ook niet in alle onderliggende mappen hiervan.

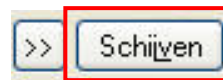
In het invoervak **Zoeken in** kan je opgeven vanaf welke locatie er moet gezocht worden. Total Commander zal hier altijd de map van het actieve deelvenster voorstellen.

Ook hier kan je verschillende schijf/mappen opgeven vanwaar het zoeken moet gestart worden. Let wel op: het scheidingsteken is hier de komma (;) en niet de spatie.



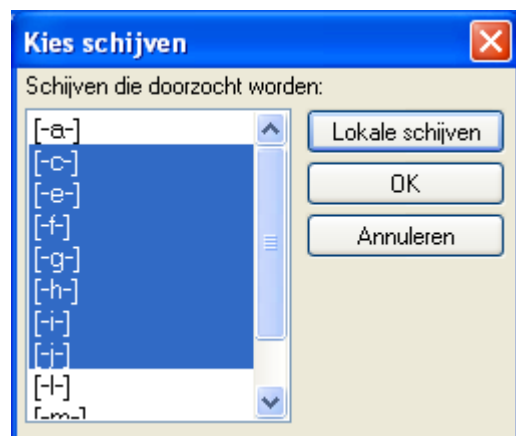
De 20 laatst gebruikte zoeklocaties worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.

Wanneer je volledige schijven wil doorzoeken, dan kan je in plaats van de schijfletters in te geven ook gebruik maken van de knop **Schijven**.



Het dialoogvenster **Kies schijven** wordt nu geopend.

Wil je onmiddellijk al je lokale schijven selecteren dan gebruik je best de knop **Lokale schijven**. Hierdoor worden alle beschikbare harde schijven van uw computersysteem geselecteerd. De floppy, Cd-stations, geheugenkaartjes, virtuele schijven en netwerkschijven worden nooit mee geselecteerd.



Een manuele selectie is mogelijk door het aanklikken van het desbetreffende station in de overzichtslijst.

Zoals bij gewone selecties kan ook hier de [**SHIFT**] gebruikt worden om aaneensluitende schijven te selecteren en de [**CTRL**] om willekeurig meerdere schijven aan te duiden.

Wanneer je bepaalde mappen wil doorzoeken, dan kan je de zoekknop links van de knop **Schijven** gebruiken.



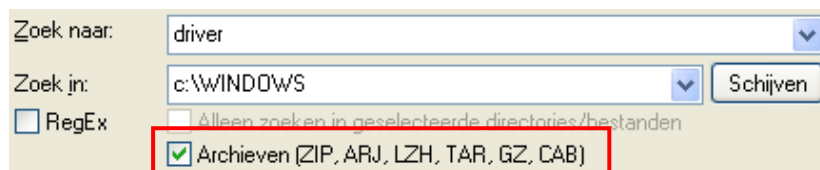
In het gepresenteerde dialoogvenster kan je nu een andere map kiezen.



In deel 3.5 hebben we reeds gesproken over inpakken en uitpakken van bestanden. Het kan dus best mogelijk zijn dat bepaalde bestanden op uw computer staan opgeslagen in ingepakte bestanden, we noemen zulke bestanden Archieven.

Ook van internet komen bestanden heel dikwijls in deze vorm op uw computer terecht.

Wil je tijdens het zoeken ook deze archieven mee doorzoeken op de gevraagde zoeknamen, dan plaats je een vinkje bij **Archieven**.

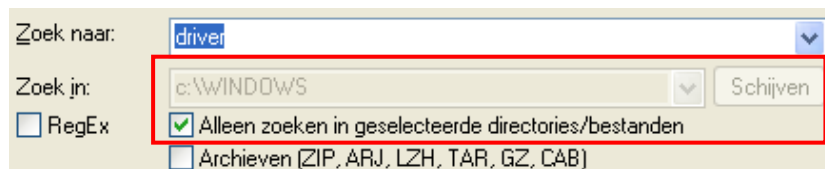


We kunnen de zoeklocatie ook beperken tot een bepaald aantal mappen of bestanden binnen ons actief deelvenster.

Hiervoor maken we vooraf een selectie van bestanden en/of mappen in dit actief deelvenster.

Wanneer we dan een zoekopdracht starten wordt er automatisch een vinkje geplaatst bij **Alleen zoeken in geselecteerde directories/bestanden**. Het invoervak **Zoek in** wordt nu gedeactiveerd.

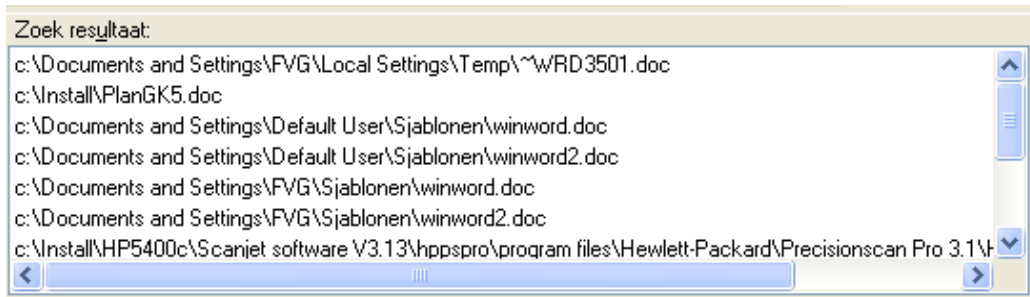
We kunnen dit vinkje altijd uitzetten om het zoekspectrum terug te vergroten.



Het zoeken starten doen we met de knop **Start zoeken**.

Zodra het zoeken gestart is verandert deze knop in **Stoppen**, zodat je de zoekopdracht steeds kunt afbreken.

Tijdens het zoeken wordt de zone **Zoekresultaat**: aangevuld met de reeds gevonden bestanden en mappen.



Is de zoekopdracht voltooid of onderbroken dan kunnen er 4 knoppen gebruikt worden om de resultaten te behandelen:



- **Bekijken:** bekijken van een geselecteerd (leesbaar) bestand. Dit is hetzelfde als de opdracht Bekijken op het deelvenster.
- **Opnieuw zoeken:** de zoekopdracht aanpassen
- **Ga naar bestand:** het bestand wordt onmiddellijk in het actieve deelvenster geselecteerd. Hierdoor hoef je niet door allerlei mappen te navigeren.
- **Naar bestandslijst:** alle gevonden resultaten worden in lijstvorm in het actieve deelvenster weergegeven met vermelding van hun volledig path.

Tenslotte kan je je resultaatlijst ook nog exporteren naar een teksteditor of tekstverwerker door na het beëindigen of onderbreken van de zoekopdracht de toetsen [CTRL] + [C] te drukken. Hierdoor wordt de lijst op het klembord gezet. De inhoud van het klembord kunnen we dan in een ander programma plakken.

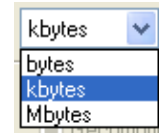
4.1.2 Het tabblad: Geavanceerd

De instellingen op dit tabblad laten toe om het aantal te onderzoeken bestanden te beperken door nog een aantal extra filters op te geven.



Er kunnen filters opgegeven worden voor:

- datum uitgedrukt in:
 - o periode tussen twee datums
 - o ouderdom in minuten, uren, dagen, weken, maanden of jaren
- bestandsgrootte:
 - o gelijk aan een aantal bytes, kilobytes of megabytes
 - o groter dan een aantal bytes, kilobytes of megabytes
 - o kleiner dan een aantal bytes, kilobytes of megabytes
- bepaalde attributen



De meest interessante optie van dit blad is echter **Zoek dubbele bestanden**.

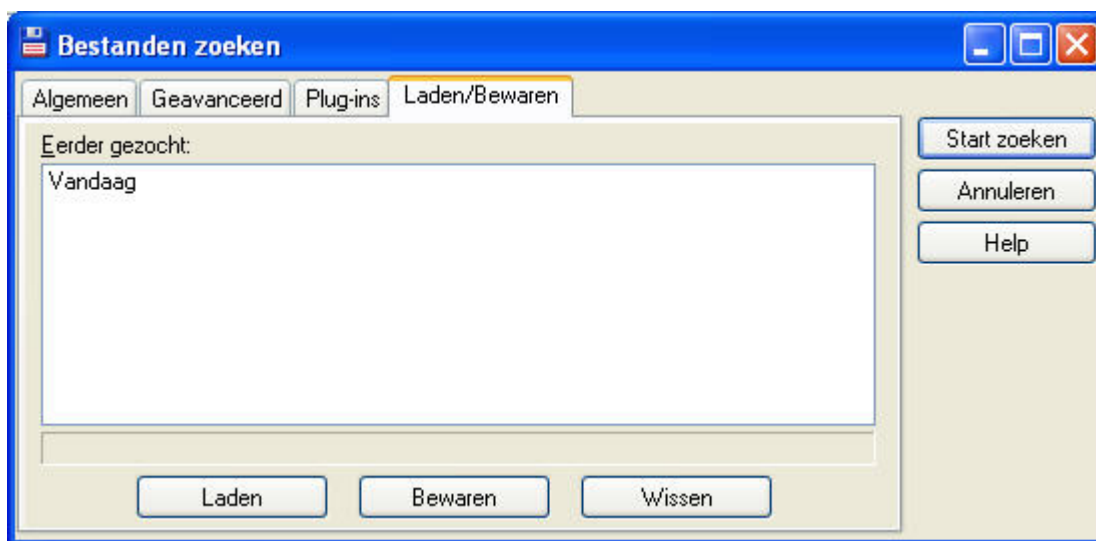
Hiermee kun je nagaan hoe dikwijls een bepaald bestand op je computer staat en eventuele dubbels opruimen.



Om helemaal volledig te zijn kun je ook nog **gelijke inhoud** aanvinken, zodat de bestanden ook op inhoud getest worden.

4.1.3 Het tabblad: Laden/Bewaar

Indien je regelmatig dezelfde zoekopdrachten moet uitvoeren, dan kan je deze hier een naam geven en bewaren.



Selecteren van de naam en vervolgens klikken op **Start zoeken** voert dan de zoekopdracht uit met de origineel ingegeven filters.

Met de knop **Open** worden alle origineel ingegeven filters in de desbetreffende invoervakken ingevuld ter controle of om ze eventueel aan te passen.

Met de knop **Bewaar** worden alle instellingen onder een op te geven naam opgeslagen.

Met de knop **Wis** kunnen bestaande bewaarde zoekopdrachten verwijderd worden.

4.1.4 Het tabblad: Plugins

Dit tabblad kan gebruikt worden om opzoeken naar plug-ins van Total Commander uit te voeren. De bespreking ervan valt buiten de doelstelling van deze handleiding.

4.2 Zoeken naar de inhoud van bestanden

In plaats van te zoeken naar bestandsnamen, kan er ook gezocht worden naar woorden of leestekens die voorkomen in bepaalde documenten.

Om dit laatste uit te voeren maak je eerste een bestandselectie (zie vorig hoofdstuk) en dan vul je het onderste deel van het tabblad **Algemeen** in.

Dit kan je door een vinkje te plaatsen bij **Tekst**.



In het invoervak geef je de te zoeken tekst in.

De 20 laatst gebruikte zoekteksten worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.

4.2.1 De meest gebruikte opties

- **Alleen hele woorden**
 - o zoekt enkel identieke woorden. Heb je bijvoorbeeld 'deur' ingegeven dan worden woorden zoals 'deurklink' en 'buitendeur' niet gevonden.
- **Hoofdletter gevoelig**
 - o zoekt exact wat je ingevoerd hebt. Heb je bijvoorbeeld 'deur' ingegeven dan zal het woord 'Deur' niet gevonden worden.
- **Zoek bestanden, die de tekst NIET bevatten**
 - o zoekt achter bestanden waarin het opgegeven woord niet voorkomt.

4.2.2 Bijna niet gebruikte opties

- **ASCII-Karakterset (DOS)**
 - o zoals de naam reeds doet vermoeden is deze optie enkel van toepassing op oude DOS-teksten die tekens bevatten uit de ASCII-tabel. Windows 9x en ME werken met ANSI-codes. Windows NT, 2K en XP met Unicode-tabellen.
- **Unicode**
 - o zoekt enkel naar Unicode karakters
bij Unicode wordt ieder karakter voorgesteld door 2 bytes. De eerste byte geeft de tabel aan (er zijn 256 tabellen beschikbaar). De tweede byte geeft de positie binnen die tabel aan (ook hier zijn er 256 posities).
- **Hex**
 - o hier wordt er enkel gezocht naar hexadecimale karakters (zestiendelig stelsel – gebruikt door programmeurs)

- **RegEx (2)**
 - o is ook een optie die bedoeld is voor programmeurs. De afkorting staat voor Regular Expression en omvat alle speciale sturingscode's.
- **UTF8**
 - o is een speciaal type van Unicode dat enkel kan voorkomen bij Windows NT en 2K.

4.2.3 Enkele speciale tekens

een tabstop kan je zoeken door ingave van: `\t`
een regeleinde kan je zoeken door ingave van: `\n`
een backslashe zelf kan je zoeken door ingave van: `\\`

5 Hernoemen van reeksen bestanden

5.1 Inleiding

In paragraaf 3.3 hebben we gezien op welke manieren we bestanden kunnen hernoemen. Maar al deze manieren hernoemen slecht één bestand per actie. Binnen Total Commander zijn er echter mogelijkheden om verschillende bestanden tegelijk te hernoemen.

5.2 Meerdere bestanden achtereenvolgens hernoemen

Wanneer in een map verschillende bestanden voorkomen die van naam moeten veranderen, dan kunnen we de standaard hernoemfunctie van Total Commander gebruiken.

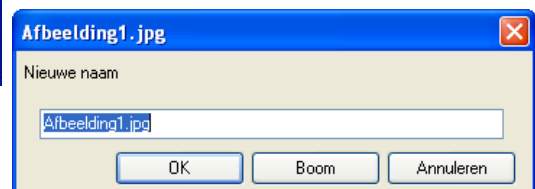
- selecteer alle bestanden die je wil hernoemen
- druk [**SHIFT**] + [**F6**] zoals bij een enkelvoudige hernoeming

Doordat er echter meerdere bestanden geselecteerd zijn krijgen we nu hetzelfde dialoogvenster dat we gebruiken om bestanden te verplaatsen.

Het is nu belangrijk de optie **Elk bestand apart hernoemen** aan te vinken.



Na het drukken van de **OK** knop wordt er nu voor elk geselecteerd bestand een nieuwe naam gevraagd.



Opmerking !!

Deze manier van werken heeft enkel nut wanneer alle bestanden een verschillende naam moeten krijgen zonder enige structuur.

5.3 Volledige reeksen bestanden hernoemen

Wanneer in een map meerdere bestanden moeten hernoemd worden volgens een bepaalde structuur, dan kunnen we gebruik maken van de **Multi-Rename Tool** van Total Commander. Bovendien kan de tool ook gebruikt worden voor het hernoemen van een reeks mappen ipv bestanden.

Voorbeeld

Van ons foto toestel krijgen we een reeks bestanden aangeleverd met namen zoals: dsc01622.jpg, dsc01623.jpg,...

We hebben 50 foto's gemaakt die nu in onze map zitten met vernoemde naamstructuur.

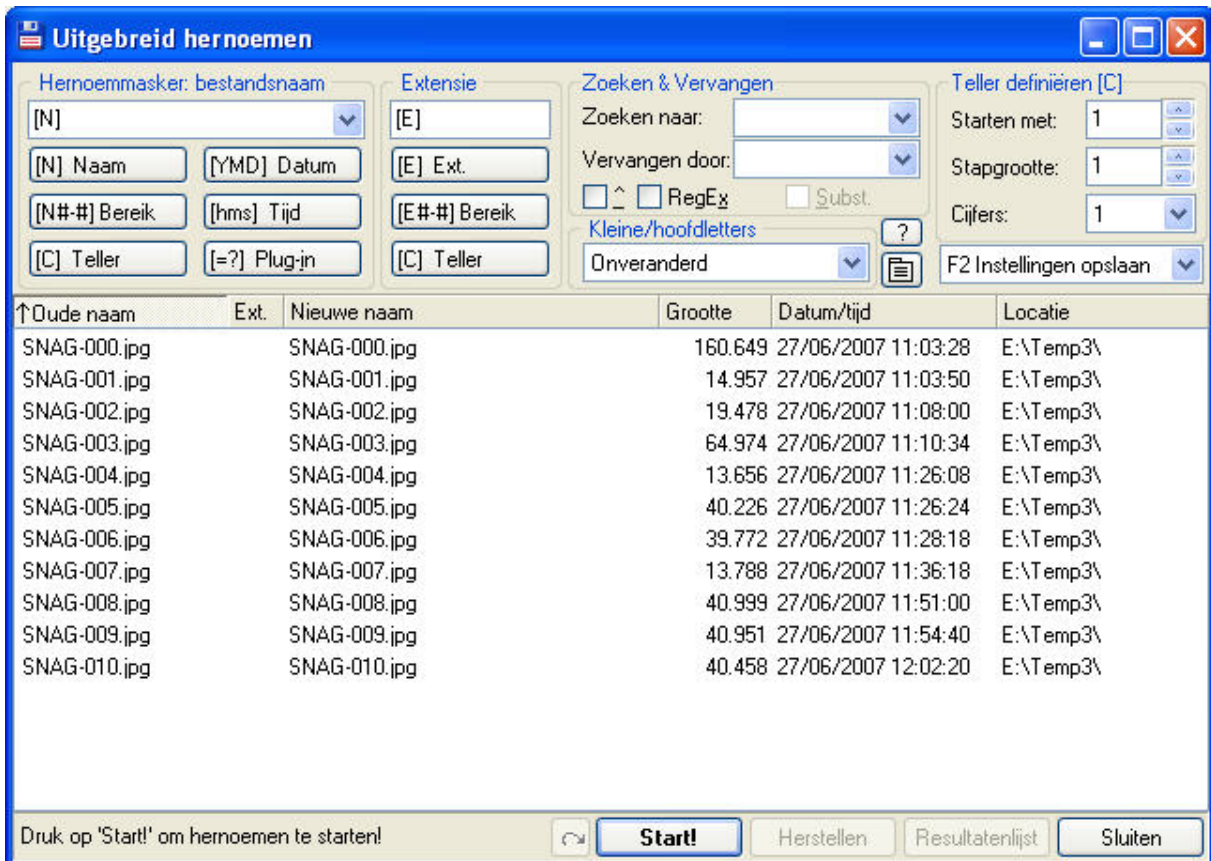
Om het voor onszelf gemakkelijk te maken willen we deze hernoemen volgens het masker: jjmdd-xxx.jpg waarbij jj staat voor het jaar, mm voor de maand, dd voor de dag en xxx voor een volgnummer.

De Multi-Rename Tool laat ons toe deze hernoeming in één stap uit te voeren.

5.3.1 Multi-Rename Tool

- selecteer alle bestanden of mappen die je wil hernoemen
- ga naar het menu **Bestand** en kies voor **Uitgebreid hernoemen**
- of
- druk [CTRL] + [M]

Er opent zich een groot venster met heel wat knoppen en invoervelden bovenaan, een browser in het midden en de verschillende actieknoppen helemaal onderaan.



De eerste kolom van de browser geeft ons de originele (oude) naam.

De tweede kolom toont hoe de nieuwe naam er zal uitzien.

De andere kolommen geven respectievelijk de grootte, datum en tijd en de locatie aan.

Elke wijziging die we voorstellen door middel van de knoppen en invoervelden bovenaan het venster wordt onmiddellijk weergegeven in de browser.

Op dat ogenblik is de wijziging nog niet doorgevoerd. Het betreft enkel een voorstelling.

De eigenlijke wijziging doorvoeren doen we door te klikken op **Start**.

5.3.2 Naam of extensie vervangen

Vooralleer we tot het vervangen van naam of extensie overgaan moeten we toch eerst enkele bedenkingen maken:

- elk document binnen een map moet een unieke naam hebben, tenzij de extensies verschillen.

- heel veel extensies hebben een specifieke betekenis en kunnen bijgevolg best niet veranderd worden

Wat de naam betreft maken we gebruik van het deelvenster **Hernoemmasker: bestandsnaam**:

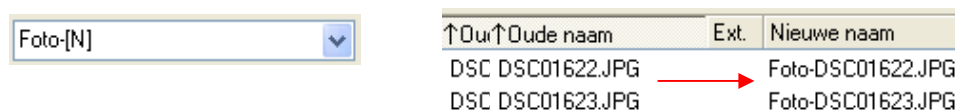


In het invoerveld staat standaard het symbool **[N]**. Dat betekent dat de naam overgenomen wordt zoals hij is.

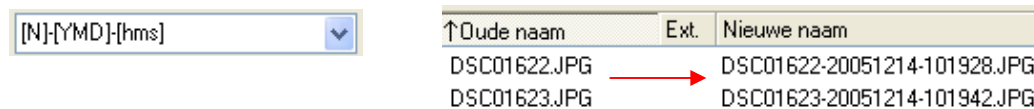
Het symbool kan ook ingevoerd worden door middel van de gelijknamige knop: **[N] Naam**.

In het invoerveld kunnen we zelf ook een vaste tekst en/of scheidingstekens ingeven die in de nieuwe naam moet voorkomen.

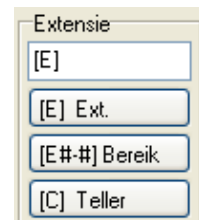
De 20 laatst opgegeven instellingen worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.



Met de knop **[YMD] Datum** voegen we een datum in en met **[hms] Tijd** de tijdsnotatie.



Het vervangen van een extensie gebeurt op een identieke manier door middel van het invoervak en de knoppen in het deelvenster **Extensie**.



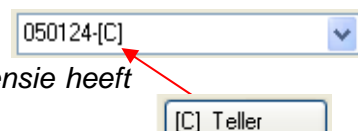
5.3.3 Toevoegen van een teller

Denken we even terug aan ons voorbeeld vooraan in dit hoofdstuk, waar we een aantal bestanden willen hernoemen volgens een master: **jmmdd-xxx.jpg**.

Het eerste deel van de hernoeming is een gewone aanpassing van de naam.

Het tweede deel van de hernoeming is een volgnummer.

We gebruiken hiervoor de knop **[C] Teller** in het deelvenster van de bestandsnaam (de knop in het deelvenster van de extensie heeft weinig zin).



Het formaat van de ingevoegde teller kunnen we zelf definiëren. Hiervoor gebruiken we het deelvenster **Definieer teller [C]**.

↑Oude naam	Ext.	Nieuwe naam
DSC01622.JPG		050124-001.JPG
DSC01623.JPG		050124-002.JPG
DSC01624.JPG		050124-003.JPG
DSC01625.JPG		050124-004.JPG
DSC01626.JPG		050124-005.JPG
DSC01627.JPG		050124-006.JPG
DSC01628.JPG		050124-007.JPG
DSC01629.JPG		050124-008.JPG

Definieer teller [C]
 Start met:
 Stapgrootte:
 Cijfers:

5.3.4 Gedeelte van een naam behouden

Met de knop **[N#-# Bereik]** kunnen we bepalen welke karakters van de naam behouden moeten blijven.

Voorbeeld

[N1-8] → de eerste 8 karakters worden behouden

[N16-] → de eerste 15 karakters worden gewist

Er kunnen meerdere definities na elkaar opgegeven worden en je kan eventueel ook nog een tekst of een nummering toevoegen.

[N1-3][N5-]

↑Oude naam	Ext.	Nieuwe naam
DSC01622.JPG		DSC1622.JPG
DSC01623.JPG		DSC1623.JPG
DSC01624.JPG		DSC1624.JPG

De nul op de 4^e positie wordt gewist.

Total Commander tracht het ons gemakkelijk te maken door een venster te tonen met daarin de eerste bestandsnaam. Door met de muis de tekens te selecteren die we willen behouden wordt de formule voor ons automatisch opgebouwd.

Let op: indien meerdere selectie → meerdere keren uitvoeren

Uitgebreid hernoemen
 Selecteer de in te voegen tekens:

Uitgebreid hernoemen
 Selecteer de in te voegen tekens:

5.3.5 Zoeken en vervangen

Met het deelvenster **Zoek & vervang** kunnen we deze acties uitvoeren.

De standaardinstelling voor het invoerveld **Vervang** door is wissen.

Met de knop **RegEx** (*Reguliere Expressie*) is het mogelijk om naar speciale tekens te zoeken.

De knop **Subst** (*Substitute*) in combinatie met de knop **RegEX** vervangt niet alleen het speciale teken maar de volledige naam.

De knop **Respect upper-/lowercase** zorgt ervoor dat er bij het zoeken rekening gehouden wordt met hoofd- en kleine letters.



De 20 laatst gebruikte zoek- en vervangteksten worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.

5.3.6 Wijzigen kleine- en hoofdlettersgebruik

Het deelvenster **Kleine/Hoofdletters** geeft ons een aantal mogelijkheden om de bestandsnaam aan te passen.



5.3.7 Uitvoeren van de aanpassingen

Alle aanpassingen die we in de verschillende invoervelden en met de verschillende knoppen aangeven zijn steeds te volgen in de browser.

Geen enkele aanpassing is echter al uitgevoerd.

Het blijven enkel voorstellen.

Om de voorgestelde aanpassingen uit te voeren gebruiken we de knop **Start!** of drukken we op **ENTER**.

Om het venster zonder aanpassingen te verlaten gebruiken we de knop **Sluiten**, het Windows sluitsymbooltje rechts bovenaan of de **ESC**-toets.

De uitgevoerde aanpassingen worden in het actieve deelvenster van Total Commander onmiddellijk weergegeven.

5.3.8 Herstellen van uitgevoerde aanpassingen

Onmiddellijk na het uitvoeren van de aanpassingen kunnen we deze nog steeds terug

ongedaan maken.

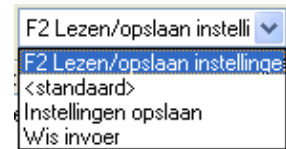
Selecteer hiervoor opnieuw de gewijzigde bestanden en ga terug naar de Multi-Rename Tool.

Gebruik nu de knop **Herstellen** om terug te keren naar de oorspronkelijke situatie.

5.3.9 Bewaren en opnieuw oproepen van aanpassingsinstellingen

Door middel van de combobox rechts onder de tellerdefinities kunnen we de opgegeven instellingen bewaren om achteraf te hergebruiken.

Dit is nuttig wanneer we regelmatig dezelfde aanpassingen moeten uitvoeren.



Willen we een overzicht bekijken en/of bewaren van de uitgevoerde aanpassingen, dan kan dit door na het indrukken van de knop **Start!** de knop **Resultatenlijst** te gebruiken.

Alle uitgevoerde aanpassingen worden dan in een tekstbestand weergegeven en kunnen van hieruit afgedrukt en/of opgeslagen worden.

6 Mappen weergeven

6.1 Geschiedenis

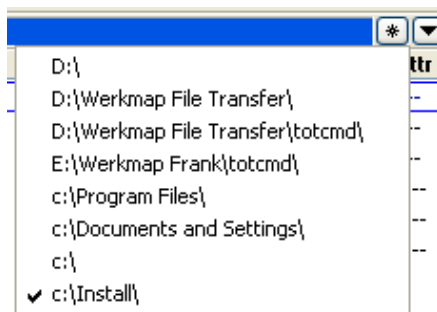
Het is op elk ogenblik mogelijk de historiek van de reeds bezochte mappen te doorlopen om snel naar een eerder bezochte map terug te keren.

6.1.1 De knop geschiedenis



Aan de rechterkant van de adresbalk van elk deelvenster vinden we de knop **Geschiedenis**.

Met deze knop is het heel gemakkelijk om een keuze uit het verleden terug te openen. De toetscombinatie [ALT] + [pijltje omlaag] geeft dezelfde lijst.



6.1.2 Bladeren door de geschiedenis

Met de toetscombinaties [ALT] + [pijltje links] en [ALT] + [pijltje rechts] kunnen we steeds een map terug of verder door de reeks van reeds bezochte mappen navigeren. Hetzelfde resultaat wordt bekomen door middel van het menu **Opdracht** en het item **Teruggaan**.

6.2 Deelvensters gelijkzetten

Wanneer we op een snelle manier in het andere deelvenster dezelfde map willen weergeven kunnen we dat vanuit het linkerdeelvenster met de toetscombinatie [CTRL] + [pijltje rechts] om dezelfde mapinhoud aan de rechterkant te bekomen.

Vanuit het rechterdeelvenster gebruiken we de toetscombinatie [CTRL] + [pijltje links] om dezelfde mapinhoud aan de linkerkant te bekomen.


Dezelfde actie kunnen we uitvoeren via het menu **Opdracht** en het item **Vensters gelijkmaken**.

6.3 Deelvensters wisselen

Met de toetscombinatie [CTRL] + [U] kunnen we de inhoud van beide deelvensters verwisselen. De mapinhoud van het linkerdeelvenster komt aan de rechterkant te staan, terwijl de mapinhoud van het rechterdeelvenster naar de linker kant verhuist.

Dezelfde actie kunnen we uitvoeren via het menu **Opdracht** en het item **Vensters wisselen**.

6.4 Windows locaties

Via de **Broodkruimels knop**  kan er een overzicht geopend worden met verschillende standaard windows locaties.



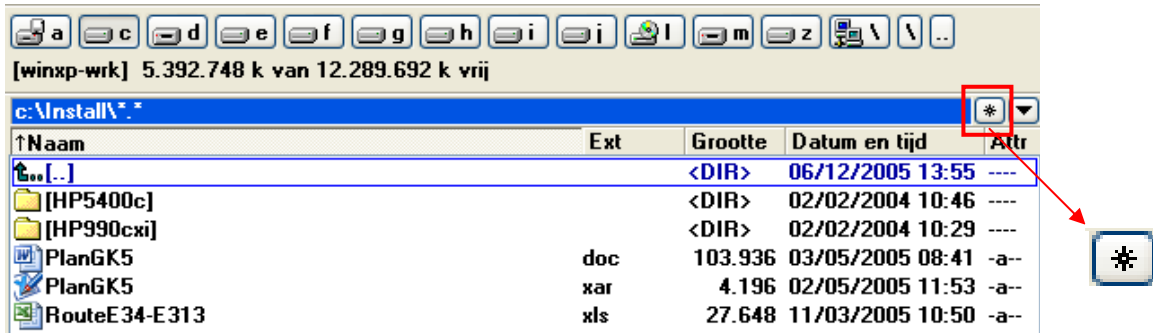
6.5 De map: Bureaublad

De inhoud van het bureaublad (desktop) kunnen we snel als map weergeven via het menu **Opdracht** en het item **Open map: Bureaublad** of via de **Broodkruimels knop**.

7 Directory favorieten

7.1 Inleiding

In paragraaf 3.1.2 hebben we gezien dat elk deelvenster voorzien is van een speciale knop om de directory favorieten (*hotlist*) op te roepen.



Naast deze knop zijn er nog 2 manieren voorzien om dezelfde favorietenlijst te bekomen: door te dubbelklikken op de blauwe adresbalk of door de toetscombinatie [CTRL] + [D].

De bedoeling van deze lijst is de mappen die je vaak nodig hebt en die dikwijls nogal diep in de mappenstructuur verwerkt zitten onmiddellijk toegankelijk te maken.

7.2 Eenvoudig beheren van de favorietenlijst

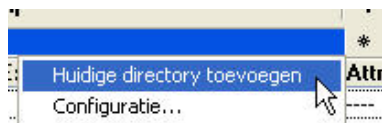
7.2.1 Mappen aan de favorieten toevoegen

Door de favorieten op te roepen (door middel van één van bovenstaande methodes) bekom je een lijst van al je favoriete mappen.

Na een nieuwe installatie is deze lijst nog helemaal leeg.

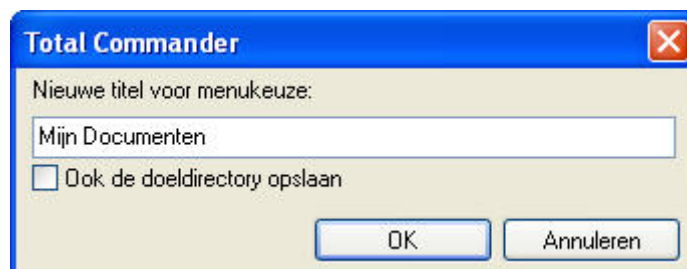
We kunnen deze echter op een eenvoudige manier aanvullen:

- plaats uw deelvenster op de map die u wil toevoegen
- klik op de knop **Directory-favorieten** en kies voor de optie **Huidige directory toevoegen**



Hierna krijg je een venster waarop je een voor jou logische naam aan deze map kan toekennen.

Total Commander stelt zelf de naam van de huidige map voor, maar deze is vrij te wijzigen.

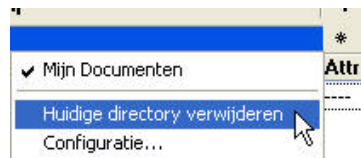


Als extra optie kan op dit venster het selectievakje **Ook de doeldirectory opslaan** aangevinkt worden. Hierdoor wordt eveneens de map van het tegenliggende (*niet actieve*) deelvenster in de snelkoppeling opgenomen. Wanneer we achteraf deze favoriet kiezen zullen dan beide deelvensters onmiddellijk in de voorgeselecteerde mappen terecht komen.

Met de knop **OK** slaan we de nieuwe snelkoppeling op.

7.2.2 Mappen uit de favorieten verwijderen

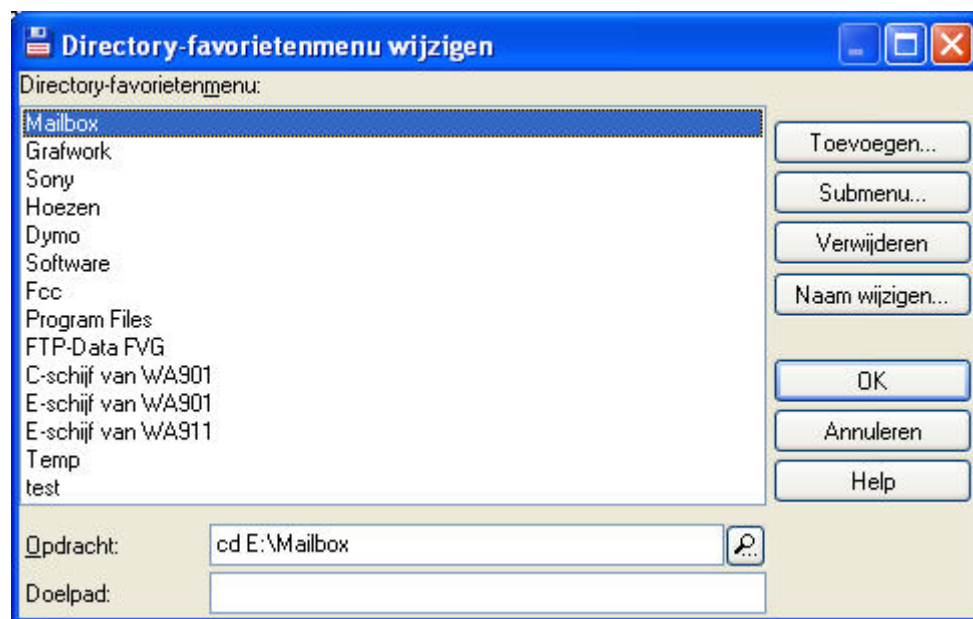
Mappen uit de favorietenlijst verwijderen kunnen we door eerst een favoriet uit de lijst te selecteren (*er komt een vinkje voor te staan*) en dan de optie **Huidige directory verwijderen** te kiezen.



7.3 Gebruik van het configuratievenster

Het volledig beheer van de favorietenlijst kan ook gebeuren door middel van het configuratievenster.

We roepen dit op door in de favorietenlijst voor de optie **Configuratie...** te kiezen.

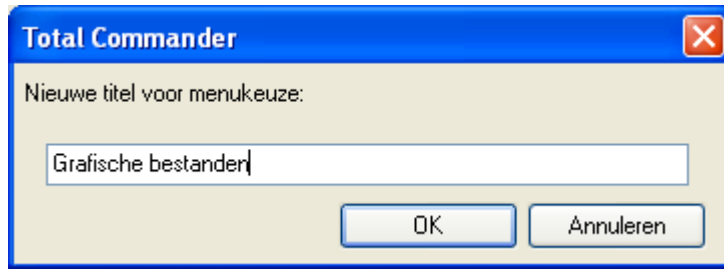


Het venster geeft een overzicht van alle bestaande favorieten met onderaan de (Dos-) opdracht om naar de desbetreffende map te springen en de eventuele doelmap.

We kunnen de volgorde van de lijst veranderen door een naam te selecteren en te verslepen naar een andere plaats.

Met de verschillende knoppen aan de rechterkant van het venster kunnen we onze favorieten verder gaan beheren.

Met de knop **Voeg submenu toe** kunnen we de schikking onderverdelen in onderliggende menu's. Wanneer we deze knop aanklikken krijgen we de mogelijkheid de naam van het menu op te geven.



Het begin van een menu-groep wordt aangegeven door een verbindingstreepje gevolgd door de naam van de menu. Het einde van de menu-groep wordt aangegeven door 2 opeenvolgende verbindingstreepjes.

Tussen deze twee items kunnen we favorieten plaatsen.

Het is ook mogelijk binnen een menu-groep een nieuwe menu-groep aan te maken om verder te verdelen.




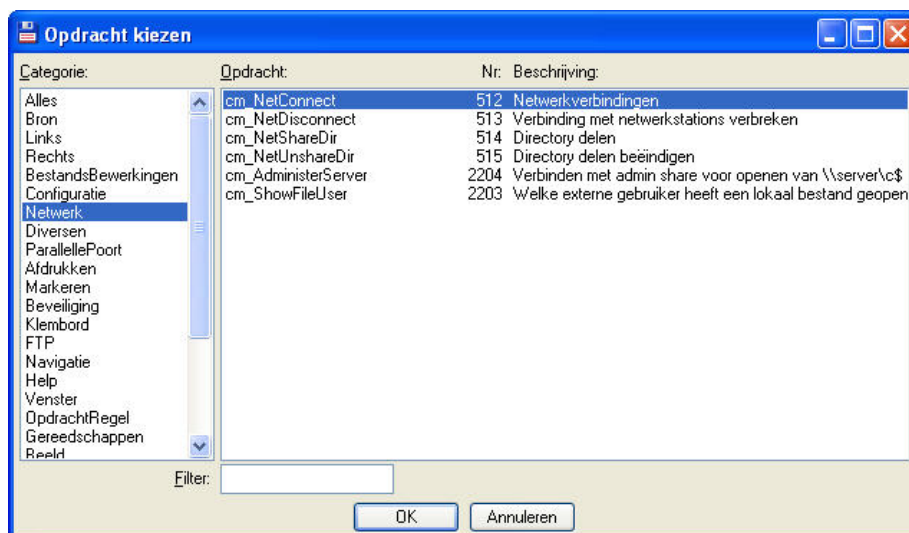
Alle andere knoppen aan de rechterkant van het venster spreken voor zichzelf en hebben geen verdere uitleg nodig.

Let wel op:

De bedoeling van de favorietenlijst is snel naar bepaalde mappen te kunnen navigeren. Door een te diepe menustructuur binnen deze lijst door te voeren gaat het doel meestal verloren.

7.4 Interne opdrachten gebruiken in de favorietenlijst

Sinds versie 7 beperkt de favorietenlijst zich niet enkel meer tot het uitvoeren van Dos-opdrachten. Voortaan is het ook mogelijk de ingebouwde Total Commander commando's op te roepen. Deze reeks met opdrachten wordt getoond door op het configuratievenster op het knopje met het vergrootglas te klikken, rechts van de opdrachtregel. 



Het overzichtsvenster toont alle interne opdrachten verdeeld in verschillende categorieën. Deze categorieën zijn terug te vinden in het linker paneel. In het rechter paneel worden alle opdrachten van de geselecteerde categorie weergegeven. Binnen Total Commander worden alle opdrachten uitgevoerd door middel van een sleutelwoord dat steeds begint met **cm_**. Rechts van het sleutelwoord staat het intern opdrachtnummer en een korte omschrijving.

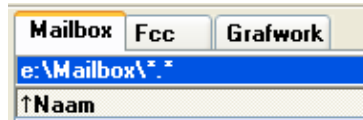
8 Folder Tabs

8.1 Inleiding

Standaard werkt Total Commander met twee deelvensters wat betekent dat we dus permanent tussen twee mappen kunnen wisselen.

Total Commander heeft echter de mogelijkheid om elk deelvenster verder onder te verdelen in verschillende tabbladen.

Door middel van deze tabs kunnen we heel gemakkelijk wisselen tussen een groot aantal mappen.



8.2 Werken met tabbladen

8.2.1 Nieuw tabblad aanmaken

Er zijn verschillende manieren om een nieuw tabblad aan te maken:

Via het menu **Weergave** en het item **Nieuwe directorytab** of met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**T**] openen we een nieuw tabblad met als inhoud de huidige map.

Worden er op ons deelvenster reeds een aantal submappen weergegeven, dan kunnen we onmiddellijk een nieuw tabblad openen voor één van die submappen door onze cursor op de naam van de submap te plaatsen en de toetscombinatie [**CTRL**] + [**PijlOmhoog**] te gebruiken.

Hetzelfde resultaat bekomen we door de map te slepen naar de vrije ruimte achter de laatste tab.

We kunnen ook een tabblad openen met daarop de inhoud van een gecomprimeerd bestand (*zip*, *rar*). Hiervoor gebruiken we dezelfde methode als voor submappen: plaats de cursor op het gecomprimeerd bestand en sleep dit bestand naar de vrije ruimte achter de laatste tab, of gebruik de toetscombinatie [**CTRL**] + [**PijlOmhoog**].

Een nieuw tabblad voor een drive (*rootmap*) openen we door op de schijfknop te klikken met de [**SHIFT**]-toets ingedrukt.



Hetzelfde kunnen we doen om een tabblad te openen voor één van onze directory favorieten. Klik hiervoor met de [**SHIFT**]-toets ingedrukt op een item uit de favorietenlijst.

8.2.2 Wisselen tussen tabbladen

Door te klikken op de desbetreffende tabindicator wordt er naar het onderliggende tabblad gesprongen.

Met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**Tab**] springen we naar het volgende tabblad, met [**CTRL**] + [**SHIFT**] + [**Tab**] naar het vorige.

8.2.3 Tabbladen verplaatsen

Dit doen we met de 'drag&drop'-methode. We slepen de tabindicator gewoon naar de nieuwe plaats.

8.2.4 Tabbladen sluiten

Het actieve tabblad kunnen we sluiten (*en dus verwijderen uit de reeks*) door op de tabindicator te dubbelklikken of met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**W**].

Willen we alle tabbladen in één keer sluiten, dan kan dit door middel van [**CTRL**] + [**SHIFT**] + [**W**].

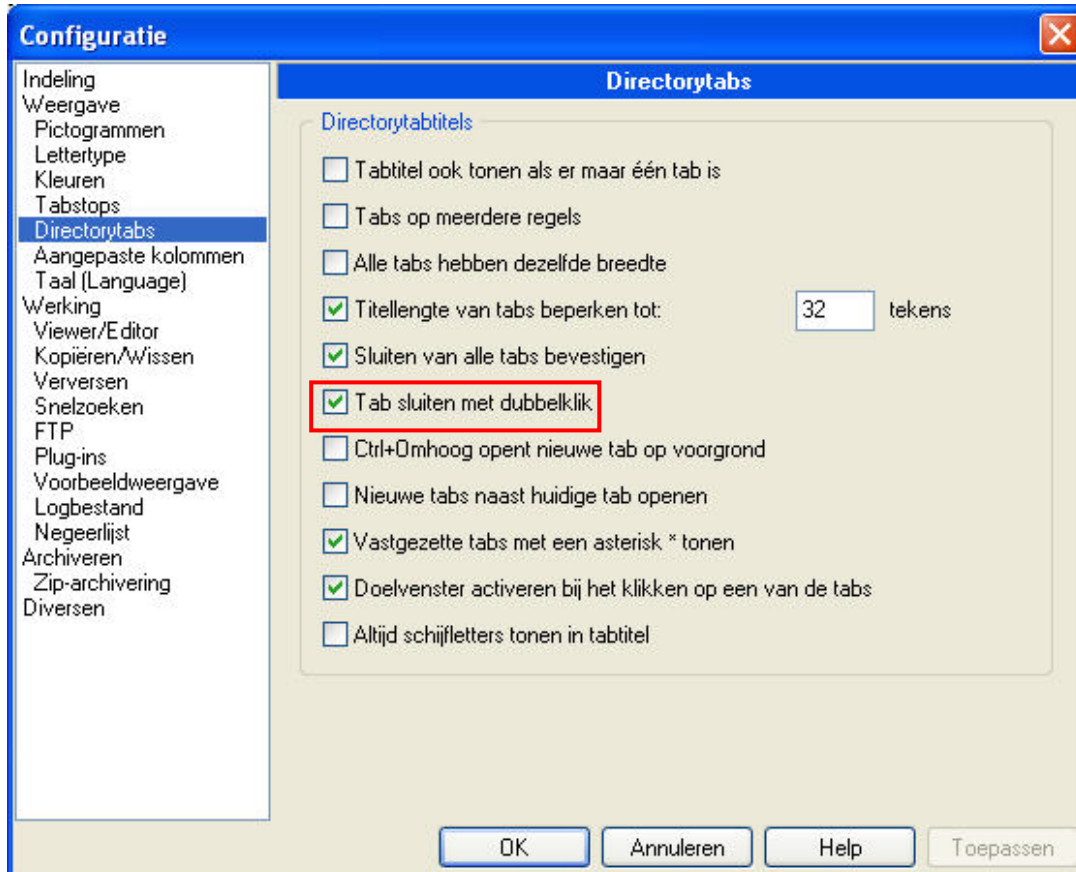
8.3 Instellingen van tabbladen aanpassen

8.3.1 Instellingen geldig voor alle tabbladen

Instellingen die we opgeven via de instellingen van Total Commander onder het item 'Directorytabs' zijn van toepassing op alle tabbladen.

Standaard zijn er 5 instellingen aangevinkt en in de meeste gevallen is dit voldoende.

De enige optie die om praktische redenen misschien best kan afgezet worden is **Tab sluiten met dubbelklik**.



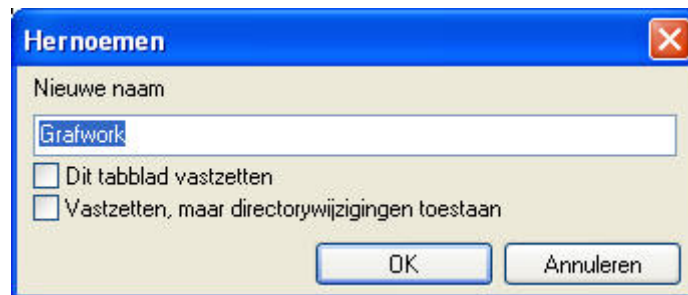
8.3.2 Individuele instellingen voor tabbladen

Vensterinstellingen (*sorteervolgorde, type van afbeelden,...*) worden afzonderlijk bewaard voor elk tabblad.

Door op de tabindicator rechts te klikken krijgen we een extra menu te zien met nog tal van extra instellingen:

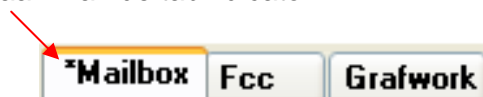


- **Dit tabblad kopiëren**
Maak een nieuw tabblad met dezelfde inhoud als het huidige tabblad.
- **Tab hernoemen/vastzetten**
Standaard krijgt de tabindicator de naam van de map. Met dit item kunnen we deze naam aanpassen.



Het venster waarop we de naam kunnen aanpassen omvat ook reeds de twee volgende items uit het menu.

- **Dit tabblad vastzetten**
Het tabblad wordt vergrendeld. Binnen dit blad kan niet meer naar een andere map gesprongen worden. Tenzij anders aangegeven in de opties van Total Commander, wordt er een asterisk geplaatst voor de naam van de tabindicator.



- **Vastzetten, maar directorywijzigingen toestaan**
Het tabblad wordt vergrendeld, maar het blijft mogelijk om naar een andere map te gaan. Wanneer we echter vanaf een ander tabblad terugkeren krijgen we steeds terug de vergrendelde map te zien.

Tenzij anders aangegeven in de opties van Total Commander, wordt er een asterisk geplaatst voor de naam van de tabindicator.

- **Tab naar andere venster kopiëren**
Dit item maakt een nieuw tabblad met dezelfde inhoud als het huidige tabblad in het ander deelvenster.
- **Tabs bewaren in bestand**
Wanneer voor verschillende projecten steeds dezelfde tabbladen nodig zijn dan kunnen we deze tabindicators samen met hun instellingen opslaan in een bestand om ze op een later tijdstip terug op te roepen.
- **Beide rijen tabs bewaren in bestand**
Dit item is identiek aan het voorgaande, alleen worden nu de tabindicators van beide deelvensters in het bestand opgeslagen.
- **Tabs laden uit bestand, huidige tabs behouden**
Bewaarde tabindicators worden opgehaald en bijgevoegd bij de bestaande tabindicators.
- **Tabs laden uit bestand, huidige tabs vervangen**
Bewaarde tabindicators worden opgehaald en ter vervanging van de bestaande tabindicators weergegeven.
- **Deze tab sluiten**
Het huidige tabblad wordt afgesloten.
- **Alle tabs sluiten**
Alle bestaande tabbladen van het deelvenster worden afgesloten.
- **Dubbele tabs sluiten**
Alle tabbladen die naar een identieke locatie verwijzen worden afgesloten.

9 Knoppenbalk personaliseren

9.1 Inleiding

Total Commander beschikt na installatie over een standaard knoppenbalk.



We kunnen deze knoppenbalk zelf vrij aanpassen aan onze behoeften, maar we kunnen eveneens volledig nieuwe knoppenbalken bijmaken.

Door het intens gebruik van knoppenbalken kunnen we Total Commander perfect gebruiken als vervanging van het Windows Start-menu en het bureaublad.

Alle knoppenbalken worden opgeslagen in de installatiemap.

Per balk zijn hiervoor 2 bestanden noodzakelijk: **<naam>.bar** en **<naam>.br2**.

De originele knoppenbalk heeft de naam **default.bar** en **default.br2**.

Opgelet!

Tot en met V6.x was dit **default.bar** en **default.br1**. Na upgrades vanaf V6 is het dus normaal dat er zowel **.br1** als **.br2** bestanden bestaan.

Tip!

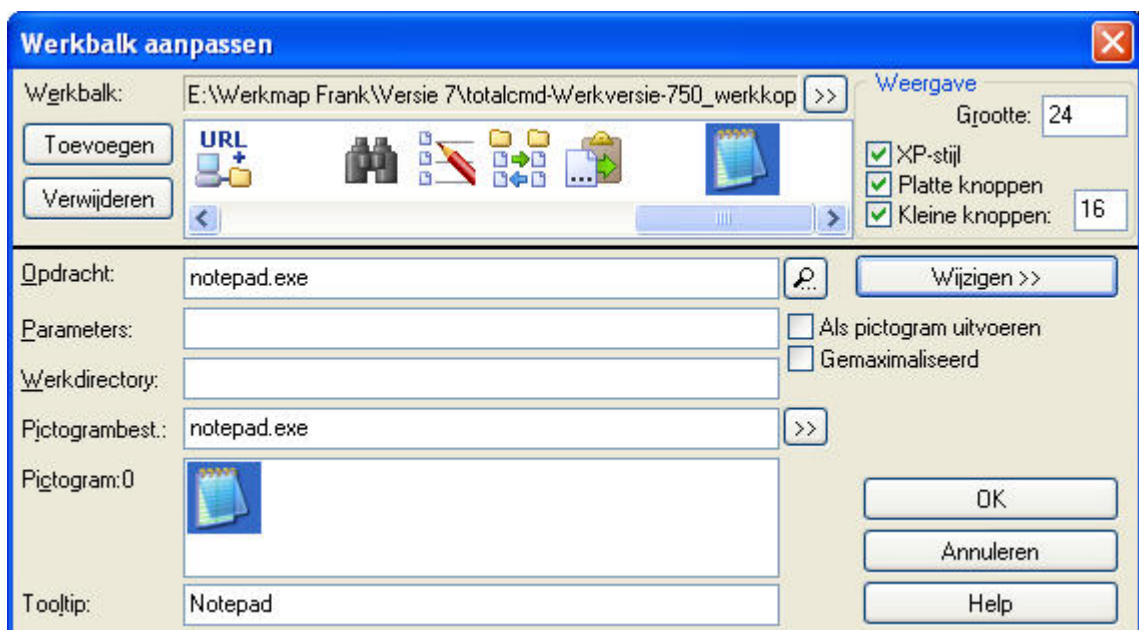
Wil je het programma laten opstarten zonder knoppenbalk dan hoef je enkel de bestanden default.xxx te wissen of van naam te veranderen.

Het venster om alle handelingen ivm knoppenbalken uit te voeren, roepen we op via het menu **Configuratie** → optie **Werkbalk aanpassen...**

9.2 Knoppen bewerken

9.2.1 Inleiding

Vanaf dit configuratievenster kunnen we alle handelingen uitvoeren die nodig zijn om onze werkbalken te beheren.



We

zullen hierbij altijd vertrekken vanaf de werkbalk 'default' omdat dit de werkbalk is die Total Commander steeds als eerste zal tonen. Vanaf hier kunnen we dan nieuwe werkbalken oproepen.

9.2.2 Knoppen toevoegen


Om een nieuwe knop toe te voegen, selecteren we eerst en vooral de knop waarachter de nieuwe knop moet komen. Daarna kiezen we de knop **Toevoegen**.



Het algemeen uitzicht van alle knoppen kunnen we eventueel aanpassen door middel van de instellingen onder de noemer **Weergave**.




Aan de nieuwe knop moet bepaalde informatie gekoppeld worden. Hiervoor hebben we de beschikking over een reeks invoervelden.

Opdracht: 

Parameters:

Werkdirectory:

Pictogrambest.: 

Pictogram:

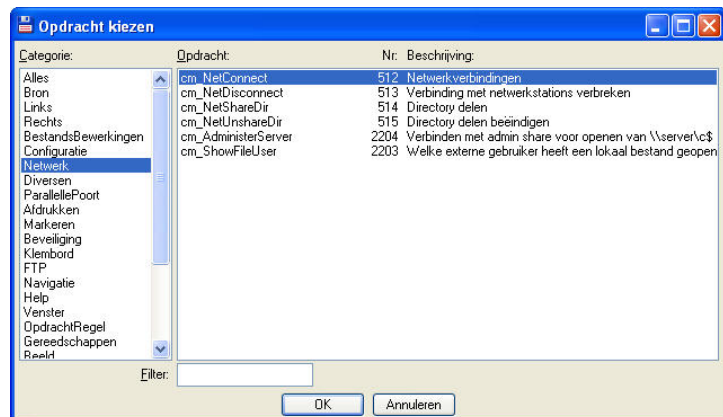
Tooltip:

Met **Opdracht** geven we aan welke actie er moet uitgevoerd worden bij het indrukken van de knop. Deze actie kan het starten van een programma zijn, maar ook het uitvoeren van een (Dos) commando of van een ingebouwd commando. Het is namelijk mogelijk elke menu-optie te koppelen aan een knop. Total Commander beschikt hiervoor over een complete reeks van sleutelwoorden.

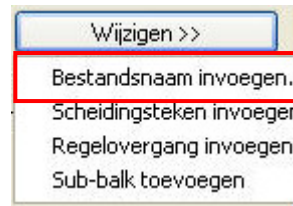
Deze reeks met opdrachten wordt getoond door op het knopje met het vergrootglas te klikken, rechts van de opdrachtregel.

Het overzichtsvenster toont alle interne opdrachten verdeeld in verschillende categorieën. Deze categorieën zijn terug te vinden in het linker paneel. In het rechter paneel worden alle opdrachten van de geselecteerde categorie weergegeven. Binnen Total Commander worden alle opdrachten uitgevoerd door middel van een sleutelwoord dat steeds begint met **cm_**.

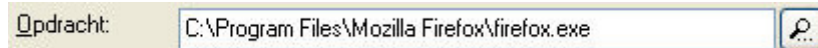
Rechts van het sleutelwoord staat het intern opdrachtnummer en een korte omschrijving.



Voor het koppelen van een extern programma gebruiken we de knop **Wijzigen** en de opdracht **Bestandsnaam invoegen**.



We komen dan in het standaard Windows venster 'Bladeren' van waaruit we elk reeds geïnstalleerd programma kunnen koppelen.



Willen we een commando koppelen dan voeren we dit rechtstreeks in in het invoervak.



In het invoerveld **Parameters**, kunnen eventueel noodzakelijke opstartparameters meegegeven worden.

Het invoerveld **Werkdirectory** bepaalt welke map er actief gemaakt wordt bij het starten van de opdracht. Dit veld wordt normaal standaard reeds ingevuld maar kan steeds overschreven worden.

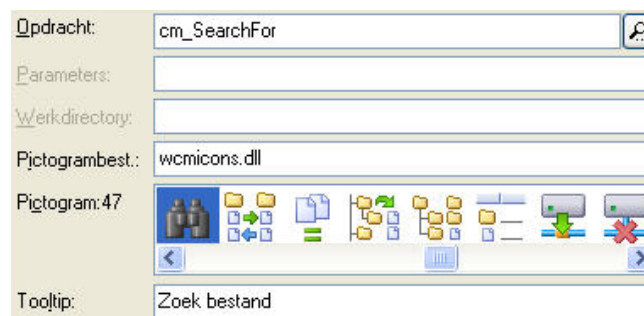
In het invoerveld **Pictogrambest** wordt aangegeven uit welk bestand het pictogram voor de nieuwe knop moet gehaald worden. Dit veld wordt normaal standaard reeds ingevuld maar kan steeds overschreven worden. Met de zoekknop rechts van het invoervak kunnen we door onze computermappen en bestanden bladeren.

In de zone **Pictogram** krijgen we een visuele voorstelling van de verschillende pictogrammen die zich in het pictogrambestand bevinden. In deze zone kunnen we hieruit een alternatieve keuze maken. Standaard wordt het eerste pictogram genomen.

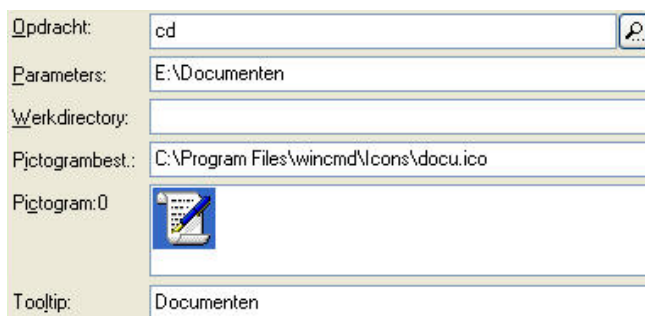
Met **Tooltip** kunnen we tenslotte de tekst opgeven die als hulp wordt weergegeven wanneer we met onze muis over een knop bewegen.

Voorbeelden:

- **Ingebouwd commando:** menu Opdracht → Zoek bestand

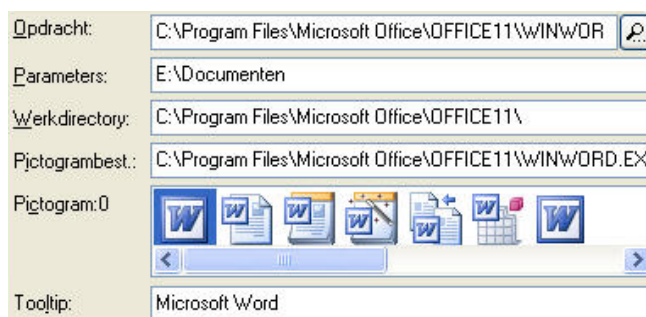


- **Dos commando:** ga naar de map E:\Documenten



Merk op dat we ook een icoontje kunnen gebruiken dat we zelf hebben aangemaakt of van een cdrom of het internet hebben gekopieerd. Deze bestandjes hebben dan de extensie .ICO

- **Extern programma:** start MS Word



Door middel van twee extra instellingen kunnen we bepalen hoe een opdracht zich moet gedragen na het opstarten.



Met de optie **Als pictogram uitvoeren** wordt de opdracht onmiddellijk na het opstarten geminimaliseerd naar de taakbalk.

Met de optie **Gemaximaliseerd** wordt de opdracht op de volledige beeldschermgrootte weergegeven.

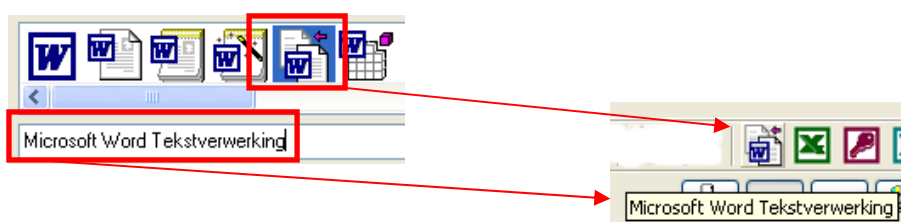
Met de knop **OK** tenslotte worden de nieuwe instellingen vastgelegd en met **Annuleren** doen we ze teniet.

9.2.3 Knoppen wijzigen

Om de instellingen van een knop te wijzigen, hoeven we enkel de desbetreffende knop te selecteren. Hierdoor krijgen we de huidige instellingen te zien in de verschillende invoervelden en kunnen we de wijzigingen doorvoeren.

Wijziging

Resultaat



Opmerking:

Knoppen wijzigen kan ook via het systeemmenu (*rechtsklikken*) van de desbetreffende knop.

9.2.4 Knoppen verwijderen

Om een knop te verwijderen, selecteren we deze en kiezen daarna de knop **Verwijderen**.



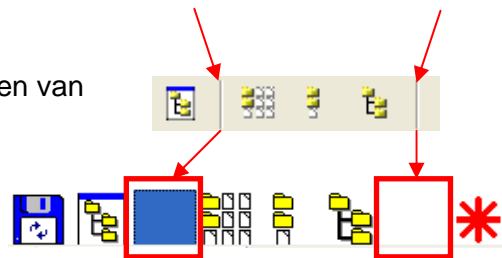
Opmerking:

Knoppen verwijderen kan ook via het systeemmenu (*rechtsklikken*) van de desbetreffende knop.

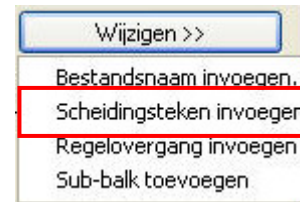
9.2.5 Scheidingstekens aanbrengen

Knoppen kunnen we groeperen door het plaatsen van scheidingstekens.

Scheidingstekens plaatsen we door het toevoegen van een lege knop. Deze lege knop komt steeds achter de huidige knop.



We kunnen ook gebruik maken van de knop **Wijzigen** en de opdracht **Scheidingsteken invoegen** om de huidige knop te vervangen door een lege knop.



9.2.6 Knoppen verplaatsen

We kunnen knoppen eenvoudig verplaatsen op onze werkbalk door ze te verslepen naar hun nieuwe positie.

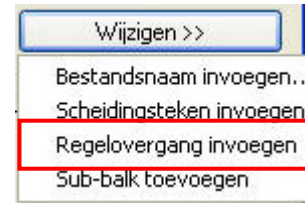
9.3 Meerlijnige werkbalken

9.3.1 Inleiding

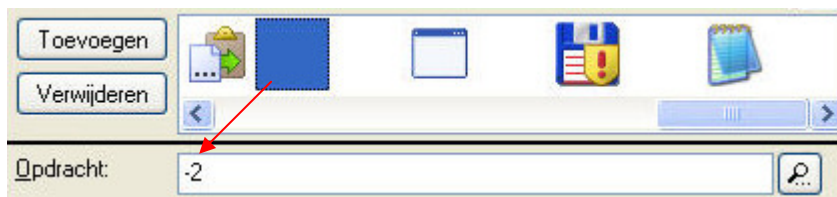
Bij intens gebruik van de werkbalk is het mogelijk dat niet alle knoppen op één enkele werkbalklijn kunnen geplaatst worden. Total Commander zal dan zelf een tweede werkbalklijn aanmaken en daarop verder gaan met het plaatsen van de volgende knoppen. De werkbalk wordt in dat geval onderbroken op een plaats door het programma bepaald. Voor praktisch gebruik kan het nuttig zijn deze onderbreking zelf aan te sturen.

9.3.2 Regelovergang invoegen

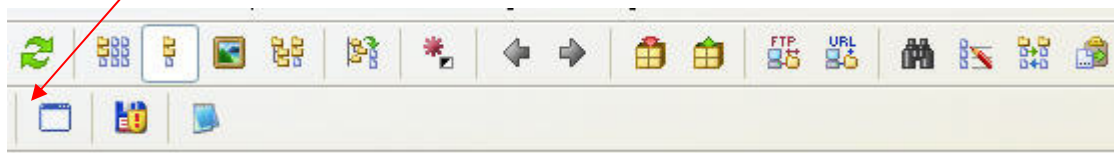
Door middel van de knop **Wijzigen** en de optie **Regelovergang invoegen** kunnen we een sprong naar een volgende werkbalklijn forceren.



Total Commander voegt nu een knop toe met als opdracht **-2**. Deze opdracht bepaalt de regelovergang.



Resultaat



9.4 Subbalken toevoegen

9.4.1 Inleiding

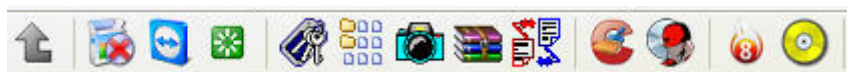
Zoals reeds eerder vermeld zal Total Commander steeds vertrekken vanaf de werkbalk 'Default'.

Vanaf deze werkbalk kunnen we echter zelf zoveel nieuwe werkbalken oproepen als we willen.

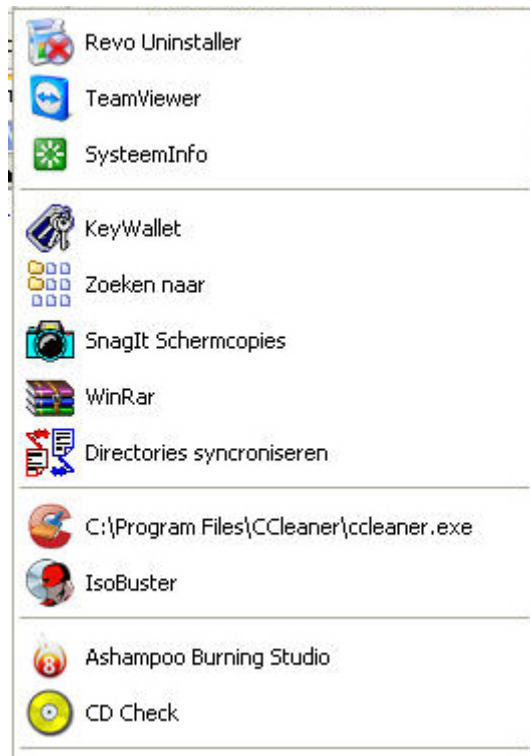
We vertrekken daarbij steeds van een nieuwe lege werkbalk.

9.4.2 Weergave van subbalken

Standaard worden subbalken als nieuwe knoppenbalken weergegeven.



Wanneer de gebruiker een subbalk selecteert en tegelijkertijd de [**SHIFT**] indrukt, dan verschijnt de nieuwe subbalk als een menu in plaats van als een knoppenbalk.

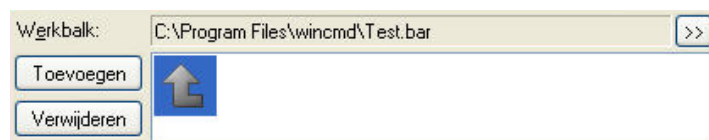


9.4.3 Subbalken toevoegen

Om een nieuwe subbalk toe te voegen gebruiken we de knop **Wijzigen** met de optie **Sub-balk toevoegen**.



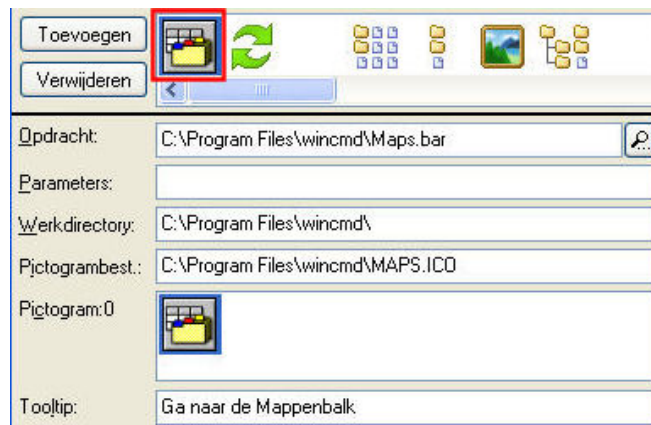
Het programma vraagt ons nu naar een naam en locatie voor de nieuwe werkbalk. Het is aan te raden als locatie de installatiemap van Total Commander te gebruiken. Zodra we dat gedaan hebben krijgen we de nieuwe werkbalk te zien. Merk op dat deze reeds voorzien is van één knop - **de terugkeerknop** - waarmee het mogelijk is naar het vorige niveau terug te keren.



Vanaf nu kunnen we aanvangen met het toevoegen van nieuwe knoppen of extra subbalken.

9.4.4 Naar subbalken verwijzen

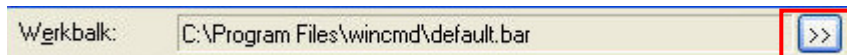
Om vanuit een bestaande werkbalk een sprong te kunnen maken naar een nieuwe werkbalk is het voldoende een nieuwe knop toe te voegen en deze via het invoerveld **Opdracht** te laten verwijzen naar deze nieuwe werkbalk.



9.4.5 Wisselen tussen werkbalken

De naam en locatie van de huidige werkbalk wordt steeds weergegeven bovenaan het configuratievenster.

Om van werkbalk te wisselen gebruik je de knop rechts van deze naam.



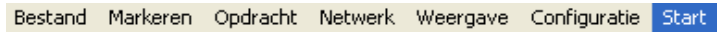
10 Het menu Start

10.1 Inleiding

We hebben ondertussen reeds twee manieren ontdekt om interne- of externe opdrachten (*commando's, programma's*) te starten vanuit Total Commander.

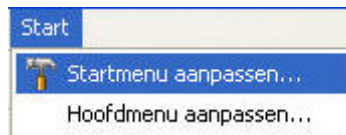
Er is echter nog een derde manier beschikbaar, met name het menu **Start**.

Het menu **Start** bevindt zich als voorlaatste op de menubalk (*helemaal rechts staat nog het menu Help*).



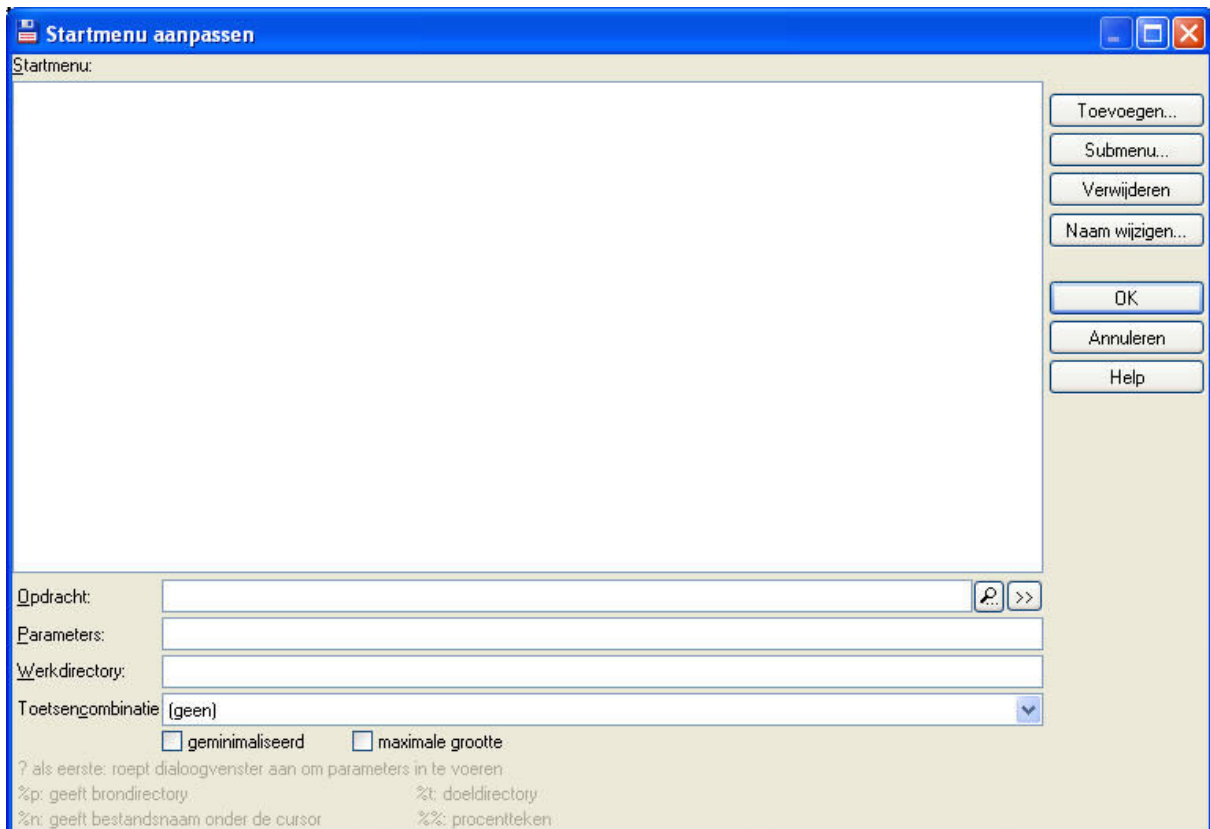
Onder dit menu kunnen we zelf opdrachten gaan definiëren.

We kiezen hiervoor de eerste van de twee standaard aanwezige items: **Startmenu aanpassen...**



Met deze optie roepen we het configuratiescherm op waarmee we het startmenu kunnen beheren.

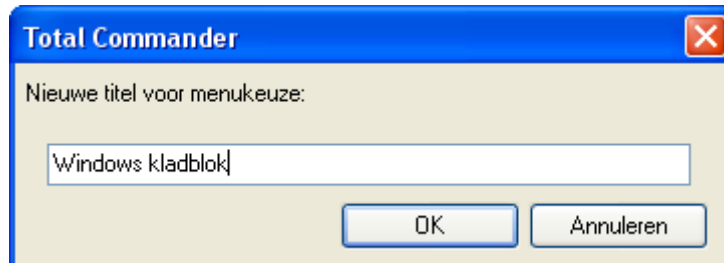
10.2 Gebruik van het configuratievenster



10.2.1 Menu-items toevoegen

Om een nieuw menu-item toe te voegen gebruiken we de knop **Toevoegen**. Indien er reeds menu-items aanwezig zijn, dan plaatsen we onze cursor eerst op het item waarachter het nieuwe menu-item moet komen. Daarna kiezen we de knop **Toevoegen**.

We beginnen met het nieuwe menu-item een omschrijvende naam te geven.



Aan het nieuwe menu-item moet net zoals bij knoppen op de knoppenbalken bepaalde informatie gekoppeld worden. Hiervoor hebben we de beschikking over een reeks invoervelden.

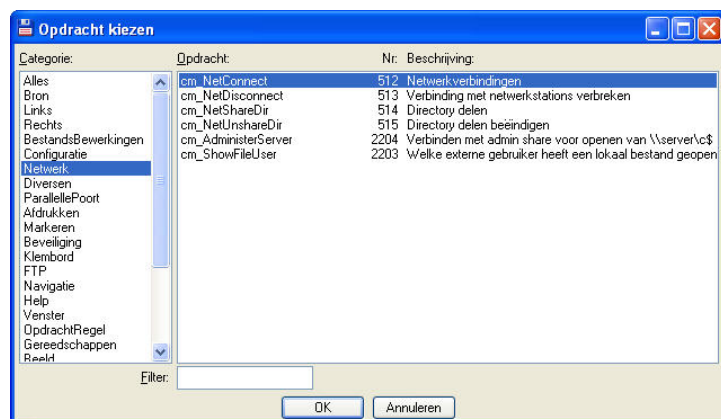


Met **Opdracht** geven we aan welke actie er moet uitgevoerd worden bij de menukeuze. Deze actie kan het starten van een programma zijn, maar ook het uitvoeren van een (Dos) commando of van een ingebouwd commando. Het is namelijk mogelijk elke menu-optie van Total Commander te koppelen aan een menu-item in het startmenu. Total Commander beschikt hiervoor over een complete reeks van sleutelwoorden.

Deze reeks met opdrachten wordt getoond door op het knopje met het vergrootglas te klikken, rechts van de opdrachtregel.

Het overzichtsvenster toont alle interne opdrachten verdeeld in verschillende categorieën. Deze categorieën zijn terug te vinden in het linker paneel. In het rechter paneel worden alle opdrachten van de geselecteerde categorie weergegeven. Binnen Total Commander worden alle opdrachten uitgevoerd door middel van een sleutelwoord dat steeds begint met **cm_**.

Rechts van het sleutelwoord staat het intern opdrachtnummer en een korte omschrijving.



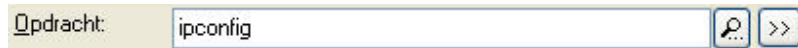
Voor het koppelen van een extern programma gebruiken we de zoekknop rechts van de opdrachtregel.



We komen dan in het standaard Windows venster 'Bladeren' van waaruit we elk reeds geïnstalleerd programma kunnen koppelen.



Willen we een commando koppelen dan voeren we dit rechtstreeks in in het invoervak.



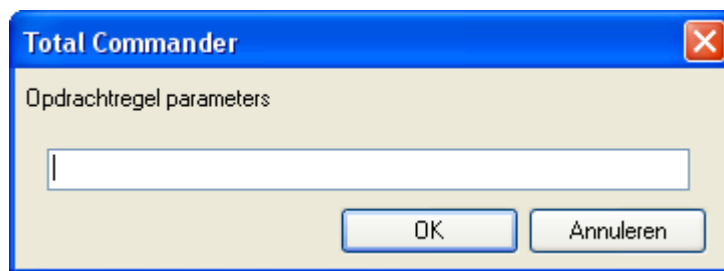
In het invoerveld **Parameters**, kunnen eventueel noodzakelijke opstartparameters meegegeven worden.

Een aantal extra mogelijkheden worden onderaan het scherm weergegeven. Afhankelijk van de uit te voeren opdracht kunnen deze nuttig zijn.

Voorbeeld:

De opdracht **C:\WINDOWS\notepad.exe** start het Windows kladblok met een leeg venster op.

Door toevoeging van de parameter **?** zou er eerst naar een bestandsnaam gevraagd worden in een extra parameter ingavevenster.



Als we de parameter **%n** hadden meegegeven dat zou het kladblok opstarten met het bestand dat zich op het actieve venster onder de cursor bevindt.

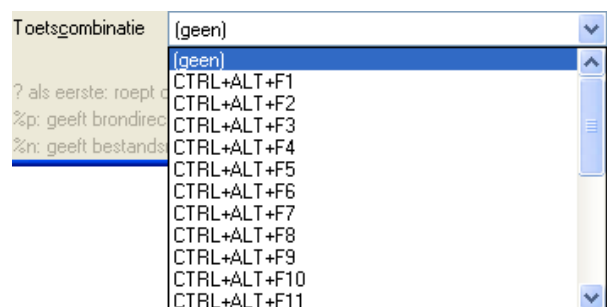
Opmerking:

Er zijn nog meer speciale parameterfuncties beschikbaar. Een volledige lijst is terug te vinden in het menu **Help** onder **3c → Start**

Het invoerveld **Werkdirectory** bepaalt welke map er actief gemaakt wordt bij het starten van de opdracht. Dit veld wordt normaal standaard reeds ingevuld maar kan steeds overschreven worden.

Het invoerveld **Toetsencombinatie** kunnen we eventueel gebruiken om een toetscombinatie mee te geven waarmee het desbetreffende menu-item snel kan worden opgestart (shortcut).

We kunnen hiervoor kiezen uit een lijst.



Door middel van twee extra instellingen kunnen we bepalen hoe een opdracht zich moet gedragen na het opstarten.



Met de optie **Geminimaliseerd** wordt de opdracht onmiddellijk na het opstarten geminimaliseerd naar de taakbalk.

Met de optie **Gemaximaliseerd** wordt de opdracht op de volledige beeldschermgrootte weergegeven.

Met de knop **OK** tenslotte worden de nieuwe instellingen vastgelegd en met **Annuleren** doen we ze teniet.

10.2.2 Menu-items wijzigen

Om de instellingen van een menu-item te wijzigen hoeven we dit item enkel te selecteren. Hierdoor krijgen we de huidige instellingen te zien in de verschillende invoervelden en kunnen we de wijzigingen doorvoeren.

10.2.3 Menu-items verwijderen

Om een menu-item te verwijderen, selecteren we het item en kiezen daarna de knop **Verwijderen**.

10.2.4 Menu-items verplaatsen

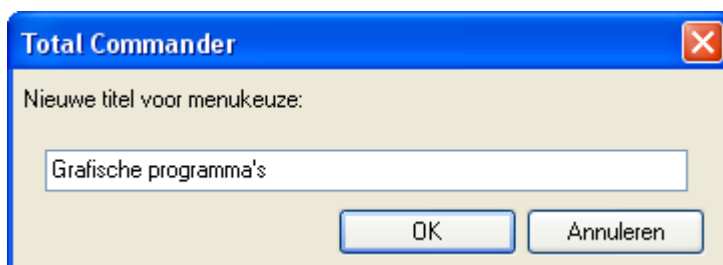
We kunnen menu-items eenvoudig verplaatsen door ze te verslepen naar hun nieuwe positie.

10.2.5 Menu-items van naam veranderen

Om een menu-item een andere naam te geven, selecteren we het item en kiezen dan voor de knop **Naam wijzigen...**

10.2.6 Submenu's toevoegen

Om een nieuw submenu toe te voegen, gebruiken we de knop **Submenu**. Het programma vraagt ons nu naar een naam voor het nieuwe submenu.

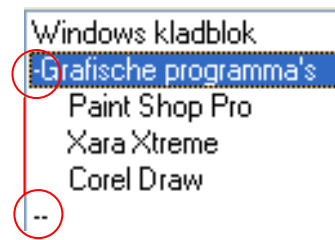


Het begin van een menu-groep wordt aangegeven door een verbindingstreepje gevolgd door de naam van de menu.

Het einde van de menu-groep wordt aangegeven door 2 opeenvolgende verbindingstreepjes.

Tussen deze twee items kunnen we de verschillende menu-items plaatsen.

Het is ook mogelijk binnen een menu-groep een nieuwe menu-groep aan te maken om verder te verdelen.

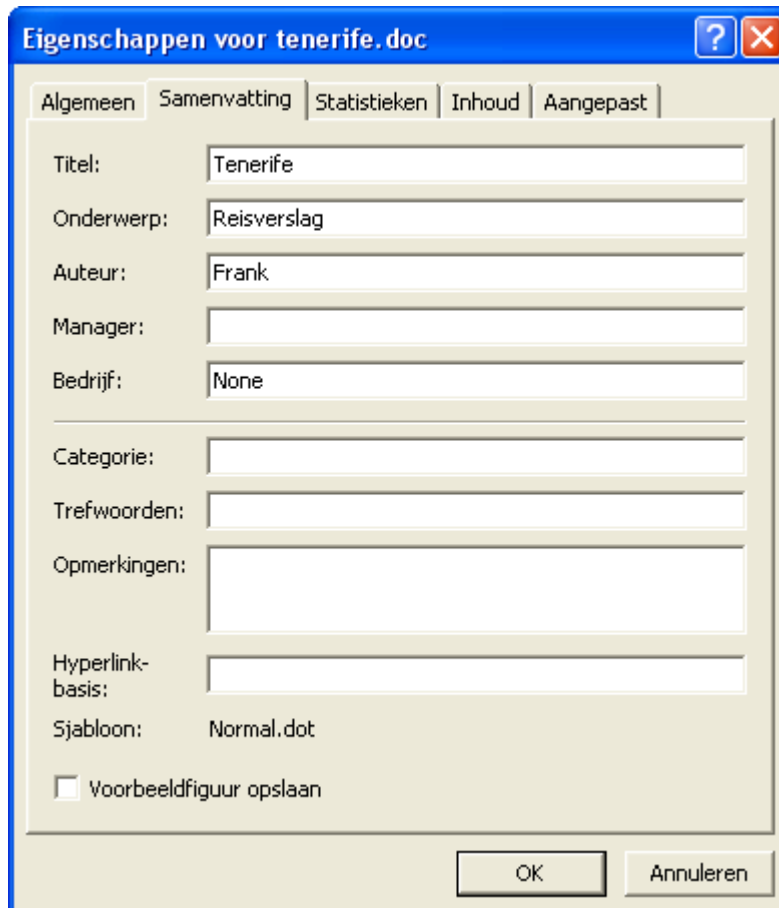


11 Commentaar

11.1 Standaard informatie

Alle bestanden in een Windows omgeving bevatten buiten hun inhoud ook nog andere informatie.

Zo kunnen we bijvoorbeeld Microsoft Office bestanden voorzien van extra informatie (via menu **Bestand** → **Eigenschappen**).



De Windows Verkenner geeft deze informatie dan weer als tip wanneer we met onze cursor op de naam van het bestand komen.

Type: Microsoft Word-document
Auteur: Frank
Titel: Tenerife
Onderwerp: Reisverslag
Gewijzigd op: 15/04/2006 22:31
Grootte: 26,5 kB

Ook Total Commander kan deze tips weergeven. Standaard staat deze optie echter uitgeschakeld. We kunnen ze activeren via het menu **Configuratie** → **Opties** onder het item 'Weergave'.

- Bestandsnaam in bestandslijst als tooltip tonen wanneer afgekeapt
- Win32-achtige tips met bestandscommentaar (indien beschikbaar)

De soort informatie die wordt weergegeven is volledig afhankelijk van het type bestand.

Type: MS-DOS-batchbestand
Gewijzigd op: 11/09/2002 8:20
Grootte: 328 bytes

Type: HTML Document
Gewijzigd op: 21/04/2005 13:13
Grootte: 27,3 kB

Afmetingen: 1704 x 2272
Afbeelding gemaakt op: 9/04/2006 20:47
Cameramodel: Canon PowerShot A80
Type: Paint Shop Pro X Image
Grootte: 1,44 MB

Titel van album: croisière romantique
Nummer: 4
Duur: 0:03:05
Type: MP3-audiobestand (mp3)
Bitverwerkingsnelheid: 128kbps
Beveiligd: Nee
Grootte: 2,83 MB

Beschrijving: PopUpCop runtime
Bedrijf: EdenSoft (tm)
Bestandsversie: 2.5.0.48
Gemaakt op: 15/02/2003 17:18
Grootte: 925 kB

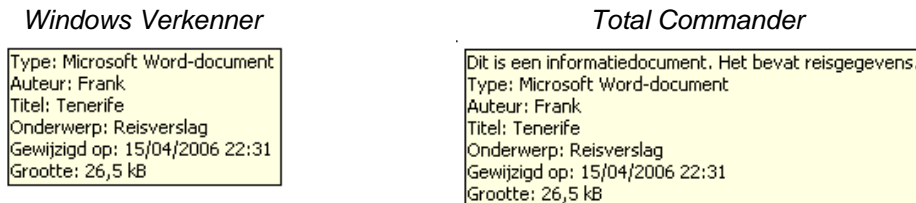
11.2 Extra informatie

Buiten de standaard Windows informatie die in het bestand zelf wordt opgeslagen kunnen we in Total Commander bestanden nog van extra commentaar voorzien.

Deze extra commentaar wordt per map opgeslagen in een tekstdocumentje met de naam **descript.ion**.

Enkel de tip-kader binnen Total Commander zal deze extra informatie weergeven.

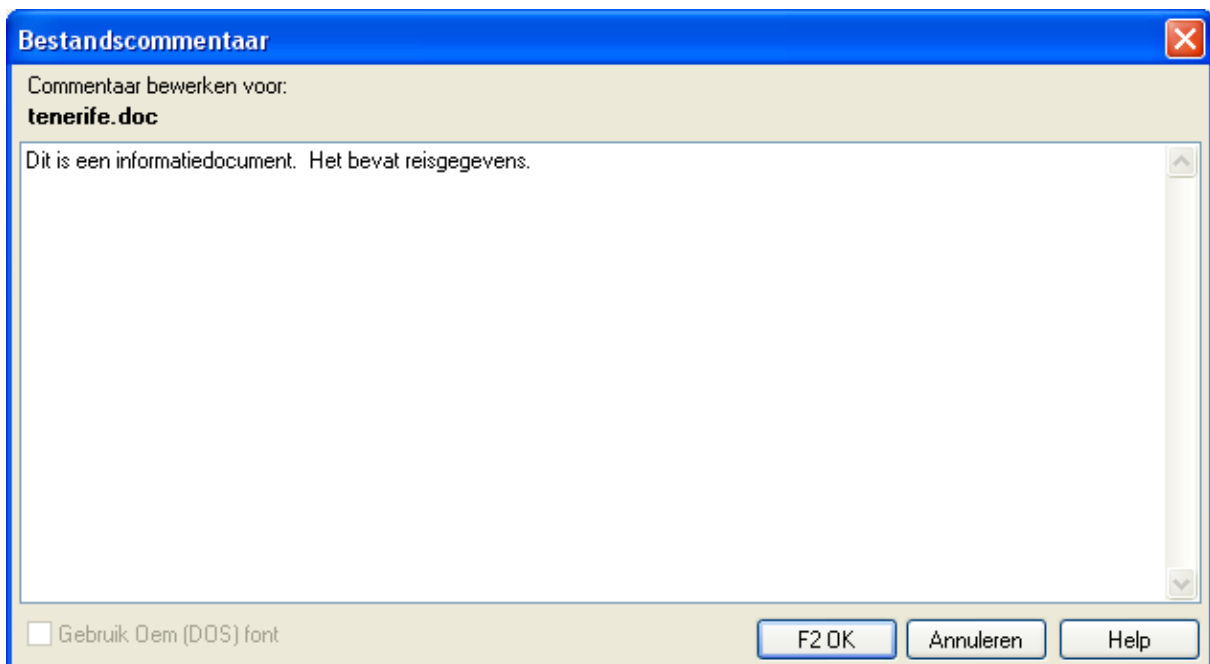
Voorbeeld:



11.2.1 Bijwerken van commentaar

Total Commander beschikt over een speciaal venster om commentaar aan een bestand toe te voegen of aan te passen.

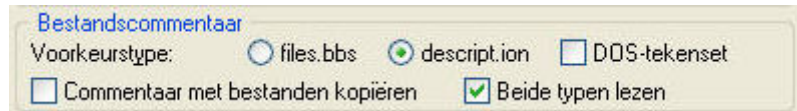
We roepen dit venster op via het menu **Bestand** → **Commentaar bewerken...** of via de toetscombinatie [CTRL] + [Z].



We kunnen de extra commentaar gewoon ingeven. Lijnsprongen mogen gebruikt worden, maar ze worden weggefilterd bij het opslaan van de commentaar. Opslaan kan met de toets [F2] of met de desbetreffende knop **F2 OK**.

11.2.2 Bijkomende instellingen

Er zijn nog enkele instellingen die het gebruik van commentaar kunnen beïnvloeden. Ze zijn te vinden onder het menu **Configuratie** → **Opties** onder het item 'Werking'.



Buiten het standaard bestand **descript.ion** kunnen we indien nodig ook kiezen voor **files.bbs**.

De extensie verradt onmiddellijk dat het hier gaat om het bestandstype dat gebruikt werd voor het beheer van BBS (*bulletin board system*) maar dat nu bijna niet meer voorkomt. Het werkt enkel met de korte Dos namen (8+3) maar kent wel lijnsprongen.

De extra optie **Dos-tekenset** is voorzien voor gebruikers van de besturingssystemen **4Dos** of **4nt**. Deze besturingssystemen kennen de huidige Windows tekenset nog niet.

Door het aanvinken van de optie **Commentaar met bestanden kopiëren**, worden de commentaargegevens van bestanden ook mee gekopieerd naar de nieuwe locatie.

De laatste optie **Beide typen lezen** staat standaard aan en kan nuttig zijn wanneer we bestanden zouden downloaden van een BBS en deze bestanden zijn voorzien van het bbs-type (*files.bbs*). Total Commander gaat dan eerst het bbs-type lezen, dit converteren en bijplaatsen in een ion-type.

12 Weergave van de bestandsvensters

12.1 Standaard weergave types

12.1.1 Lang

Na een standaard installatie worden beide vensters volgens het type 'Lang' weergegeven. Dit type omvat volgende kolommen: bestandsnaam, extensie, grootte, datum/tijd en attributen.

Bestanden kunnen weergegeven worden in volgorde van elk van deze kolommen, zowel stijgend als dalend.

We wijzigen de sorteervolgorde op de standaard Windows manier, door te klikken op de kolomhoofding.

Een tweede maal klikken, keert de sorteervolgorde om.

Indien gewenst kunnen we de sorteervolgorde ook veranderen via het menu **Weergave** of met sneltoetsen.

Via het menu beschikken we over een extra mogelijkheid: **ongesorteerd**. Dit zou ons de bestanden moeten geven in de volgorde zoals ze op de schijf voorkomen.

ab.x cd.y	Naam	Ctrl+F3
x.ab y.cd	Extensie	Ctrl+F4
'05 '06	Tijd	Ctrl+F5
25k 50k	Grootte	Ctrl+F6
*yz y*z	Ongesorteerd	Ctrl+F7
<hr/>		
Z... ...a	Omgekeerde volgorde	

12.1.2 Kort

Het wijzigen van de standaardweergave doen we altijd via het menu **Weergave** of met één van de sneltoetsen.

	Kort	CTRL+F1
	Lang	CTRL+F2
	Commentaar	Ctrl+Shift+F2
	Aangepaste kolommen	Shift+F1
	Boom	CTRL+F8
	Gescheiden Boom	Ctrl+Shift+F8
	Voorbeeldweergave	Ctrl+Shift+F1

Kiezen we voor 'Kort' dan krijgen we enkel de naam en de extensie te zien, eventueel in verschillende kolommen.

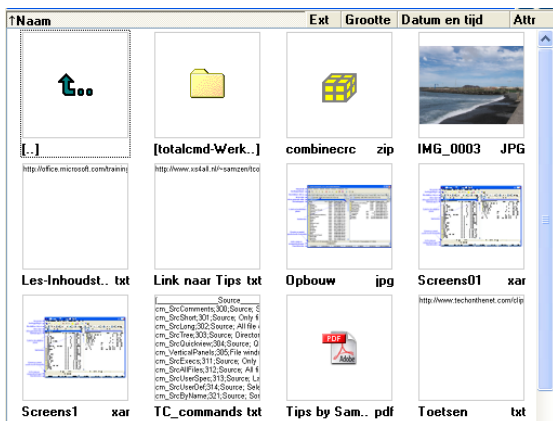
12.1.3 Commentaar

De weergave 'Commentaren' geeft de naam, de extensie en de Total Commander commentaar (*niet de Windows info*).

↑Naam	Ext	Grootte	Datum en tijd	Attr
	[..]			
	tenerife.doc			Dit is een informatiedocument. Het bevat reisgegevens.

12.1.4 Voorbeeldweergave

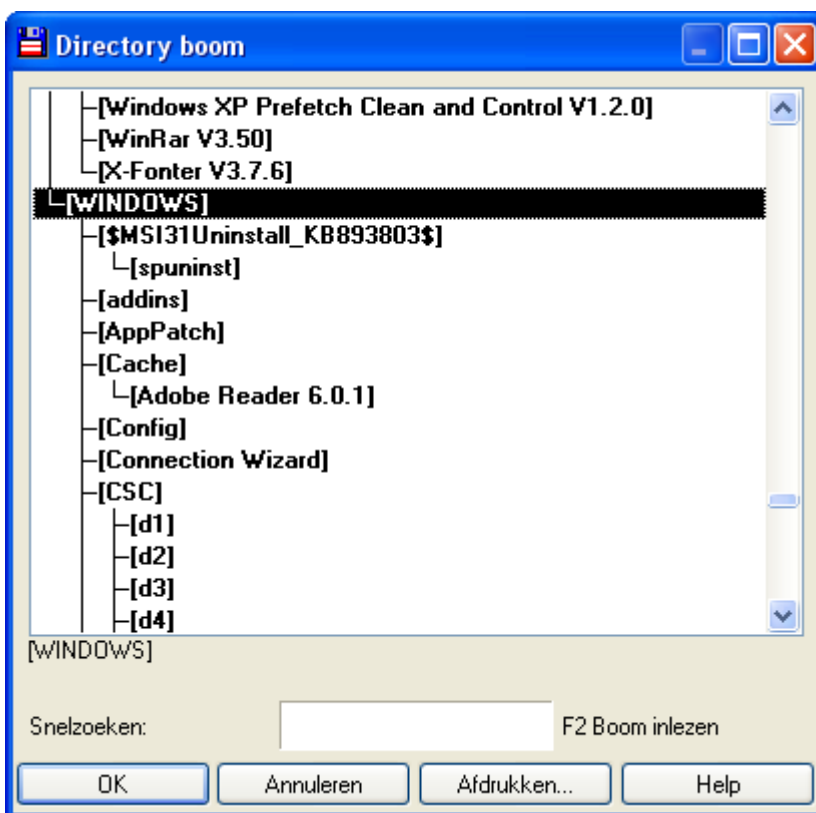
De weergavevorm 'Voorbeeldweergave' geeft alles weer in miniatuurweergave.



12.1.5 Boom

Door het type 'Boom' te kiezen, krijgen we de boomstructuur te zien van de schijf. Deze weergavemethode (*overdracht uit oudere versies*) heeft op dit ogenblik nog weinig nut omdat Total Commander ondertussen een nieuwe manier heeft om de boomstructuur van een schijf te bekijken.

We gebruiken hiervoor het menu **Opdracht** → **CD Boom** of de sneltoetsen [ALT] + [F10].



We kunnen door de boomstructuur navigeren. Klikken we op de knop **OK**, dan springt ons actief venster direct naar de geselecteerde map.

Met de knop **Afdrukken** krijgen we een extra afdrukvoorbeeld te zien waarop nog tal van

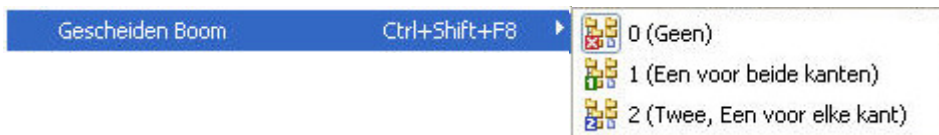
afdrুকinstellingen kunnen opgegeven worden.



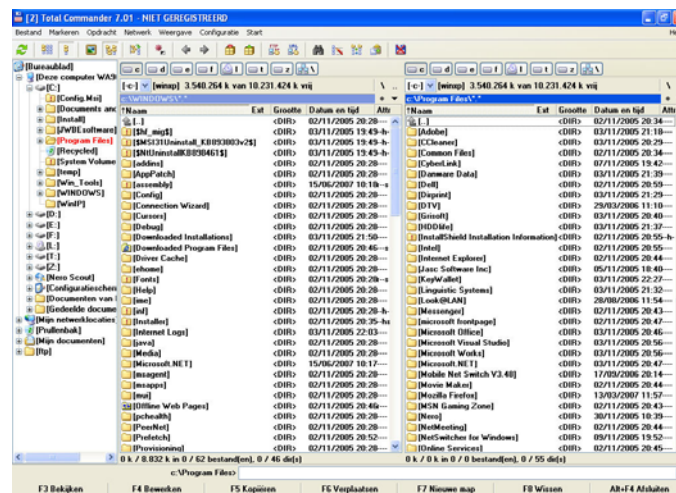
12.1.6 Gescheiden boom

Sinds versie 7.x is er ook de mogelijkheid om de boomstructuur samen te tonen met de vensters.

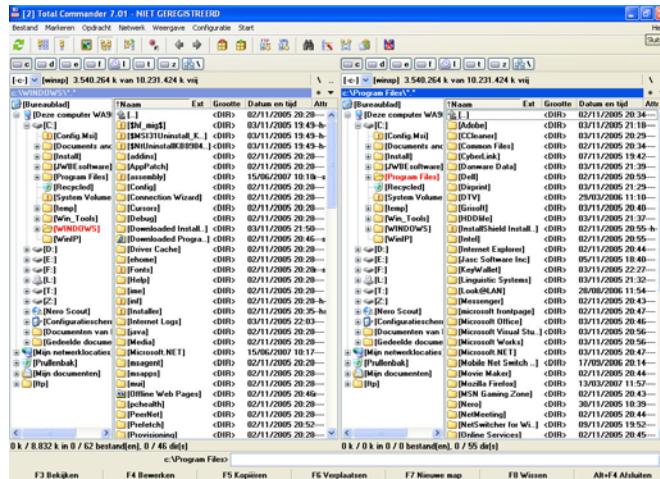
Via het menu **Weergave** en het item **Gescheiden boom** of met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**SHIFT**] + [**F8**] bekomen we een extra submenu met 3 items.



- **0 (Geen)**
 - o er wordt geen boomstructuur weergegeven.
- **1 (Een voor beide vensters)**
 - o de boomstructuur wordt aan de linkerkant weergegeven en is van toepassing op het actieve venster.



- **2 (Twee, een voor elk venster)**
 - o de boomstructuur wordt aan de linkerkant van beide vensters weergegeven.



12.1.7 Subdirectory's in detail weergeven

Normaal krijgen we enkel de bestanden te zien die zich in de actieve map bevinden. Via het menu **Opdracht** en het item **Boomweergave (met subdirectory's)** of met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**B**] krijgen we alle bestanden te zien uit de huidige actieve map, maar ook uit alle onderliggende mappen.

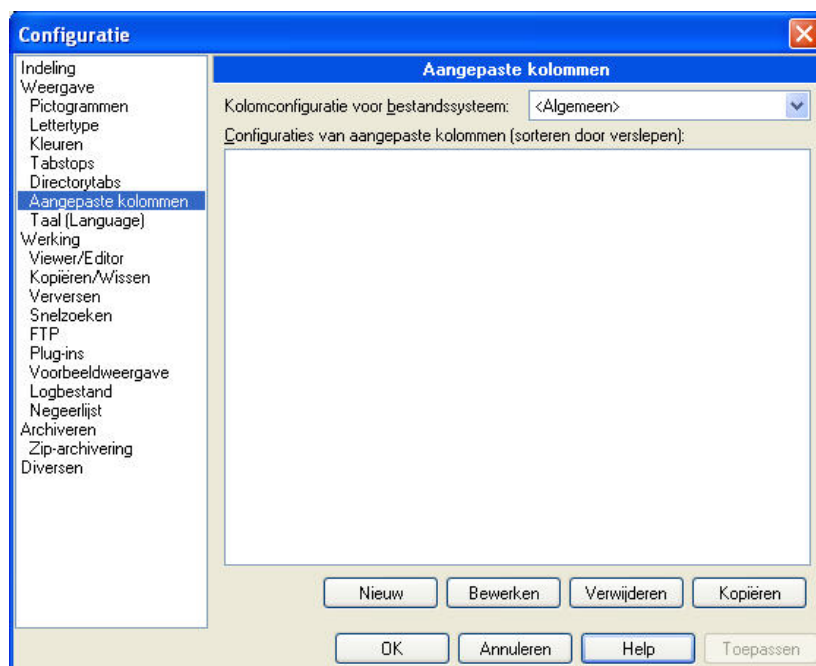
12.2 Aangepaste kolommen

12.2.1 Inleiding

Buiten de standaard indelingen kunnen we ook zelf indelingen van kolommen gaan bepalen. Kies hiervoor het menu **Weergave** en het item **Aangepaste kolommen**. We krijgen dan een submenu te zien met alle kolomindelingen die we zelf reeds gemaakt hebben. Uiteraard is er bij een eerste gebruik geen enkele indeling aanwezig maar enkel de optie **Aangepaste kolommen configureren**.



Als we deze optie kiezen dan komen we onmiddellijk in het configuratiescherm van Total Commander terecht bij het desbetreffende item.



Er kunnen maximaal 29 verschillende kolomindelingen aangemaakt worden.

Opmerking:

Vermits het hier een onderdeel van de instellingen van Total Commander betreft, kunnen we het ook bereiken door middel van het menu **Configuratie** → **Opties**.

12.2.2 Nieuwe kolomindeling aanmaken

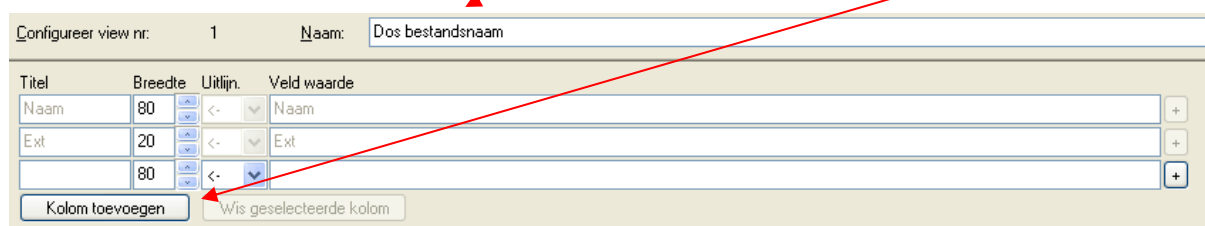
We gebruiken hiervoor natuurlijk de knop **Nieuw**.

Hierdoor krijgen we het venster **Aangepaste kolommen**, waarbij meteen opvalt dat 2 kolommen vast aanwezig zijn: **de naam en de extensie**.



We beginnen het aanmaken met het opgeven van een eigen naam. Deze naam zal achteraf in het overzicht verschijnen, maar ook in het submenu **Weergave** → **Aangepaste kolommen**.

Om een kolom toe te voegen klikken we op de gelijknamige knop: **Kolom toevoegen**.



We gebruiken het invoerveld **Titel** om de kolomhoofding op te geven.

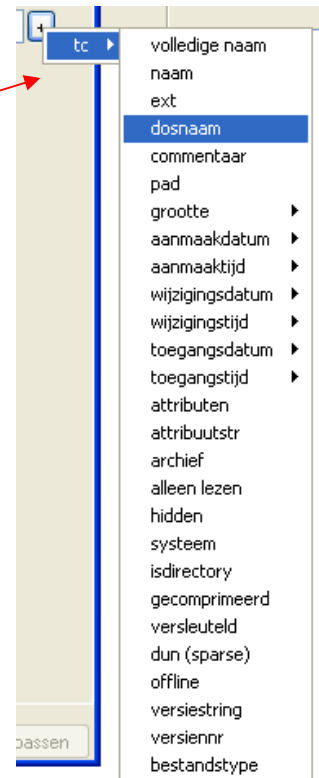
In het invoerveld **Veld waarde** komt dan het sleutelwoord dat naar de kolominhoud verwijst.

Standaard zijn in Total Commander reeds een hele reeks sleutelwoorden aanwezig. We kunnen hiervan een overzicht bekomen door te klikken op het plus-teken rechts van het invoerveld.

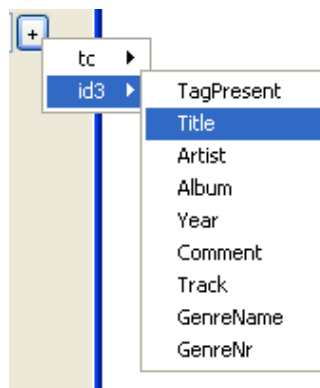
Uit deze opsomming maken we een keuze.

De indicatie **tc** geeft aan dat het hier ingebouwde Total Commanders sleutelwoorden betreft.

Op de website van de auteur zijn echter nog tal van extra sleutelwoorden te vinden onder de benaming **Content Plugins**.



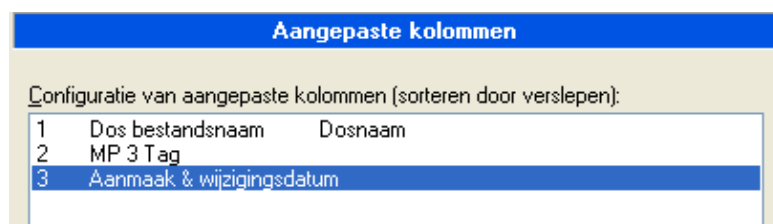
Hieronder een voorbeeldje van zo een plugin om informatie over MP3 bestanden weer te geven in een kolom.



Opmerking:

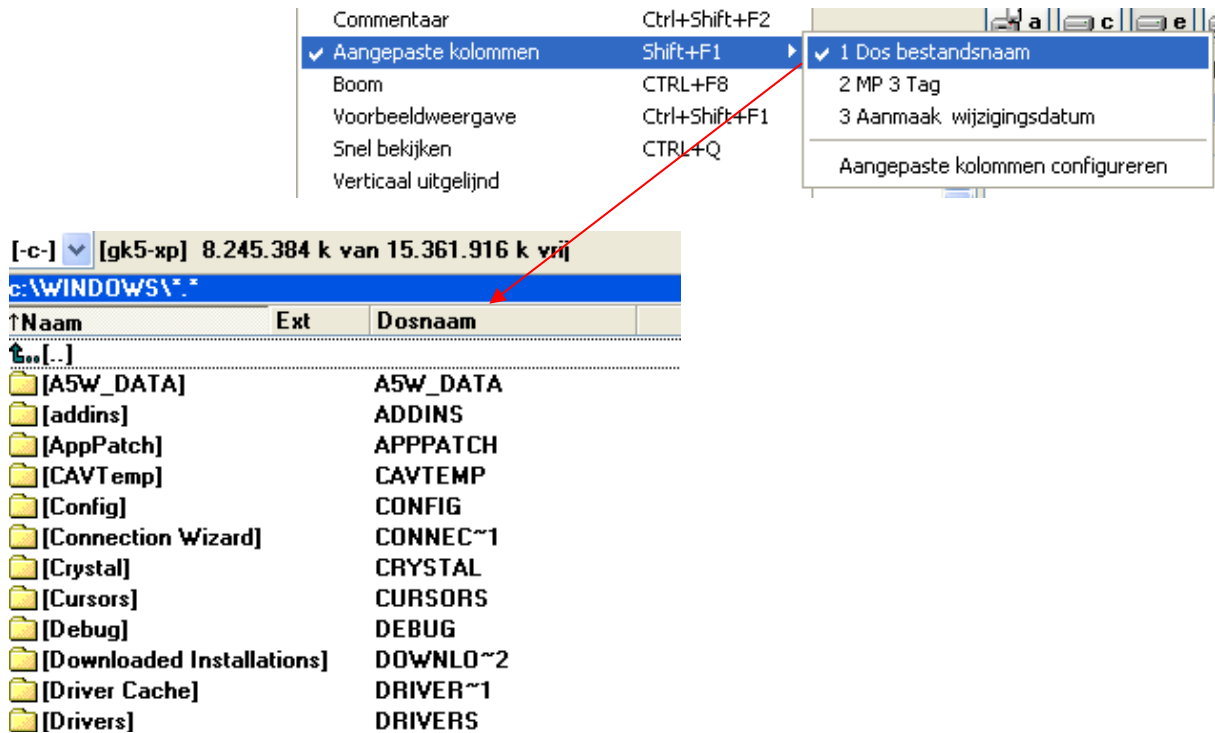
Het installeren van allerhande plugins zal in een afzonderlijke handleiding besproken worden.

Van zodra we alle kolommen hebben aangemaakt klikken we op **OK** om terug naar het overzicht te gaan.



De aangepaste kolommen kunnen we van volgorde veranderen door ze te verslepen.

De volgorde die we hier aangeven zal ook de volgorde zijn die in het menu gebruikt wordt.



12.2.3 Bestaande kolomindelingen wijzigen of verwijderen

Beide handelingen voeren we uit door het klikken van de gelijknamige knop. Bij wijzigen komen we terug in hetzelfde venster als bij het aanmaken van een nieuwe indeling. Bij verwijderen wordt de geselecteerde item uit de lijst verwijderd.

12.2.4 Bestaande kolomindelingen kopiëren

Wanneer we een nieuwe kolomindeling willen aanmaken die gebaseerd is op een reeds bestaande, dan kunnen we deze optie gebruiken. Total Commander maakt een kopie van de geselecteerde indeling en we komen automatisch terug in de modus wijzigen om deze aan te passen.

12.3 Vensters onder elkaar weergeven

Via het menu **Weergave** en de optie **Vertikaal uitgelijnd** kunnen we de twee bestandsvensters onder elkaar weergeven in plaats van naast elkaar. Het enige voordeel dat deze weergave kan hebben is de dubbele ruimte om kolommen weer te geven. Aan de andere kant wordt het aantal weergegeven items gehalveerd.

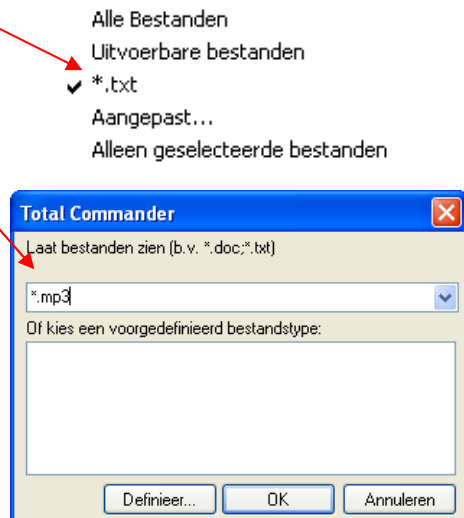
12.4 Bepalen welk type bestanden er worden weergegeven

In hetzelfde menu **Weergave** kunnen we ook nog een selectie maken op het type bestand dat zal worden weergegeven. Standaard worden alle bestanden weergegeven.



Andere mogelijkheden zijn:

- Enkel uitvoerbare bestanden (= de extensies *.com;*.exe;*.bat;*.pif)
- De laatste selectie (het menu past zich hiervoor aan)
- Een aangepaste selectie waarbij we een keuze moeten maken via een extra venster
- Alleen geselecteerde bestanden



12.5 Sorteervolgorde

De volgorde van afbeelden kunnen we bepalen door middel van de standaard Windows manier, namelijk door te klikken op de kolomhoofding. Hierdoor wordt de desbetreffende kolom eerst oplopend en bij een tweede maal klikken aflopend weergegeven.

Wanneer we tijdens het klikken op de kolomhoofding ook nog de [**CTRL**] of [**SHIFT**] toets indrukken dan creëren we een extra sorteervolgorde.



Sortering eerst op naam en dan op datum en tijd

Alternatief kunnen we het binnen Total Commander ook vastleggen door middel van het menu **Weergave**.

ab.x od.y	Naam	Ctrl+F3
x.ab y.cd	Extensie	Ctrl+F4
'05 '06	Tijd	Ctrl+F5
25k 50k	Grootte	Ctrl+F6
xyz yza	Ongesorteerd	Ctrl+F7
z... ...a	Omgekeerde volgorde	

12.6 Opnieuw inlezen

Bij het gebruik van verwisselbare schijven en USB-sticks kan het soms nodig zijn de deelvenster de vernieuwen. In Windows gebruiken we hiervoor standaard de F5 toets, maar omdat deze binnen Total Commander reeds voorzien is voor de kopieeropdracht gebruiken we hiervoor de toetscombinatie [**CTRL**] + [**R**].



Via het menu **Weergave** en het item **Opnieuw inlezen** verkrijgen we hetzelfde resultaat.

13 Controleren van bestanden

13.1 Inhoud van bestanden vergelijken

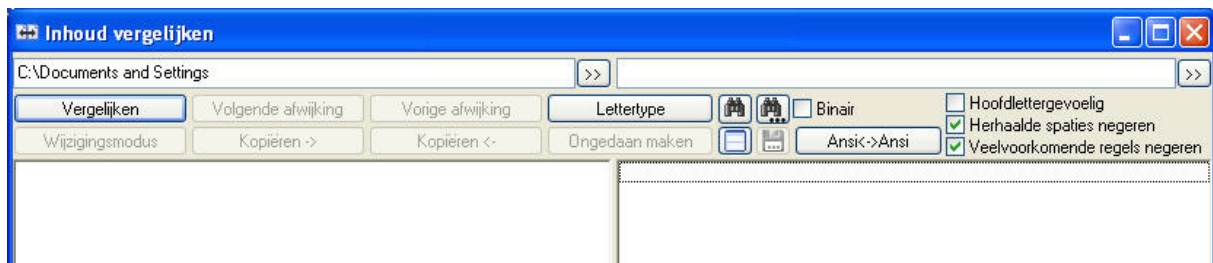
Wanneer we over twee verschillende versies van bestanden beschikken kunnen we deze versies ook op inhoud met elkaar vergelijken.


Uiteraard gaat een echte vergelijking slecht op voor tekst-gerelateerde bestanden.

Bestanden met een gecodeerde of opgemaakte inhoud zijn veel minder goed te vergelijken. In dat laatste geval kan de opdracht wel dienen om vast te stellen dat het inderdaad over twee verschillende versies gaat.

Bestanden vergelijken doen we door middel van een speciaal venster **Inhoud vergelijken** dat we starten via het menu **Bestand** en het item **Vergelijk inhoud...**

In de mate van het mogelijke zal Total Commander proberen de twee deelvensters automatisch in te vullen met de juiste bestanden en/of mappen, maar in heel veel gevallen zullen we zelf moeten aangeven wat er met elkaar moet vergeleken worden.



 Het venster bestaat dus uit een linker- en rechterpaneel. Voor beide panelen kunnen we opgeven welk bestand er moet gebruikt worden.

Rechts vinden we nog enkele extra opties:

- **Hoofdletter gevoelig**
 - o bepaalt of er bij het vergelijken rekening moet gehouden worden met het verschil tussen hoofd- en kleine letters.
- **Binair**
 - o zal de bestandsinhoud weergeven in hexadecimale vorm.

Normaal zal Total Commander automatisch herkennen welke karaktercodering er gebruikt is in het bestand. In de meeste gevallen zal dit ASCII of Unicode zijn.

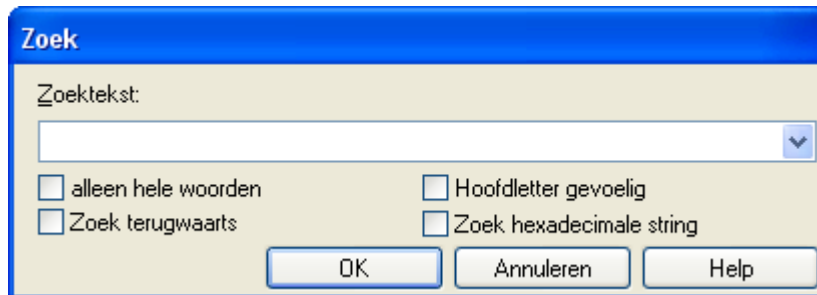
In tegenstelling tot ASCII dat alleen Engels en West-Europese talen ondersteunt, kan Unicode gebruikt worden voor alle gebruikte schriften (zoals Latijn en Chinees).

Moest Total Commander deze herkenning niet automatisch kunnen uitvoeren dan is dit manueel aan te passen via de knop **Ansi->Ansi**.



Hier kunnen we voor het linker- en rechtervenster afzonderlijk het type van codering aangeven.

Met de knop **Lettertype** geven we aan welk lettertype er moet gebruikt worden bij de weergave. Standaard is dit Courier New, maar wanneer een document in een bepaald lettertype is opgemaakt kan het voor de duidelijkheid aangewezen zijn ditzelfde lettertype in dit venster te gebruiken.



Er is ook de mogelijkheid voorzien om in bestanden naar een bepaalde waarde te zoeken. Hiervoor gebruiken we de knop **Zoek** (of **[F7]**). Deze opent een zoekvenster waarin we de zoekwaarde en een aantal opties kunnen opgeven.

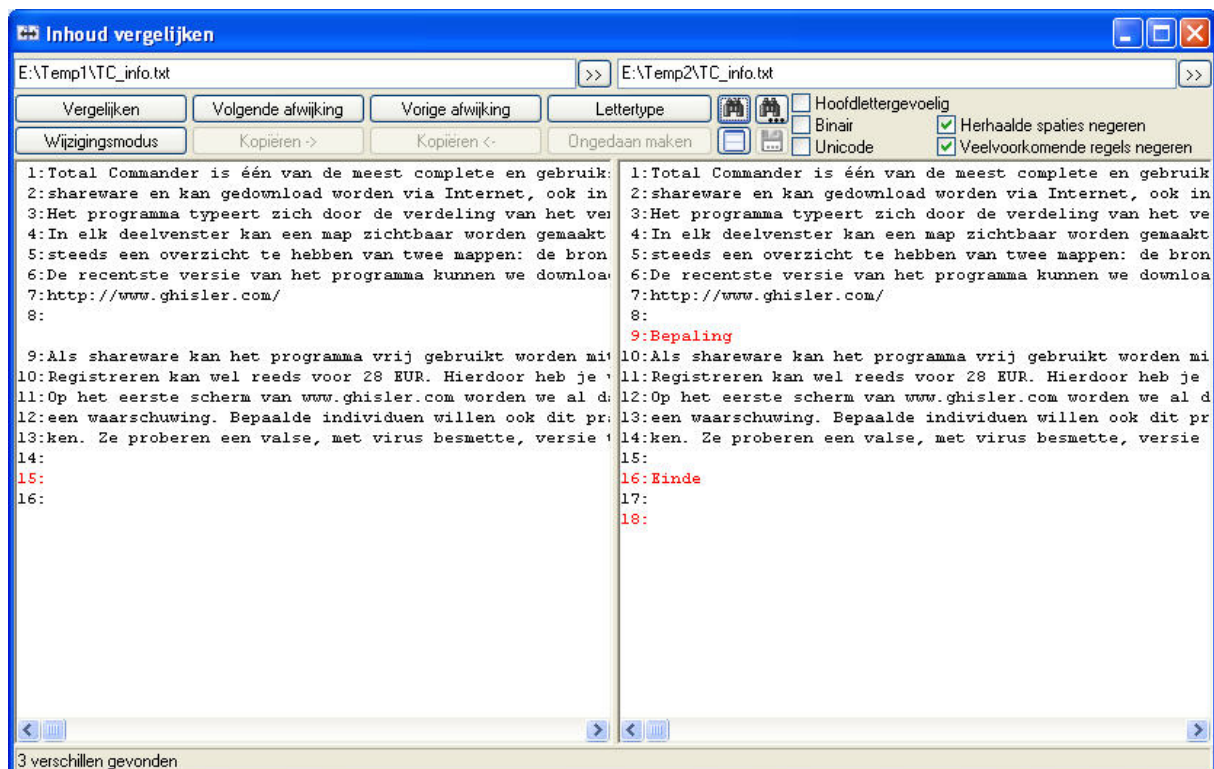
Meer informatie over de betekenis van deze extra opties is terug te vinden in het hoofdstuk over de zoekopdrachten (Hoofdstuk 4).

Met het knopje **Zoek volgende** (of **[F3]**) kan er verder gezocht worden nadat de eerste overeenkomst gevonden is.

Het echte vergelijken van de twee bestanden starten we met de knop **Vergelijk**.

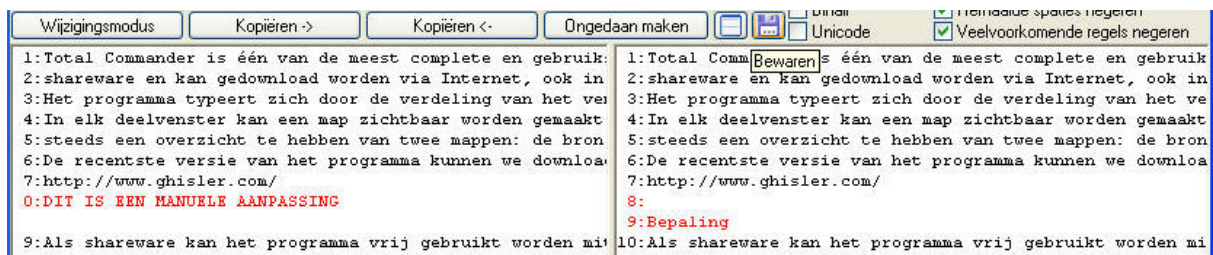
De bestanden worden nu vergeleken en het resultaat wordt in de twee deelvensters weergegeven.

Afwijkende gedeeltes worden in het rood weergegeven.



Bij lange teksten kunnen de knoppen **Volgende afwijking** en **Vorige afwijking** gebruikt worden om door de tekst te navigeren.

Door middel van de knop **Wijzigingsmodus** kunnen we onmiddellijk aanpassingen in beide deelvensters aanbrengen.



Van zodra deze knop is ingedrukt worden ook de knoppen **Kopiëren ->**, **Kopiëren <**, **Ongedaan maken** en **Bewaren** actief. De kopiëerknoppen worden gebruikt om tekst van links naar rechts of andersom te kopiëren.

13.2 De ongewijzigde inhoud van bestanden garanderen

Bij overdracht van bestanden over een netwerk, Internet of beschrijfbaar media kan er altijd iets mislopen tijdens de schrijf- of transporttransactie. Wanneer we 100% zekerheid willen hebben dat het bestand identiek blijft aan het origineel moeten we dit voorzien van een CRC (*Cyclic Redundancy Check*) code.

Het komt erop neer dat er bij het schrijven van de gegevens ook nog een berekende controle waarde wordt opgeslagen.

Bij het lezen wordt de controlewaarde opnieuw berekend en vergeleken met de opgeslagen controlewaarde.

Met Total Commander kan men deze CRC waarde berekenen via het menu **Bestand** en het item **CRC checksum maken**. De berekende waarde wordt opgeslagen in een afzonderlijke bestandje van het type SFV (*Simple File Verification*).

Dit bestandje sturen we mee met het origineel bestand.

De bestemming kan de echtheid van het bestand nu controleren via het menu **Bestand** en het item **CRC checksum verifiëren** of via een andere externe utility.



Wanneer meerdere bestanden moeten gecontroleerd worden dan zal Total Commander standaard één enkele CRC berekenen voor alle bestanden samen.

We kunnen dit eventueel omzeilen door de optie **Aparte SFV-bestanden maken voor elk bestand** aan te duiden.

Verder geeft Total Commander nu ook de mogelijkheid de algoritmes **MD5** (*Message Digest number 5*) of **SHA1** (*Security Hash Standard*) te gebruiken ipv CRC.

- MD5 is een modern algoritme gebaseerd op een 128-bit encryptie, daar waar CRC slecht een 64-bit encryptie uitvoert.
- SHA1 gaat nog een heel stuk verder wat betreft de veiligheid en is dan ook één van de verplichte beveiligingen voor federale toepassingen in de V.S.

14 Synchroniseren van mappen

14.1 Inleiding

Met de opdracht **Directory's Synchroniseren** kunnen twee mappen inclusief al hun submappen met elkaar vergeleken worden. Bijgewerkte bestanden in één van de twee mappen kunnen vervolgens gekopieerd worden naar de andere map en dit in de twee richtingen (*van links naar rechts en van rechts naar links*).

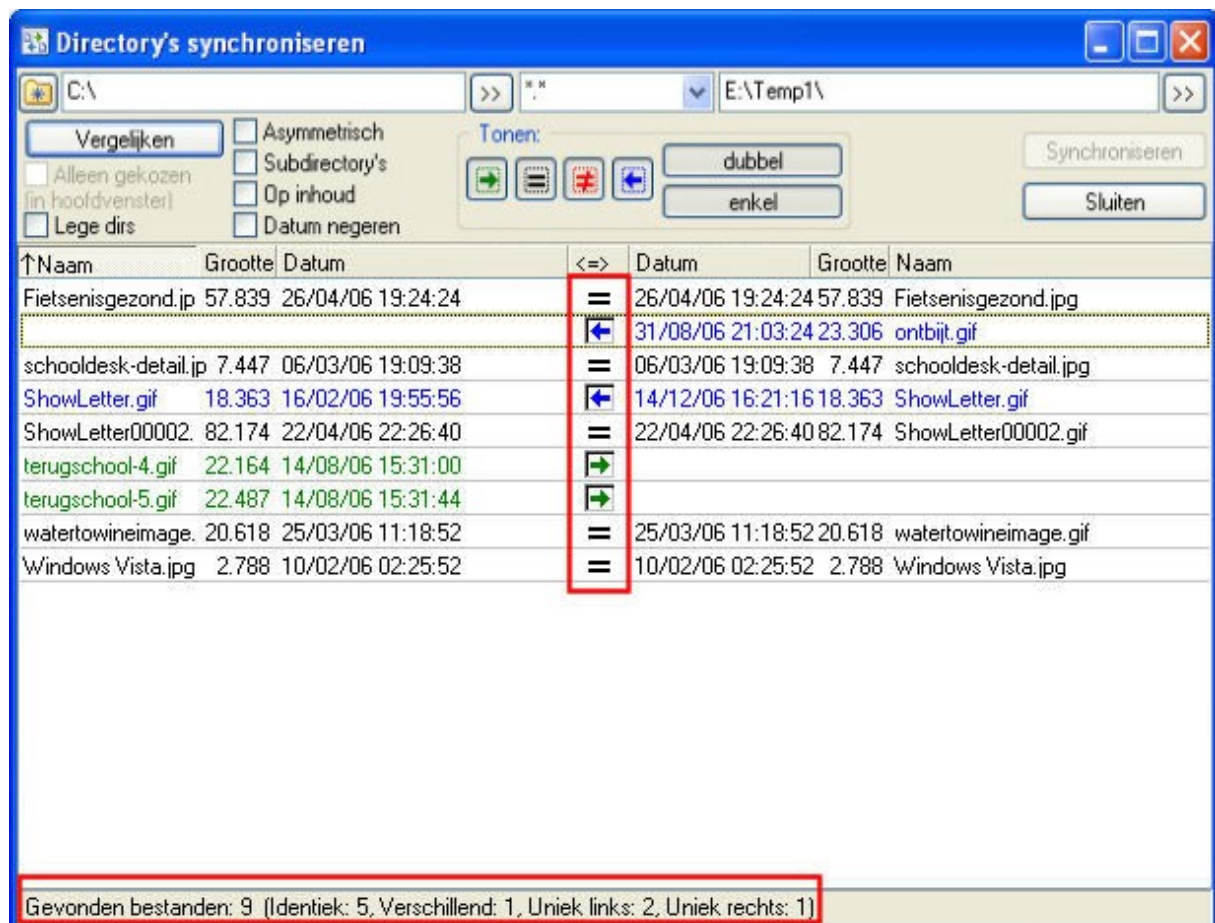
Bij deze vergelijking kunnen ook ZIP archiefbestanden vergeleken worden.

Verder is het mogelijk de vergelijking te maken tussen lokale mappen en netwerkmappen en bijgevolg tussen twee verschillende computers.

Het vergelijken en synchroniseren gebeurt door middel van een venster dat we oproepen via het menu **Opdracht** en het item **Directory's Synchroniseren...**

14.1 Gebruik van het synchronisatievenster

14.2.1 Basiswerking





Wanneer een vergelijking wordt uitgevoerd tussen twee mappen dan geeft Total Commander in een overzicht alle bevindingen weer.

Deze bevindingen worden aangegeven in kleur (*groen voor nieuwe bestanden, blauw voor gewijzigde bestanden, zwart voor gelijke bestanden*), door middel van symbolen en tekstueel in de statusbalk van het venster.

Zoals te merken is op bovenstaande afbeelding zijn ook hier weer heel wat mogelijke opties mee te geven.

Voor een standaard synchronisatie gebruiken we best deze werkwijze:

- selecteer de te vergelijken mappen in de Total Commander vensters
- selecteer de synchronisatie opdracht
- zet een vinkje bij **Subdirectories** (*dit is éénmalig in te stellen en is nodig om onderliggende mappen mee te vergelijken en te synchroniseren*)
- zet de knoppen **Gelijke bestanden**  en **Ongelijke bestanden**  uit door erop te klikken (*dit is éénmalig in te stellen en zorgt ervoor dat enkel de verschillen worden weergegeven*)
- klik op **Vergelijken** om de mappen te vergelijken en de verschillen weer te geven
- klik op **Synchroniseren** om de mappen gelijk te zetten.

14.2.2 Wat kan er met elkaar gesynchroniseerd worden?

- twee mappen
- één map en een ZIP archief
- twee ZIP archieven
- een locale map en een netwerk map
- twee netwerk mappen
- een locale map en een map op een ftp server*
- een locale map en een map op een andere computer via een parallel connectie*

*voor het opzetten van een ftp server of een parallel connectie zie desbetreffend hoofdstuk

14.2.3 Overzicht van de andere instellingen



Standaard zal het programma de mappen van het linker en rechter overzichtsvenster van Total Commander overnemen.

Het is echter ook mogelijk de te vergelijken mappen rechtstreeks te kiezen via het dialoogvenster.

Gebruik hiervoor de knoppen met het dubbele groter dan teken 

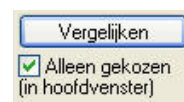
Het is eveneens mogelijk de vergelijking in de mappen enkel te laten uitvoeren op bestanden die aan bepaalde selectiecriteria voldoen. Gebruik hiervoor het invoerveld tussen de twee mapbeschrijvingen.



De 20 laatst gebruikte criteria worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.



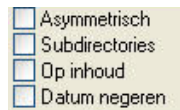
- **Alleen gekozen (in hoofdvenster)**
 - deze optie staat aan wanneer vooraf op het hoofdvenster van Total Commander een selectie is gemaakt. In dat



geval worden enkel de geselecteerde mappen en/of bestanden met elkaar vergeleken.

– **Asymmetrisch**

- o dit is een optie waarmee men zeer voorzichtig moet omgaan. Wanneer deze aanstaat, dan zal er een kopie gemaakt worden langs de rechterkant van de bestanden langs de linkerkant.



- o bestanden die enkel aan de rechterkant bestaan zullen gewist worden.
- o met deze optie maken we een backup van het linkervenster naar het rechtervenster. Het is in dit geval geen synchronisatie!!!

– **Subdirectories**

- o zorgt ervoor dat ook de onderliggende mappen mee gesynchroniseerd worden.

– **Op inhoud**

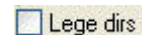
- o standaard gebeurt de vergelijking aan de hand van de grootte, de datum en de tijd van de bestanden. Door deze optie aan te zetten zal de vergelijking ook gebeuren op inhoud.
Let op: dit kan vrij lang duren!!!

– **Datum negeren**

- o standaard gebeurt de vergelijking aan de hand van de grootte, de datum en de tijd van de bestanden. Door deze optie aan te zetten zal de vergelijking enkel op grootte gebeuren.

– **Lege dirs**

- o zorgt ervoor dat ook lege mappen mappen mee gesynchroniseerd worden.
- o bij de standaard instelling worden ontbrekende lege mappen naar de andere kant gekopieerd.
- o bij een instelling als 'Asymmetrisch' worden lege mappen die maar aan één kant bestaan verwijderd.



– **Toon: van links naar rechts te kopiëren bestanden**

- o enkel bestanden die nieuwer zijn in het linkervenster worden weergegeven.

– **Toon: gelijke bestanden**

- o enkel bestanden die identiek zijn in beide mappen worden weergegeven.



– **Toon: ongelijke bestanden**

- o enkel bestanden die verschillend zijn, maar waarvan het programma niet kan uitmaken welk van de twee het juiste bestand is worden weergegeven. Dit kan voorkomen bij bestanden met gelijke grootte, datum en tijd, maar waarvan de inhoud anders is, terwijl de gebruiker de optie Op Inhoud heeft aanstaan.

– **Toon: van rechts naar links te kopiëren bestanden**

- o enkel bestanden die nieuwer zijn in het rechtervenster worden weergegeven.

– **Toon: dubbel**

- o enkel de bestanden die aan beide kanten voorkomen worden weergegeven.

– **Toon: enkel**

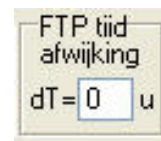
- o enkel de bestanden die maar aan één kant voorkomen worden weergegeven.

14.2.4 Synchronisatie met FTP server

Wanneer een locale map vergeleken wordt met een map op een FTP server dan is de tijdzone waarin de FTP server zich bevindt belangrijk omdat er ander appelen met peren vergeleken worden.

Door het verschil in tijd is het best mogelijk dat een ouder bestand toch een nieuwere datum- en tijdsindicatie heeft.

Wanneer we dit soort van vergelijking gaan uitvoeren dan zal Total Commander ons een extra optie tonen waarin we éénmalig (per FTP server) kunnen opgeven met hoeveel tijdsverschil er moet rekening gehouden worden.



Een voorbeeld:

Locale map:

Naam	Ext	Grootte	Datum en tijd	Attr
↑Naam				
↑...[.]		<DIR>	11/05/2006 20:25	----
con2print	zip	13.801	05/11/2006 10:57	-a--
defprint	zip	12.453	05/11/2006 15:52	-a--
delprof	zip	32.768	05/11/2006 15:53	-a--

Let op het bestand con2print.zip.
 Locaal: 10u57
 FTP: 09u57
 Het bestand is echter identiek
 Tijdsverschil in tijdzone: +1

FTP server:

Naam	Ext	Grootte	Datum en tijd	Attr
↑Naam				
↑...[.]		<DIR>	00/00/1980 00:00	----
con2print	zip	13.801	05/11/2006 09:57	-644
defprint	zip	12.453	05/11/2006 10:01	-644
delprof	zip	32.768	05/11/2006 10:02	-644

Vergelijking zonder tijdszone is foutief:

Vergelijken Asymmetrisch Subdirectories Alleen gekozen (in hoofdvenster) p inhoud Datum negeren

Toon: dubbel enkel

FTP tijd afwijking dT= 0 u

Naam	Grootte	Datum	<=>	Datum	Grootte	Naam
con2print.zip	13.801	05/11/06 10:57:00	↔	05/11/06 09:57:00	13.801	con2print.zip
defprint.zip	12.453	05/11/06 15:52:32	→	05/11/06 10:01:00	12.453	defprint.zip
delprof.zip	32.768	05/11/06 15:53:46	→	05/11/06 10:02:00	32.768	delprof.zip

Vergelijking met tijdszone is juist:

Vergelijken Asymmetrisch Subdirectories Alleen gekozen (in hoofdvenster) p inhoud Datum negeren

Toon: dubbel enkel

FTP tijd afwijking dT= 1 u

Naam	Grootte	Datum	<=>	Datum	Grootte	Naam
con2print.zip	13.801	05/11/06 10:57:00	=	05/11/06 10:57:00	13.801	con2print.zip
defprint.zip	12.453	05/11/06 15:52:32	→	05/11/06 11:01:00	12.453	defprint.zip
delprof.zip	32.768	05/11/06 15:53:46	→	05/11/06 11:02:00	32.768	delprof.zip

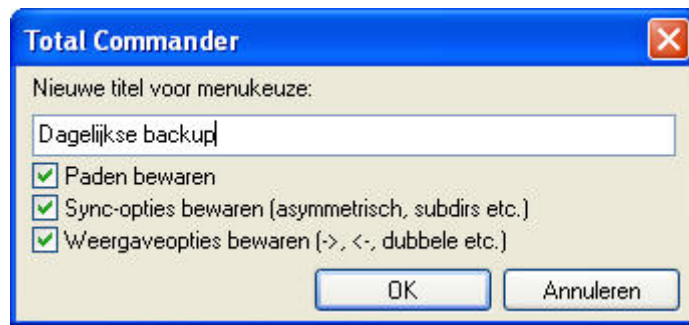
14.2.5 Synchronisatie-instellingen bewaren

Regelmatig terugkerende synchronisaties kunnen we bewaren en achteraf terug oproepen. We gebruiken hiervoor het knopje links bovenaan en kiezen vervolgens voor '**Huidige directory's en instellingen aan lijst toevoegen**'.



In een volgend venster kunnen we een logische naam opgeven en moeten we kiezen welke

instellingen we in het profiel gaan opslaan.



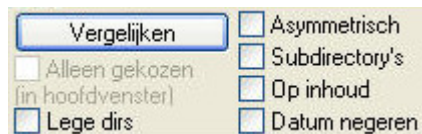
– **Paden bewaren**

- o de huidige geselecteerde mappen voor het linker- en rechtervenster worden mee opgeslagen



– **Sync-opties bewaren**

- o de instellingen van de opties 'Asymmetrisch', 'Subdirectories', 'Op inhoud', 'Datum negeren', 'Lege dirs' worden mee opgeslagen



– **Weergaveopties bewaren**

- o de instellingen onder noemer 'Toon' worden mee opgeslagen.



Van zodra er instellingen zijn opgeslagen verschijnen deze mee in de lijst en hebben we ook de mogelijkheid om ze eventueel te verwijderen.



15 Externe verbindingen

15.1 Netwerkomgeving

15.1.1 Inleiding

Wanneer onze computer deel uit maakt van een lokaal netwerk (*LAN = local area network*), kunnen we mappen van een andere computer op het netwerk weergeven in de deelvvensters van Total Commander.

Om dit te kunnen uitvoeren moeten we natuurlijk over de nodige rechten beschikken en moeten de mappen op de externe computer gedeeld zijn.

Rechten en het delen van mappen behoren tot de Windows problematiek en valt dus buiten het kader van deze handleiding. (*Meer informatie hierover is te vinden in de helpbestanden van Windows, op de website van Microsoft en in diverse boeken.*)

Op het standaardvenster van Total Commander zijn de nodige knoppen voorzien om door het netwerk te navigeren. (*Zie Hoofdstuk 3, paragraaf 3.1.1 voor meer info.*)

15.1.2 Delen van schijven en mappen

Wanneer we andere gebruikers op ons netwerk toegang willen geven tot bepaalde schijven of mappen van onze locale computer dan moeten we dit eerst aangeven.

Hoe we het delen van schijven en mappen beheren en op welke manier we bepaalde gebruikers rechten toekennen behoort tot de Windows problematiek en valt dus buiten het kader van deze handleiding. (*Meer informatie hierover is te vinden in de helpbestanden van Windows, op de website van Microsoft en in diverse boeken.*)

We hoeven echter niet naar de Windows verkenner te gaan om schijven en mappen te delen.

Mappen kunnen we vanuit Total Commander delen via het menu **Netwerk** en het item **Huidige directory delen**. Dit item brengt ons rechtstreeks in het standaard **Windows eigenschappen venster**.

Vanuit hetzelfde menu kunnen we met het item **Delen huidige directory beëindigen** het delen terug opheffen.

15.1.3 Mapping

Een andere manier om met mappen van een externe computer te werken is het toewijzen van een schijfletter aan een gedeelde map op een andere computer van het netwerk. Dit noemen we het leggen van mappings.

Ook dit behoort tot de Windows problematiek en valt dus buiten het kader van deze handleiding. (*Meer informatie hierover is te vinden in de helpbestanden van Windows, op de website van Microsoft en in diverse boeken.*)

Maar ook hier kunnen we rechtstreeks vanuit Total Commander naar het standaard **Windows Netwerkverbindingen venster** gaan. We doen dit via het menu **Netwerk** met het item **Netwerkverbindingen**.

En ook nu is een item **Verbinding met netwerkstation verbreken** voorzien om de connectie terug op te heffen.

Mappen of schijven waaraan op deze manier een schijfletter is toegekend worden binnen

Total Commander als een normale harde schijf weergegeven.

Naast de zelf aangemaakte gedeelde mappen of schijven heeft Windows ook nog administratieve netwerkstations. Deze worden automatisch aangemaakt van zodra een schijf wordt vrijgegeven om te delen met anderen.

De toegang tot deze administratieve netwerkstations is beperkt tot gebruikers die deel uitmaken van de groep Administrators.

Standaard worden deze administratieve netwerkstations binnen Windows niet weergegeven. In Total Commander kunnen we echter van deze standaard regel afwijken via het menu **Netwerk** en het item **Toon administratieve netwerkstations**.

Administratieve netwerkstations worden gekenmerkt door de toevoeging van het dollarteken achter de schijfletter.



15.2 FTP

15.2.1 Inleiding

Total Commander beschikt over een ingebouwde FTP-client. Het is dus niet nodig om hiervoor een extra extern programma te gebruiken (zoals Ws_Ftp of CuteFTP).

Doordat Total Commander standaard gebruikt maakt van twee deelvensters kunnen we niet enkel bestanden up- en downloaden tussen onze locale computer en de FTP server, maar kunnen er ook rechtstreeks bestanden uitgewisseld worden tussen twee verschillende FTP servers.

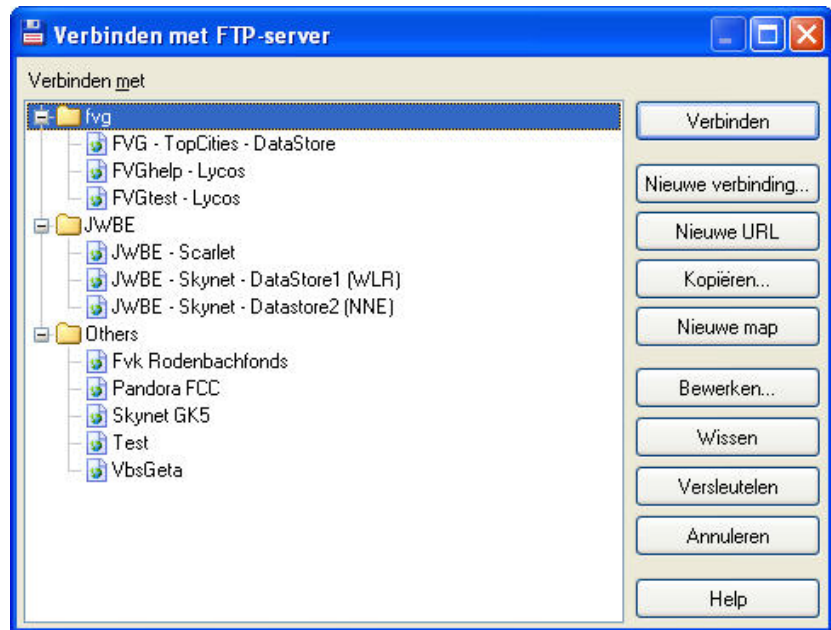
Wanneer de verbinding met de FTP-server gemaakt is dan geeft Total Commander in het één deelvenster de huidige map op uw harde schijf aan en in het andere deelvenster de map op de FTP-server.

Met deze twee deelvensters kan je werken door middel van dezelfde commando's als voor gewone schijven en mappen (zie Hoofdstuk 3). Slechts één uitzondering: de opdracht **Verplaatsen** werkt alsof er **Kopieëren** gekozen is. Om te verplaatsen moeten er dus twee opdrachten uitgevoerd worden, eerst **Kopieëren** en daarna **Wissen**.

De meest voorkomende servertypes (Unix, WinNT, VMS, Pc/Tcp) worden ondersteund. Voor andere servertypes (OS9, AS-400) dient u vermoedelijk een aangepaste FTP-client te gebruiken. Dit is echter proefondervindelijk vast te stellen.

15.2.2 Het FTP-client venster

We roepen dit venster op via het menu **Netwerk** en het item **FTP verbind maken...** of met de toetsencombinatie [CTRL] + [F].



Aan de linkerkant vinden we een overzicht van de reeds geconfigureerde FTP servers. Aan de rechterkant voorziet het programma de nodige knoppen om alle acties uit te voeren.

- **Nieuwe verbinding**
Deze knop opent een dialoogvenster om een nieuwe verbinding te configureren.
- **Nieuwe URL**
Langs deze knop kunnen we via een nieuw dialoogvenster een eenvoudige éénmalige verbinding opzetten.
- **Kopiëren**
De knop opent eveneens het dialoogvenster om een nieuwe verbinding te configureren, maar zal reeds automatisch de gegevens van de geselecteerde server invullen. Dit kan nuttig zijn wanneer eenzelfde FTP server moet benaderd worden met verschillende gebruikersnamen.
- **Nieuwe map**
Aanmaken van een mappenstructuur om het overzicht van onze geconfigureerde verbindingen te behouden.
- **Bewerken**
Het dialoogvenster van de geselecteerde server wordt geopend om aanpassingen aan de configuratie uit te voeren.
- **Wissen**
De geselecteerde server wordt uit de lijst verwijderd.
- **Versleutelen**
Beveiligen van onze serverinstellingen.

- **Annuleren**
We verlaten de FTP-client zonder enige actie.
- **Help**
Roept het helpscherm op.

15.2.3 Nieuwe FTP verbinding configureren

Dit dialoogvenster gebruiken we om een nieuwe verbinding te configureren.

The screenshot shows the 'Ftp: details van verbinding' dialog box. It has a blue title bar with a close button. The main area is light beige and contains the following elements:

- Sessie:** Text box containing 'Mijn FTP verbinding'.
- Hostnaam:** Text box containing 'users.skynet.be'.
- SSL/TLS:** A checkbox that is unchecked, with a button 'Anonieme login (e-mail adres als wachtwoord)' to its right.
- Gebruikersnaam:** Text box containing 'FVGweb'.
- Wachtwoord:** Password field with masked characters '*****'.
- Waarschuwing:** Text 'opslaan van het wachtwoord is niet veilig!'.
- Gebruik hoofdwachtwoord om het wachtwoord te beveiligen:** A checkbox that is unchecked.
- Dir op host:** Empty text box.
- Lokale dir:** Empty text box with a '>>' button to its right.
- Commando's sturen:** Empty text box.
- Servertype:** Dropdown menu set to 'Automatisch herkennen'.
- Firewall (proxyserver) gebruiken:** A checkbox that is unchecked, with a 'Nieuwe definiëren...' dropdown and a 'Wijzigen...' button to its right.
- Passieve modus gebruiken voor overdrachten (zoals webbrowser):** A checkbox that is unchecked.
- Commando sturen om verbinding in stand te houden:** A checkbox that is unchecked, with a 'Commando:' dropdown set to 'NOOP' and a 'Verzendinterval: elke 90 s' field.
- Inhoud van alle bezochte directory's bewaren (in cache):** A checkbox that is checked.
- Codering van bestandsnamen:** Dropdown menu set to 'Auto-Detectie (zo mogelijk UTF-8)'.

At the bottom, there are three buttons: 'OK', 'Annuleren', and 'Help'.

- **Sessie**
Opgave van een willekeurige naam voor deze sessie.
- **Hostnaam**
Naam of IP-adres van de FTP server van je provider.
- **SSL/TSL**
Deze optie moet men aanvinken, wanneer men wenst gebruik te maken van beveiligde toegang via het SSL of TSL protocol.

Opmerking:

Om hiervan gebruik te kunnen maken moeten de nodige library-files geïnstalleerd zijn op uw computer. Meer info hierover is te vinden op www.openssl.org.

- **Gebruikersnaam**
De login-naam waaronder je bij je provider bekend bent.
 - **Password**
Het paswoord dat aan je login-naam bij je provider gekoppeld is.
 - **Gebruik hoofdwachtwoord**
Wanneer je het paswoord voor de verbinding hebt ingegeven, dan betekent dit dat iedere toevallige gebruiker de sessie kan opzetten. Om die reden kan je deze of alle sessies beveiligen met een hoofdpaswoord. Op deze manier hoef je slechts één paswoord te onthouden.
 - **Knop: Anonieme login**
Voor sommige FTP servers is geen gebruikersnaam en paswoord vereist. In dat geval spreekt men van een anonieme login en wordt een e-mailadres gebruikt als identificatie. Wanneer we deze knop indrukken zal Total Commander dan ook een e-mailadres voorstellen. Het e-mailadres hoeft niet noodzakelijk te bestaan om anonieme toegang te verkrijgen. Zo is bijvoorbeeld nobody@yahoo.com een typisch anonieme login.
-
- **Dir op host**
Dit invoerveld kunnen we gebruiken om rechtstreeks naar een submap te gaan op de gedeelde toegewezen ruimte van de FTP server.
 - **Locale Dir**
Hier kunnen we opgeven welke locale map in het tegenoverliggende deelvenster van Total Commander moet geopend worden. Opzoeken van de locale map kan door middel van het knopje met het dubbele groter dan - **Commando's sturen**
Indien na connectie bepaalde FTP commando's moeten doorgezonden worden, dan kunnen die in dit invoerveld worden opgegeven.
Deze parameter wordt bijna nooit gebruikt.
 - **Servertype**
Standaard zal Total Commander trachten het type server van de connectie te herkennen. Moest hiermee een probleem zijn dan kan een specifiek servertype langs deze weg geconfigureerd of geïmporteerd worden.
Deze parameter wordt bijna nooit gebruikt.
 - **Gebruik firewall (proxy server)**
Wanneer uw lokaal netwerk gebruik maakt van een proxy server voor toegang tot het internet, dan moet deze optie worden aangevinkt en moet de proxy server worden opgegeven.
Deze parameter wordt bijna nooit gebruikt.
 - **Gebruik 'passieve mode' voor overdracht**
Normaal gebeurt de bestandsoverdracht via de actieve mode, waarbij de FTP server de verbinding controleert. Ingevolge het gebruik van bepaalde firewall's kan het uitzonderlijk nodig zijn de bestandsoverdracht in passieve mode uit te voeren. Hierbij zal de FTP-

client de verbinding controleren.

- **Stuur instructie om verbinding tot stand te houden**
Standaard zal elke FTP server de verbinding automatisch verbreken na een bepaalde tijd van inactiviteit. De FTP servers doen dit om de lijnen terug beschikbaar te kunnen stellen aan andere gebruikers. Wanneer om één of andere reden deze verbinding toch niet mag verbroken worden, dan kan de FTP-client periodiek een FTP-commando sturen naar de server.
Maak hiervan echter slecht gebruik wanneer het niet anders kan. De FTP servers zijn hier niet gelukkig mee en bij misbruik kunnen ze je account schrappen.
- **Inhoud van alle bezochte directory's bewaren**
Standaard zal Total Commander de inhoud van een bezochte directory enkel verversen bij het eerste bezoek aan de directory (*in dezelfde sessie*) of wanneer de inhoud is gewijzigd door Total Commander zelf.
Het doel van deze optie is snelheidswinst.
De inhoud kan wel op elk moment manueel ververs worden met de standaard toetsencombinatie [CTRL] + [R].
- **Codering van de bestandsnamen**
Standaard staat deze parameter op 'autodetectie' en dit mag in de meeste gevallen zo blijven. Voor specifieke toepassingen is het mogelijk het coderingstype te wijzigen via een keuzelijst.

15.2.4 Eenmalige eenvoudige verbinding

Door middel van de knop **Nieuwe URL**, het menu **Netwerk** en het item **FTP nieuwe verbinding** of de toetsencombinatie [CTRL] + [N] kunnen we een éénmalige verbinding opzetten. Hierbij zijn slechts een beperkt aantal instellingen mogelijk. Wanneer **Anonieme verbinding** wordt uitgezet, dan zal de FTP-client in afzonderlijke venstertjes naar de gebruikersnaam en het paswoord vragen.



15.2.5 Werken met een hoofdpaswoord

Wanneer je het paswoord voor de verbinding mee ingeeft bij de configuratie van uw ftp-verbinding, dan betekent dit dat iedere toevallige gebruiker de sessie kan opzetten en wijzigingen kan aanbrengen op de ftp-server.

Om dit te vermijden werd er vroeger aangeraden het paswoord niet in te geven bij de configuratie. Voor het opzetten van een ftp-verbinding moet de gebruiker dan via een extra venster het paswoord aanleveren. Dit is meestal geen probleem wanneer er slechts één of enkele servers geconfigureerd worden. Maar het blijft een hele opdracht om alle verschillende paswoorden te onthouden.

Daarom heeft Total Commander het systeem van een hoofdpaswoord ingeroepen.

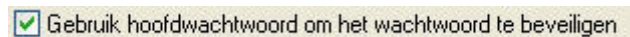
Bij de configuratie geeft je het serverpaswoord mee in, maar je beveiligt daarna al je paswoorden in één keer met één enkel hoofdpaswoord.

Het hoofdpaswoord stellen we in met de knop **Versleutelen**. Gezien de belangrijkheid van deze optie moeten we vervolgens onze keuze bevestigen.

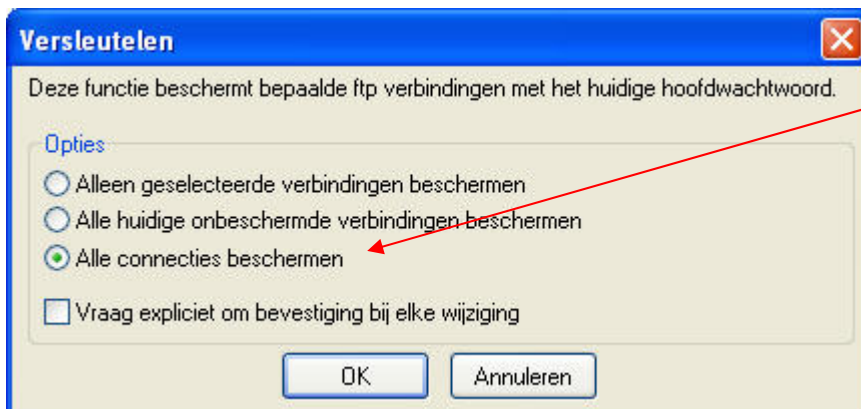


Daarna geven we op hoe we de beveiliging gaan organiseren:

- **Alleen geselecteerde verbindingen beschermen**
Alle verbindingsprofielen waar de optie *Gebruik hoofdwachtwoord om het wachtwoord te beveiligen* is aangevinkt worden beveiligd met het hoofdpaswoord.

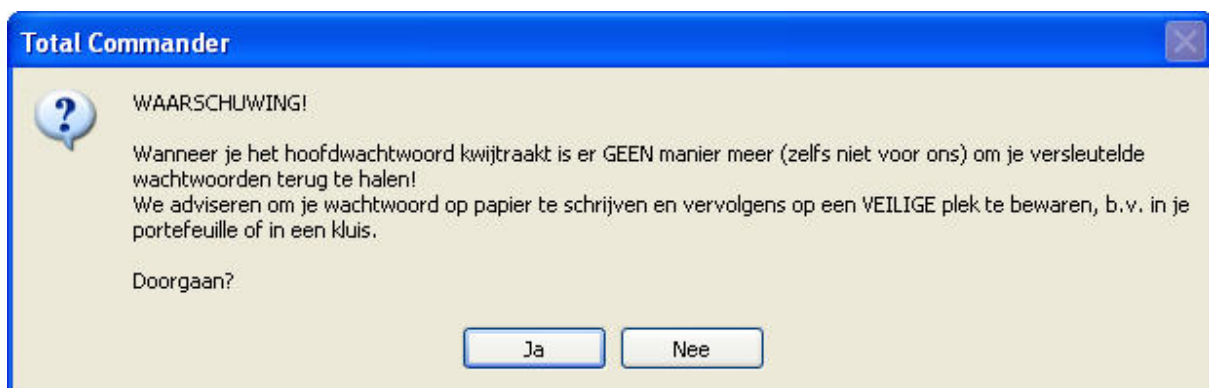


- **Alle huidige onbeschermd verbindingen beschermen**
Alle onbeschermd verbindingen worden beveiligd.
- **Alle connecties beschermen**
Alle verbindingsprofielen worden beveiligd.



Het spreekt vanzelf dat enkel de optie 'Alle connecties beschermen' de optimale bescherming geeft.

Total Commander geeft ons nogmaals een heel belangrijk waarschuwing !!!!




Hierna geven we tweemaal ons paswoord in.

We kunnen een vinkje plaatsen bij **Tonen** om onze invoer te controleren. Tijdens de invoer geeft Total Commander de sterkte van het ingevoerde paswoord weer.



Wanneer we vanaf nu de knop **Versleutelen** gebruiken hebben we eveneens de mogelijkheid om ons paswoord aan te passen of de versleuteling ongedaan te maken.



Alle beveiligde profielen worden op het client-venster weergegeven met een slot-symbool.  Pandora FCC
Bij het opzetten van een verbinding zal er nu eerst een paswoord gevraagd worden.

15.2.6 Het Client-venster ordenen

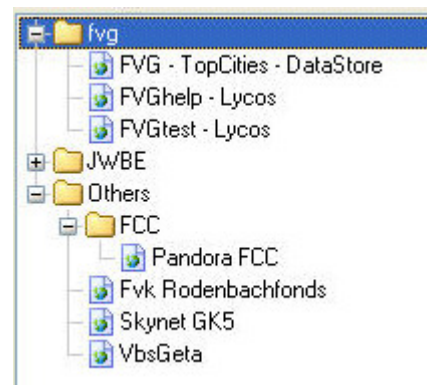
Teneinde een goed overzicht te behouden van onze FTP-verbindingen kunnen we deze opslaan in een mappenstructuur.

In het client-venster maken we mappen aan met de knop **Nieuwe Map**.

Met de 'drag&drop'-methode slepen we vervolgens de gewenste verbindingen in deze mappen.

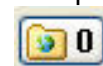
Wanneer we dezelfde knop gebruiken terwijl we op een map staan maken we een sub-map aan.

Alle mappen waarin verbindingen zijn opgeslagen zijn voorzien van een +/- teken om de map uit of op te vouwen.



15.2.7 De FTP verbinding

Total Commander zal de FTP server als een gewone harde schijf weergeven. Indien beschikbaar zullen hiervoor echter de cijfers vanaf nul gebruikt worden. Een speciaal knopsymbool geeft duidelijk aan dat het om een FTP verbinding gaat.



Onder de knoppenbalk van Total Commander krijgen we een extra balk te zien met de informatie aangaande de FTP verbinding en de door de client en server doorgezonden commando's.



Met de navigatieknopjes aan de rechterkant van het infoveld kunnen we door de historiek van de commando's navigeren.

Met de knop **Verbreken** beëindigen we de verbinding.

15.2.8 De overige FTP items uit het menu Netwerk

– **FTP-verbinding verbreken**

Dit item verbreekt de FTP verbinding.

– **Verborgen FTP-bestanden tonen**

Dit item zorgt ervoor dat verborgen bestanden op een Unix server toch getoond worden. Verborgen bestanden op Unix server beginnen met een punt. Total Commander zal het commando "LIST -la" gebruiken ipv "LIST".

– **FTP-bestanden van lijst downloaden**

Dit item kan gebruikt worden wanneer er meermaals dezelfde bestanden moeten opgehaald worden van een FTP server.

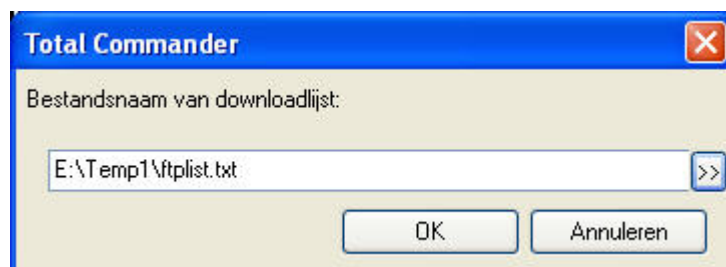
In dat geval kan een lijst aangemaakt worden met de volledige URL's van die bestanden.

Dit kan manueel gebeuren in een eenvoudig tekstbestand, maar het is veel eenvoudiger deze lijst aan te maken gedurende een geopende verbinding.

Selecteer de bestanden die aan de lijst moeten worden toegevoegd en klik vervolgens met de rechtermuisknop. Selecteer het item **Toevoegen aan download-lijst** toe uit het snelmenu.

U krijgt een extra venstertje waarop de naam en locatie van de downloadlijst kan worden opgegeven.

Met de knop rechts van het invoerveld openen we een standaard Windows venster om een bestand of map te selecteren.



Bij selectie van dit menu-item zal Total Commander eerst de naam van het bestand vragen en daarna de bestemmingslocatie. De FTP-client zal nu automatisch worden gestart voor de juiste FTP server en met de juiste gebruikersnaam.

Indien een paswoord noodzakelijk is, zal ook hierom nog gevraagd worden.

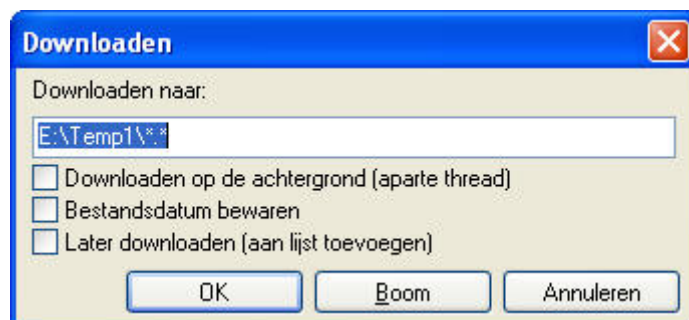
15.2.9 Werken met FTP

Wanneer we gegevens kopiëren van onze computer naar de FTP-server dan gebruikt Total Commander hiervoor een speciaal dialoogvenster **Uploaden**.



- **Uploaden op de achtergrond (aparte thread)**
Hiermee maken we gebruik van kopiëren via de wachtrij (zie hoofdstuk 3). In de plaats van het vinkje kunnen we ook onmiddellijk de toets [F2] gebruiken. De FTP-connectie mag tijdens het uploaden afgesloten worden zodat Total Commander terug vrijkomt voor andere taken.
- **Bestandsnamen omzetten naar kleine letters**
FTP wordt heel veel gebruikt om websites online te zetten. Grote web-servers maken nog heel dikwijls gebruik van Unix systemen waarbij een hoofd- en een kleine-letter een verschillende betekenis hebben in de naamgeving van bestanden en mappen. Daarom wordt aan websitebouwers steeds aangeraden enkel kleine letters te gebruiken. Deze optie zorgt voor een automatische omzetting.

Wanneer we gegevens kopiëren van de FTP-server naar onze computer dan gebruikt Total Commander hiervoor een speciaal dialoogvenster **Downloaden**.



- **Downloaden op de achtergrond (aparte thread)**
Hiermee maken we gebruik van kopiëren via de wachtrij (zie hoofdstuk 3). In de plaats van het vinkje kunnen we ook onmiddellijk de toets [F2] gebruiken.
- **Bestandsdatum bewaren**
Standaard krijgen bestanden die we downloaden de huidige datum en tijd mee als eigenschap. Met deze optie kunnen we dit omzeilen.
- **Later downloaden (aan lijst toevoegen)**
De bestanden worden toegevoegd aan de downloadlijst. Deze optie doet hetzelfde als het eerder besproken menu-item uit het snelmenu.

15.3 Poortverbinding

15.3.1 Inleiding

Wanneer er gegevens tussen twee computers moeten uitgewisseld worden en er geen netwerk beschikbaar is, dan kan dit via Total Commander ook gebeuren door middel van de parallel poort van de computers.

Hiervoor hebt u wel een speciale kabel nodig. In de handel is die te vinden onder de benaming 'Interlink kabel' of 'Laplink kabel'.

De overdrachtsnelheid is slecht 50kB/sec.

15.3.2 Een poortverbinding opzetten

- schakel beide computers uit en verbind ze met de Interlink kabel.
- start Total Commander op beide computers.
- start op beide computers de poortverbinding via het menu **Netwerk** en het item **Poort verbinding met andere PC**.
 - vanaf nu zal één van de machines handelen als server en de andere als client. De computer die als client wordt aangegeven zal gebruikt worden om op te werken.
- indien er meerdere parallelpoorten aanwezig zijn, zal Total Commander vragen welke poort er dient gebruikt te worden.
- Van zodra er een client en server is aangeduid komt de verbinding tot stand. Vanaf nu kunnen alle handelingen uitgevoerd worden door middel van dezelfde commando's als voor gewone schijven en mappen (zie Hoofdstuk 3).



15.3.3 Een poortverbinding met een computer zonder Windows

Op de website van Total Commander (*addons pagina's*) is een stand-alone Dos server beschikbaar. Wanneer deze opgestart wordt vanuit Dos of vanaf een Bootable diskette of cdrom kunnen we het toestel aanduiden als server.

Het toestel met de Dos versie is altijd server omdat er hier geen Total Commander venster beschikbaar is om de overdrachtshandelingen uit te voeren.

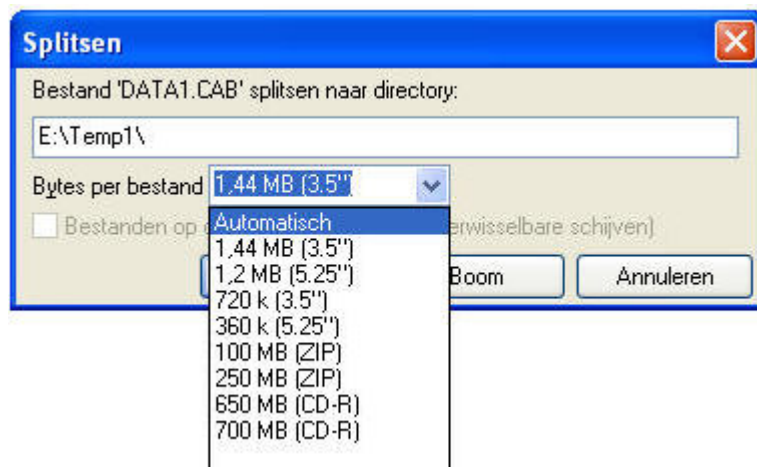
16 Minder gebruikte opdrachten

16.1 Splitsen en terug combineren van grote bestanden

Wanneer grote bestanden niet passen op het bestemmingsmedium dan kunnen we ze in kleinere stukken verdelen.

Verschillende externe programma's kunnen deze opdracht uitvoeren, maar Total Commander heeft zelf ook de mogelijkheden om deze taak tot een goed einde te brengen. Voorwaarde is wel dat de tegenpartij (*degene die de bestanden terug moet samenvoegen*) ook over Total Commander beschikt.

Gebruik het menu **Bestand** en het item **Splits bestand** om de geselecteerde bestanden te splitsen en het item **Combineer bestanden...** om ze terug samen te voegen.



Het splitsen kan naar verschillende voorgestelde groottes.

Bij **Automatisch** wordt de grootte aangepast aan de grootte van de bestemmingslocatie.

Als resultaat van een splitsing bekomen we een reeks deelbestanden en een CRC bestand (zie ook paragraaf 13.2).

IMG_0045	001	1.457.664	11/11/2006	17:32-a--
IMG_0045	002	935.223	11/11/2006	17:32-a--
IMG_0045	CRC	53	11/11/2006	17:32-a--

Bij het terug samenvoegen selecteren we het bestand met de extensie 001 en starten we vervolgens het combineren van de verschillende onderdelen. Het CRC bestand zorgt ervoor dat het nieuwe samengevoegd bestand identiek is aan het bronbestand.

16.2 Encoderen en decoderen van bestanden

Het is ook mogelijk via Total Commander, binaire bestanden zoals programma's of archieven te encoderen naar platte tekst. Platte tekst heeft het voordeel nooit problemen te geven bij het verzenden via internet of e-mail.

Als resultaat kunnen we kiezen voor één groot bestand of een reeks bestanden van een vrij aantal te kiezen lijnen.

Total Commander ondersteunt 3 standaard types van codering:

- B64 → Mime codering
- UUE → UUEncode
- XXE → XXEncode

Gecodeerde bestanden kunnen op de bestemming terug gedecodeerd worden met Total

Commander of met gelijk welk programma dat voor deze functie gemaakt is. Eén van de meest gebruikte is het freeware programma WinCode.

Total Commander kan 5 standaard types van codering terug decoderen:

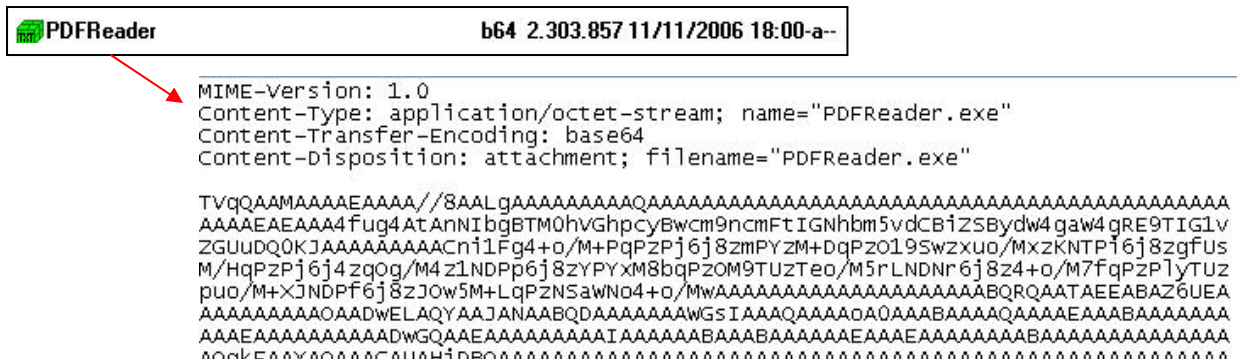
- Mime codering
- UUEncode
- XXEncode
- BinHex (versie 4.0)
- Yenc

Beide acties roepen we op via het menu **Bestand** en de items **Encodeer Bestand** en **Decodeer bestand**.

Bij het coderen kunnen we het type van encoding en het aantal regels of bytes opgeven.



Bij het decoderen zal Total Commander zelf het type vaststellen aan de hand van de header vooraan in het tekstbestand.

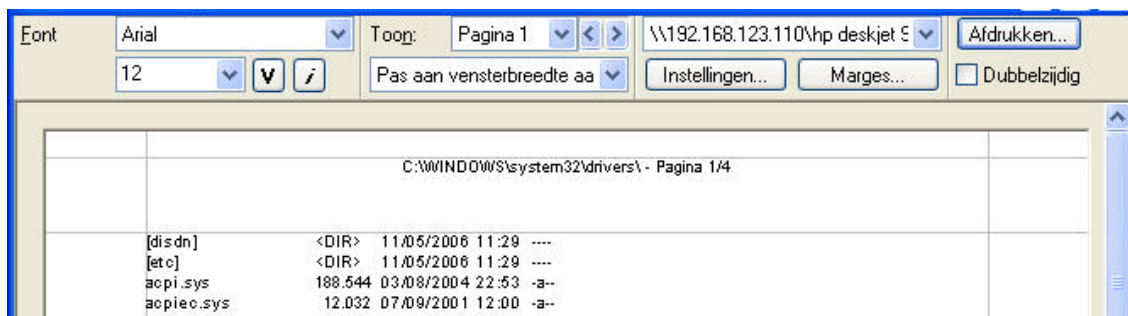


16.3 Afdrukken

Buiten de verschillende vensters waarop een afdrukmogelijkheid is voorzien kunnen we via het menu **Bestand** en het item **Afdrukken** drie verschillende afdrukken rechtstreeks opstarten.



De eerste twee mogelijkheden brengen ons terug naar het afdrukvenster zoals beschikbaar bij de boomstructuren.



16.4 Extra selectie opdrachten

Via het menu **Markeren** hebben we nog 4 opties die ons de mogelijkheid geven selectiecriteria te bewaren en terug op te roepen.

Het item **Bewaar selectie** onthoudt de lijst van de laatste geselecteerde mappen en/of bestanden. Het item **Herstel markering** zal de laatste selectie terug markeren, op voorwaarde dat de te selecteren mappen en/of bestanden zich in het actieve deelvenster bevinden.

Met de items **Bewaar selectie in bestand** en **Laad selectie uit bestand**, kunnen we de selecties bewaren en achteraf terug oproepen.

In hetzelfde menu kunnen we met het item **Vergelijk directories** in beide deelvensters die mappen en/of bestanden selecteren die niet aan beide kanten voorkomen.

Het item **Nieuwe markeren, gelijke weglaten** doet hetzelfde maar laat de mappen en/of bestanden die aan beide kanten voorkomen niet meer zien in de deelvensters.

16.5 Wijzigen schijfbenaming

Het aanpassen via de naam van een schijf kunnen we vanuit Windows door het opvragen van de eigenschappen van de schijf. Binnen Total Commander kunnen we dit ook via het menu **Opdracht** en het item **Schijfbenaming**.



16.6 Systeminformatie

Verdeeld over drie verschillende tabs kunnen we via het menu **Opdracht** en het item **Systeem Informatie...** informatie bekomen over hardware, software en het netwerk.

17 Dos bewerkingen

17.1 De opdrachtregel

Het venster van Total Commander beschikt onderaan over een opdrachtregel waarlangs we op eenvoudige manier Dos opdrachten kunnen laten uitvoeren.

De opdracht wordt steeds uitgevoerd vanuit de map van het actieve deelvenster. Het path van deze map wordt steeds voor de opdrachtregel weergegeven.



Van zodra we binnen Total Commander iets beginnen te typen komt dit terecht op de opdrachtregel.

Door het indrukken van de [**ENTER**] toets wordt de opdracht uitgevoerd. Total Commander opent daarvoor een Dos-venster, voert vervolgens de opdracht uit en sluit het Dos-venster.

Willen we het uitvoeren van de opdracht kunnen volgen dan starten we de opdracht met de toetsen [**SHIFT**] + [**ENTER**]. In dit geval zal Total Commander het Dos-venster niet automatisch sluiten.

Tips

Om op een snelle manier een uitvoerbaar bestand (.exe, .bat, .com, .vbs....) vanuit het deelvenster naar de opdrachtregel te kopiëren, plaatsen we ons op het bestand en drukken we de toetscombinatie [**CTRL**] + [**ENTER**].

Om op een snelle manier het path van een deelvenster naar de opdrachtregel te kopiëren, plaatsen we ons ergens in het deelvenster en gebruiken we vervolgens de toetscombinatie [**CTRL**] + [**P**].

De 20 laatst gebruikte opdrachten worden bewaard en kunnen worden opgevraagd door middel van de blauwe pijltoets rechts van het invoervak.



Met de toetscombinatie [**CTRL**] + [**E**] kunnen we telkens de voorgaande opdracht terugroepen.

17.2 Dos venster

We kunnen vanuit Total Commander ook rechtstreek een standaard Windows Dos-venster oproepen.

Dit kan eerst en vooral door het Windows commando **cmd** in de opdrachtregel in te geven en uit te voeren. Het kan ook via het menu **Opdracht** en het item **DOS starten**.

In het geopende Dos-venster gelden alle standaard Windows regels voor Dos vensters (*raadpleeg voor meer informatie de helpbestanden van Windows*).

Bijlage A - Overzicht menu structuur

Hoofdstuk

Bestand

Attributen wijzigen	3.9
Inpakken	3.6
Uitpakken	3.6
Archief testen	3.6
Vergelijk op inhoud	13.1
Verbinden	3.7
Interne verbindingen	3.7.2
Eigenschappen	3.1.3
Benodigde ruimte berekenen	3.1.3
Uitgebreid hernoemen	5.3
Commentaar bewerken	11.2
Afdrukken	16.3
Bestand splitsen	16.1
Bestanden combineren	16.1
Bestanden coderen	16.2
Bestand decoderen	16.2
CRC-checksums maken	13.2
CRC-checksums verifiëren	13.2
Afsluiten	

Markeren

Groep markeren	3.2.1
Groep demarkeren	3.2.1
Alles markeren	3.2.1
Alles demarkeren	3.2.1
Selectie omkeren	3.2.1
Alles met dezelfde extensie markeren	3.2.1
Selectie bewaren	16.4
Selectie herstellen	16.4
Selectie bewaren in bestand	16.4
Selectie laden uit bestand	16.4
Geselecteerde namen naar klembord kopiëren	16.4
Namen met path naar klembord kopiëren	16.4
Kopiëren naar klembord met alle details	16.4
Kopiëren naar klembord met pad + details	16.4
Directory's vergelijken	16.4
Nieuwe markeren, gelijke weglaten	16.4

Opdracht

CD-boom	12.1.5
Zoeken	4.1
Schijfnaam instellen	16.5
Systeeminformatie	16.6
Directory's synchroniseren	14.
Directoryfavorieten	7.
Teruggaan	6.1.2
Dos starten	17.2
Boomweergave met subdirectory's	12.1.7
Bureaublad openen	6.5
Achtergrondoverdrachtsbeheerder	3.3.9

Vensters wisselen	6.3
Vensters gelijkmaken	6.2

Netwerk

Netwerkverbindingen.....	15.1
Verbinding met netwerkstations verbreken	15.1
Huidige directory delen.....	15.1
Delen huidige directory beëindigen	15.1
Administratieve netwerkstations tonen	15.1
FTP-verbinding maken	15.2
Nieuwe FTP-verbinding.....	15.2
FTP-verbinding verbreken	15.2
Verborgene FTP-bestanden tonen	15.2
FTP-bestanden van lijst downloaden	15.2
Poortverbinding met andere PC	15.3

Weergave

Kort.....	12.1.1
Lang	12.1.2
Commentaren.....	12.1.3
Aangepaste kolommen.....	12.2
Boom	12.1.5
Afzonderlijke boom	12.1.6
Voorbeeldweergave.....	12.1.4
Voorbeeldvenster	3.8.2
Verticaal uitgelijnd	12.3
Nieuwe directorytab.....	8.2.1
Alle bestanden.....	12.4
Uitvoerbare bestanden	12.4
*	12.4
Aangepast	12.4
Alleen geselecteerde bestanden	12.4
Naam	12.5
Extensie.....	12.5
Tijd.....	12.5
Grootte	12.5
Ongesorteerd	12.5
Omgekeerde volgorde	12.5
Bron opnieuw inlezen	12.6

Configuratie

Opties	1.
Werkbalk aanpassen	9.
Instellingenbestanden direct wijzigen	niet behandeld
Positie bewaren	1.
Instellingen opslaan.....	1.

Start

Startmenu aanpassen	10.
Hoofdmenu aanpassen	niet behandeld