

Dosering water O615 en O616

Setpoint water dosering

Setpoints voor water dosering zijn in level 3 (FactoryLink) te vinden op graphic kz_el.g. Deze setpoints zijn ook beschikbaar in level2. Voor goede werking van ingeven setpoint op level 2 dient de verwerking van het setpoint op level 3, in factoryLink aangepast te worden. setpoint verwerking dient conform standaard verwerking setpoint lvl2/lvl3 te worden.

Ten gevolge van andere afhandeling in FactoryLink is een setpoit wijziging in level 2 niet mogelijk (oude waarde wordt weer terug gezet) en wordt de op level 2 ingegeven waarde nooit zichtbaar op het FL scherm.



O615:

Setpoint tag: p8_615_owtr_float
Weergave tag: p8_615_gwtr_float
IOX tag (analog): p8_615_owtr

O616:

Setpoint tag: p8_616_owtr_float
Weergave tag: p8_616_gwtr_float
IOX tag (analog): p8_616_owtr

De conversie tussen integer en float wordt in FactoryLink IML uitgevoerd, en wel op tijdbasis: iedere 5 seconden wordt de IML routine reken uitgevoerd.

```
1 DECLARE FLOAT hulpfloat
2
3 PROC reken
4 BEGIN
5 DECLARE PROC p8_traf
6
```

```

7  # omrekeningen tbv dosering O_615: omzetting m3 (float) <--> liter (integer)
8      p8_615_owtr = p8_615_owtr_float * 1000
9      hulpfloat = p8_615_gwtr
10     p8_615_gwtr_float = hulpfloat / 1000
11     hulpfloat = p8_615_awtr
12     p8_615_awtr_float = hulpfloat / 1000
13
14 # omrekeningen tbv dosering O_616: omzetting m3 (float) <--> liter (integer)
15     p8_616_owtr = p8_616_owtr_float * 1000
16     hulpfloat = p8_616_gwtr
17     p8_616_gwtr_float = hulpfloat / 1000
18     hulpfloat = p8_616_awtr
19     p8_616_awtr_float = hulpfloat / 1000
20
21 # omrekeningen tbv CIP TD elutiekuken, oplostijden van fosfaat en chloor
22
23     p8_fosfaat_th_min = p8_fosfaat_th_sec * 0.001666666667
24     p8_chloor_th_min = p8_chloor_th_sec * 0.001666666667
25
26 CALL PROC p8_traf
27
28 END

```

Als gevolg van het op tijd uitvoeren van de 'reken' routine wordt iedere 5 seconden het setpoint dat naar de PLC gestuurd wordt (p8_615_owtr of p8_616_owtr) overschreven met de waarde die op het scherm weergegeven wordt. Om het level 2 setpoint te handhaven wordt alleen bij wijziging op het scherm het setpoint in de PLC aangepast. Hiertoe wordt de 'reken' routine aangepast:

```

1  PROC reken
2  BEGIN
3  DECLARE PROC p8_traf
4
5      # omrekeningen tbv dosering O_615: omzetting m3 (float) <--> liter (integer)
6      IF ?p8_615_owtr_float THEN
7          p8_615_owtr = p8_615_owtr_float * 1000
8      ENDIF
9
10     p8_615_gwtr_float = p8_615_gwtr / 1000.0
11     p8_615_awtr_float = p8_615_awtr / 1000.0
12
13     # omrekeningen tbv dosering O_616: omzetting m3 (float) <--> liter (integer)
14     IF ?p8_616_owtr_float THEN
15         p8_616_owtr = p8_616_owtr_float * 1000
16     ENDIF
17
18     p8_616_gwtr_float = p8_616_gwtr / 1000.0
19     p8_616_awtr_float = p8_616_awtr / 1000.0
20
21     # omrekeningen tbv CIP TD elutiekuken, oplostijden van fosfaat en chloor
22     p8_fosfaat_th_min = p8_fosfaat_th_sec * 0.001666666667
23     p8_chloor_th_min = p8_chloor_th_sec * 0.001666666667
24
25     CALL PROC p8_traf
26 END

```

Verwerking ENTER key verlaten pagina

Voor setpoints in FL geldt dat een setpoint bevestigd moet worden met de Enter toets, pas na een enter wordt op het scherm ingegeven waarde in de bijbehorende FL-tag geschreven.



ENTER key bij verlaten scherm

Bij verlaten graphics wordt implicit een ENTER uitgevoerd, eventueel niet doorgevoerde setpoint wijzigingen worden dan als nog uitgevoerd.

IML aanpassing voor negeren ENTER key bij verlaten graphics

In IML dient {FLAPP}/user/procs/scherm.prg aangepast te worden, om de enter key bij verlaten graphic scherm af te vangen. Geregistreerd wordt het moment waarop een scherm wissel aangevraagd, er wordt dan de aanvraag voor het nieuwe scherm bewaard.

Bij controle op de Enter key kan nu bepaald worden of er sprake is van een scherm wissel.

In scherm.prg worden 4 regels toegevoegd:

PVB_SCR[x] = SCR_x_DRW (met x = 1,2,3 of 4)

De eerste regel in onderstaande code is regel 95:

```
1          IF TOPWINDOW_U = "SCR_1" THEN
2              SCR1_DRW = Scherm1_array[Scherm1_pointer]
3              PVB_DRW[1] = SCR1_DRW
4              Scherm_pointer = Scherm1_pointer
5          ENDIF
6          IF TOPWINDOW_U = "SCR_2" THEN
7              SCR2_DRW = Scherm2_array[Scherm2_pointer]
8              PVB_DRW[2] = SCR2_DRW
9              Scherm_pointer = Scherm2_pointer
10         ENDIF
11         IF TOPWINDOW_U = "SCR_3" THEN
12             SCR3_DRW = Scherm3_array[Scherm3_pointer]
13             PVB_DRW[3] = SCR3_DRW
14             Scherm_pointer = Scherm3_pointer
15         ENDIF
16         IF TOPWINDOW_U = "SCR_4" THEN
17             SCR4_DRW = Scherm4_array[Scherm4_pointer]
18             PVB_DRW[4] = SCR4_DRW
19             Scherm_pointer = Scherm4_pointer
20         ENDIF
21         Scherm_keuze = ""
22     ENDIF
23 END
```

In de tabel USER "Math and Logic Variables" dient de tag PVB_DRW[0] toegevoegd te worden.

PVB aanpassing voor negeren ENTER key bij verlaten graphics

Op de graphic 'kz_el' dienen de twee setpoints voor water voorzien te worden PVB code.

Om alles te laten functioneren dient ook de initialisatie bij scherm laden aangepast te worden.

De volledige PVB-code is als volgt:

```
1  '-----
2  ' dd. 15-07-96
3  ' This object uses the Style1 class methods
4  ' found in the PowerVB Library style1.pls.
5  '-----
6  Declare sub S1Process_ButtonEnable (Lthis as GraphicObject)
7  Declare sub S2Process_ButtonEnable (Lthis as GraphicObject)
8  Declare sub S3Process_ButtonEnable (Lthis as GraphicObject)
9  Declare sub S4Process_ButtonEnable (Lthis as GraphicObject)
10 Private PVB_Disable as GraphicObject
11 Private scherm as STRING
12 Global scr_nr as integer
13 Global scr_pvb as string
14
15 ' Use this object as the Frame for Process objects
16 sub kz_el_g4903_DrawLoad
17     Critical
18     scherm = RIGHT(TOPWINDOW_U.value,1)
19     scr_nr = scherm
20     IF scherm = "1" THEN scr_pvb = SCR1_DRW.value
21     IF scherm = "2" THEN scr_pvb = SCR2_DRW.value
22     IF scherm = "3" THEN scr_pvb = SCR3_DRW.value
23     IF scherm = "4" THEN scr_pvb = SCR4_DRW.value
24     IF scherm = "1" THEN S1Process_ButtonEnable This
25     IF scherm = "2" THEN S2Process_ButtonEnable This
26     IF scherm = "3" THEN S3Process_ButtonEnable This
27     IF scherm = "4" THEN S4Process_ButtonEnable This
28     EndCritical
29 end sub
30 sub kz_el_g4903_WinGotFocus
31     Critical
32     IF scherm = "1" THEN scr_pvb = SCR1_DRW.value
33     IF scherm = "2" THEN scr_pvb = SCR2_DRW.value
34     IF scherm = "3" THEN scr_pvb = SCR3_DRW.value
35     IF scherm = "4" THEN scr_pvb = SCR4_DRW.value
36     IF scherm = "1" THEN S1Process_ButtonEnable This
37     IF scherm = "2" THEN S2Process_ButtonEnable This
38     IF scherm = "3" THEN S3Process_ButtonEnable This
39     IF scherm = "4" THEN S4Process_ButtonEnable This
40     EndCritical
41 end sub
42 ' Stop using this object
43 sub kz_el_g4903_DrawUnload
44     Critical
45     IF scherm = "1" THEN S1Process_ButtonEnable PVB_Disable
46     IF scherm = "2" THEN S2Process_ButtonEnable PVB_Disable
47     IF scherm = "3" THEN S3Process_ButtonEnable PVB_Disable
48     IF scherm = "4" THEN S4Process_ButtonEnable PVB_Disable
```

```

49         EndCritical
50     end sub```
51
52     PVB code voor invoerveld van de **0615**, deze wordt van nieuwe PVB code voorzien:
53
54     ```VB.NET
55     Global scr_nr as integer
56     Global scr_pvb as string
57
58     sub kz_el_g4604_SP
59
60         p8_615_owtr_floatpvb = p8_615_gwtr_float
61     end sub
62
63
64     Sub Update
65         p8_615_owtr_floatpvb = p8_615_owtr_float
66     End Sub
67
68
69     sub kz_el_g4604_EnterKey
70         'enter key niet uitvoeren
71         if scr_pvb <> PVB_DRW(scr_nr).value then exit sub
72
73         'enter key mag uitgevoerd worden
74         p8_615_owtr_float = p8_615_owtr_floatpvb
75     end sub
76
77
78     sub kz_el_g4604_DrawLoad
79         call Update
80     end sub```
81
82     PVB code voor invoerveld van de **0616**, deze wordt van nieuwe PVB code voorzien:
83
84     ```VB.NET
85     Global scr_nr as integer
86     Global scr_pvb as string
87
88     sub kz_el_g4635_SP
89         p8_616_owtr_floatpvb = p8_616_gwtr_float
90     end sub
91
92
93     Sub Update
94         p8_616_owtr_floatpvb = p8_616_owtr_float
95     End Sub
96
97
98     sub kz_el_g4635_EnterKey
99
100         'enter key niet uitvoeren
101         if scr_pvb <> PVB_DRW(scr_nr).value then exit sub
102
103         'enter key mag uitgevoerd worden

```

```

104         p8_616_owtr_float = p8_616_owtr_floatpvb
105     end sub
106
107
108     sub kz_el_g4635_DrawLoad
109         call Update
110     end sub
111
112
113

```